ANDROID USER

TU ANDROID A FONDO

NÚMERO 07 ▪ 01/13 ▪ WWW.ANDROID-USER.ES



NEXUS 10 Análisis a fondo

EN PORTADA:

Android TV

- Siete apps para ver la tele en tu dispositivo P10
- Sintoniza la tv digital en tu Android por DVB-T P12
- Crea tu centro multimedia con MediaPortal P18

Más de 50 APPS a prueba

ANDROID 4.2
Conoce todas las novedades de Android 4.2 - Jelly Bean P06

PARA LIGAR
Analizamos cuatro apps para conocer gente P47

JUEGOS
Revive tu vieja consola y emula tus juegos P58



Península y Baleares 4,95 €
I. Canarias 5,05 €

¡Abre los ojos!

La mecha estaba encendida. Instagram anunciaba un cambio en sus políticas de privacidad y términos de uso, incorporando un enfoque publicitario y lo que más inquina causó entre sus usuarios, añadiendo un polémico apartado en el que la red tenía autorización para vender las fotos de los instagrameros si así fuera el caso. Tanto se encendió la mecha, que ardió el paquete. Los usuarios se pusieron en contra de la red, muchas marcas anunciaron su marcha e incluso hasta Justin Bieber la dejaba (lo que igual para el resto no hubiera sido algo trágico). Bromas aparte, Instagram la había cagado y la solución estaba clara: o rectificaba o igual el imperio de los filtros fotográficos caía. Su cofundador, Kevin Systrom, entonó el mea culpa en el blog oficial de la red [1] e intentó zanjar la polémica. No obstante, algunos usuarios no se han quedado contentos y van a llevar a Instagram a los tribunales por los cambios en su política.

Fuera de esta polémica, esto me ha hecho cuestionarme cuánto de desprotegidos estamos los usuarios de redes sociales ante los imperios que nosotros mismos hemos ayudado a construir. El 85 por ciento de los internautas españoles tienen una cuenta en Facebook, un 36 por ciento usa Tuenti y un 32, Twitter [2]. ¿Y cuántos se han leído los términos de uso? Y sobre todo, ¿cuántos los han comprendido? No creo que llegue al 10 por ciento. Yo sí lo he hecho y soy consciente del poder que tienen. Habitualmente les entregamos nuestra vida en bandeja, como aquellos que escribían en un diario sus más oscuros secretos, con la diferencia de que la llave ya no la guardas en una baldosa debajo de la cama, sino que está en posesión de vete tú a saber quién y en qué lugar del mundo. En los términos de uso de Facebook claramente se especifica que de las fotos y vídeos que subas (contenido de PI como lo llaman), ellos se guardan el derecho a utilizarlos y si lo conectas con otros usuarios, aunque tú te marches de la red social, seguirá estando disponible. Lo que intentaban hacer con Instagram, pero no han conseguido. Dicho lo cual, ¿nos vamos de Facebook? Han cometido fallos de seguridad graves, por mucho que intenten negarlo; nos desbaratan nuestros planes cambiándonos las normas y el diseño de nuestras páginas cada vez que quieren. ¿Y qué hacemos? Efectivamente, seguir como borregos. Y ustedes se preguntarán, ¿y por qué entonces tenéis una página en Facebook? Pues porque el único poder que tiene y por el que merece la pena estar es que tiene más de 1.000 millones de usuarios. Y eso cae por su propio peso.

Pero si eres de los que tienen dudas, de los que a raíz de este editorial igual te lees los términos de uso [3] [4] [5] [6] y te das cuenta de que son deleznables, si como mi amigo Marco tienes miedo por saber quién maneja tu información, te diré algo de lo que igual no te habías percatado: ¡hay alternativas! Sí, como para casi todo en la vida. Hablo de esas redes que han surgido como contrapunto, que son de código abierto y en las que sí podemos manejar nuestra información con total control. Hablo de Diaspora* [7] en contraposición a Facebook, de OpenPhoto [9] para Instagram, de Identi.ca [8] para Twitter. Están ahí a la espera de que nos quitemos de una vez la venda de los ojos, utilicemos el poder de la lectura y de la comprensión y nos demos cuenta de una vez por todas que los reyes de las redes sociales pueden sernos muy útiles, pueden ser la base de la nueva era de la comunicación, pero no han de olvidar una afirmación tan absoluta como verdadera: el cliente siempre tiene razón y si se ha quejado, es hora de cambiar. Estaría bien que no sólo ocurrieran con Instagram y lo que estaría aún mejor es que si nos pasa, los usuarios nos levantáramos en una primavera digital y nos decantásemos por fin por redes que sí respetan nuestros derechos más fundamentales.

Alina Caravaca
Directora

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/editorial-alina



CONTENIDO

Número 07

ANDROID USER
TU ANDROID A FONDO





Portada

Info

Hardware

Novedades de Android 4.2

El huracán Sandy provocó la cancelación de Google para la presentación de la nueva versión de Android, sin embargo, no pudo evitar que la mostrara a través de la red. Android 4.2 es todavía Jelly Bean, pero con una gran actualización e interesantes novedades.

Por Christoph Langner

Aunque el nombre es el mismo, es una realidad que la versión que Google presentó a principios de octubre en la red supone un gran salto comparada con la anterior. Esta versión [1] que se sigue llamando Jelly Bean, trae consigo nuevas y mejoradas funcionalidades.

Panorama redondo

Con Android "Ice Cream Sandwich" 4.0, Google presentó por primera vez un modo panorámico en la app de la cámara. Es decir, reunía varias imágenes capturadas, una tras otra, para presentarlas de forma paronámica. Ahora en la versión 4.2 existe la app llamada "Photo Sphere", que permite generar una vista de 360 grados.

Seguramente ya estás familiarizado con la vista de Google Maps, donde puedes tener una vista virtual del cielo y del suelo [2], de tal modo que ves el escenario tal y como lo vió la persona que hizo la foto. Y lo mejor de todo son las opciones que Google ofrece para compartir estas ventajas de la versión 4.2 con todo el mundo: podrás subir directamente tus tomas panorámicas a Google Maps donde se unirán a las que ya han subido otros usuarios de Android.

Otra novedad de la app de la cámara es un menú desplegable, desde el que puedes modificar las configuraciones más importantes, como encender o apagar el flash, exposición automática o aplicar efectos sobre la imagen, sin necesidad de abrir el menú de configuración principal. Los aficionados a la fotografía quedarán impresionados también con las opciones del modo panorámico, como el modo integrado de HDR, con el que no necesitarás una app adicional.

Teclado con reconocimiento de gestos

Existen numerosas apps en Google Play que demuestran que el teclado de los smartphones y tablets Android se puede optimizar aún más. No importa si utilizas Switftkey, Swype o el Hacker's Keyboard, notarás que cada una de



Android 1.0

- Primera versión de Android
- Instalación de apps desde el Android Market
- Gmail o YouTube se encuentran preinstaladas
- Sincronización de la libreta de direcciones y el calendario con Google



Cupcake 1.5

- Giro automático de la pantalla dependiendo de la orientación del smartphone
- Teclado Virtual
- Se incluyen widgets en la pantalla principal
- Reproducción y grabación de vídeos



Donut 1.6

- Múltiples resoluciones de pantalla
- Virtual Private Network (VPN) virtual configurable
- Mejora en la búsqueda de contactos, etiquetas y web
- Galería que permite seleccionar varias fotos para borrarlas

estas apps simuladoras de teclado tiene sus propias ventajas. La tendencia actual es que en vez de teclear palabras, las selecciones. Swype fue el primero en presentar esta opción y ahora también la ofrece SwiftKey. El teclado de Android 4.2 reconoce estos gestos también. Es decir, tan pronto empieces a escribir la palabra letra por letra, Android la completa, aunque Google no se basa en una lista fija de palabras a elegir, sino que en tiempo real determina la palabra de acuerdo con el contexto. También se ha mejorado el diccionario para la correción de errores ortográficos.



Figura 1: Con el modo panorámico puedes captar imágenes en todas direcciones.



Figura 2: Puedes acceder a las configuraciones de la app de la cámara más fácil.

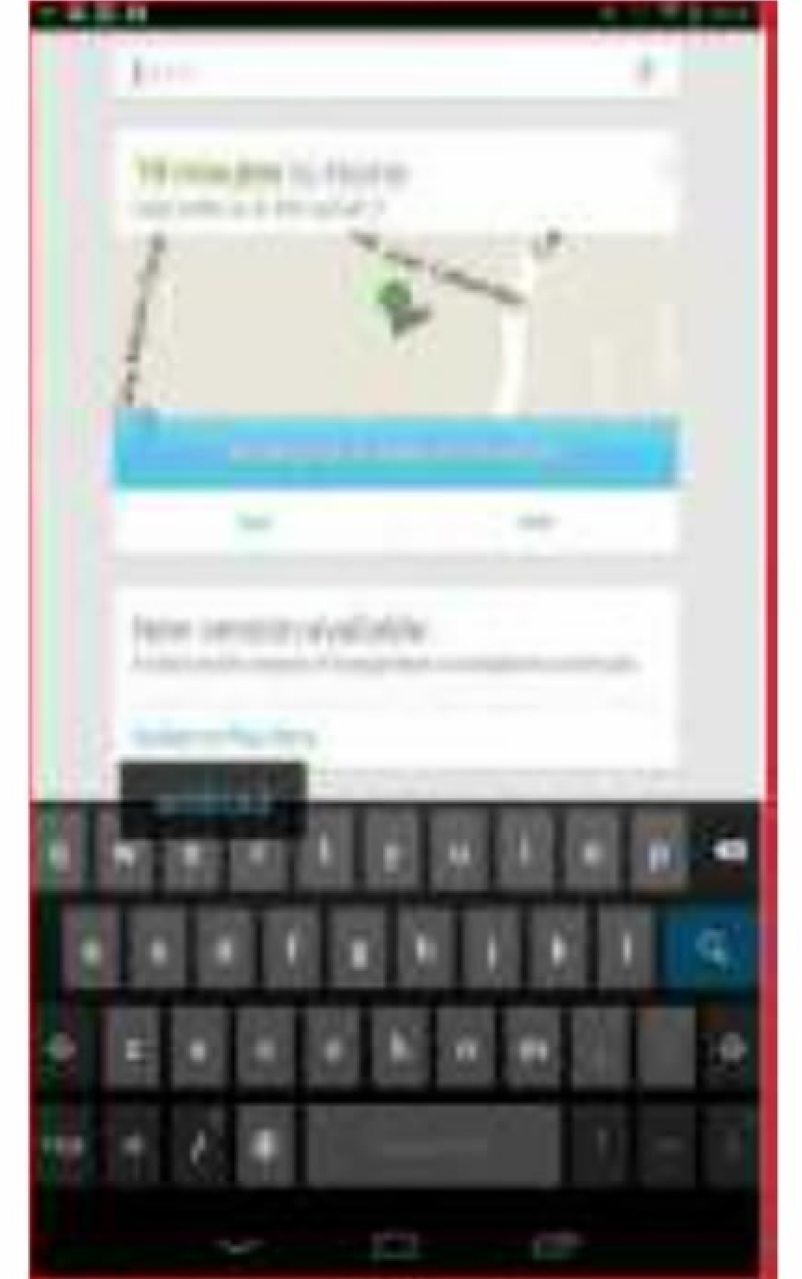


Figura 3: El nuevo teclado te ofrece funciones de gestos, tal y como hace Swype.

Administración de cuentas (sólo para tablets)

Un smartphone es, en la mayoría de los casos, un dispositivo personal e individual, lo que contrasta con una tablet, que suele pasar por más manos. Los niños la utilizan para jugar, los padres como un lector de e-books y es posible que hasta tus amigos de vez en cuando la utilicen para hacer consultas rápidas en Internet. Por eso, no sorprende que en esta versión Google ofrezca la gestión de usuarios para tablets.

Google propone que cada usuario pueda tener su propio fondo de pantalla, así como widgets ordenados de forma individual y su propia pantalla inicial. Sin embargo, esta separación no se limita a los aspectos visuales. Los datos y objetos de las apps y juegos se guardan por separado dependiendo del usuario, de tal modo que cada uno de ellos sólo pueda trabajar con sus datos y configuración personal. La gran ventaja es que mientras trabajas puedes cambiar de cuenta On-the-fly, es decir, sin necesidad de salir de tu cuenta y cerrar lo que estés usando.

En la gran pantalla

Muchos hogares cuentan con un televisor de pantalla plana, que puede ser utilizado para proyectar lo que tenemos en nuestro smartphone,





26.10.2009

2.1

12.1.2010

Éclair 2.0 / 2.1

- Navegación en la app Google Maps
- Soporte para Microsoft Exchange
- Incorporación de fondos de pantalla que incluyen por primera vez animaciones
- Zoom digital y flash para hacer fotos





20.5.2010

Froyo 2.2

- Utilización de 3G para conexión a Internet
- Soporte para Adobe Flash
- Posibilidad de almancenar aplicaciones en la memoria USB
- Optimización para el almacenamiento de datos en tu dispositivo





06.12.2010

Gingerbread 2.3

- Mejora en las funciones de Copiar y Pegar
- Soporte para NFC (Near Field Communication)
- Soporte por primera vez para cámaras frontales
- Soporte integrado para telefonía SIP / VoIP



Figura 4: Para borrar un email, sólo necesitas realizar un toque en la vista previa.



Figura 5: En el nuevo Gmail puedes agrandar el tamaño del texto.

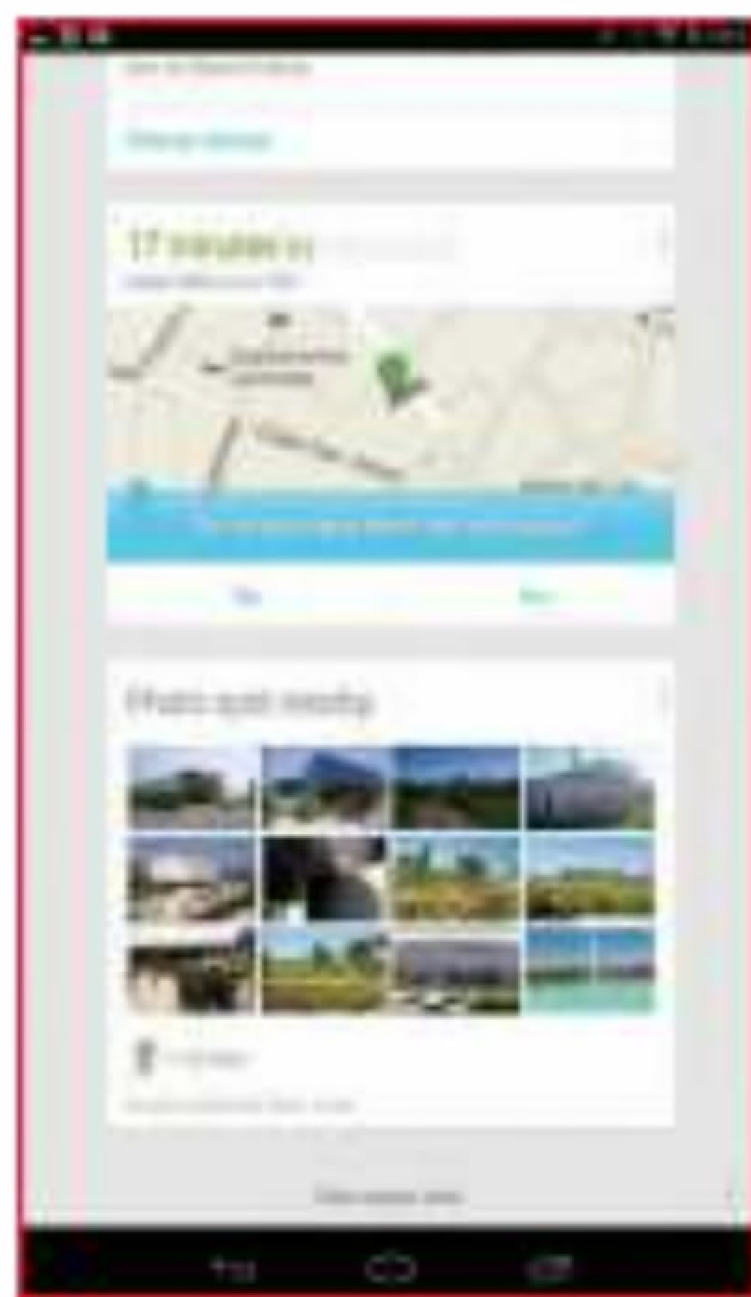


Figura 6: Google Now te muestra diferentes imágenes de lo que hay a tu alrededor.

en la tablet o algo de Internet, ya sea desde la nube o sitios como YouTube y demás.

Por esta razón, Android 4.2 incluye soporte wireless para pantallas Miracast. Así, puedes reproducir películas, vídeos de YouTube o incluso juegos sin un cable directo a tu televisor. Aunque necesitarás un adaptador inalámbrico que eventualmente tendrás que comprar.

Revisiones de Google-Apps

Otras mejoras las tenemos en la función de búsqueda de Google. Ahora es posible realizar búsquedas en la web a través de comandos de voz y los resultados se proporcionan también de forma hablada. El Knowledge Graph genera las posibles respuestas.

Además, en Google Mail existe la posibilidad de ver el texto de la app más grande, haciendo zoom con tus dedos. También desde la vista de emails puedes eliminarlos o archivarlos con sólo un gesto sobre la pantalla.

Otra novedad es la posibilidad de recuperar notificaciones borradas, mediante un gesto sobre el borde superior de la pantalla de tu smartphone.

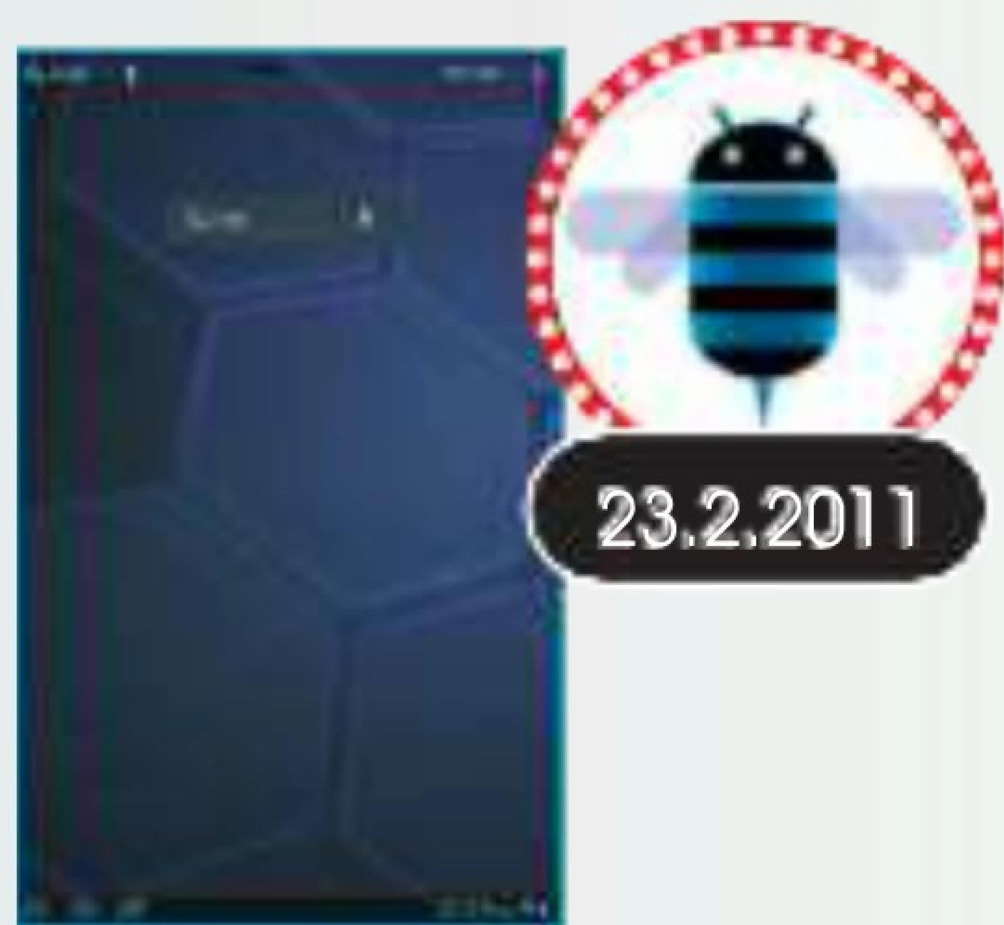
Google Now

El asistente personal Google Now también ha tenido su lavado de cara. Con la actualización, el asistente te muestra imágenes relacionadas con las películas o eventos de tu artista favorito, te informa de la llegada de paquetes o te muestra los mejores lugares para tomar fotos del entorno, cuando la cámara está activa. Sin embargo, la mayoría de estas funciones sólo están disponibles cuando tienes tu Android configurado en inglés. Para los usuarios con discapacidad visual, en la configuración de accesibilidad se puede activar un zoom sobre la pantalla. Las personas ciegas pueden controlar su móvil Android mediante toques en la pantalla y obtener información hablada. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/que-hay-de-nuevo-en-android-42





Honeycomb 3.0

- Optimizado para tablets Android
- Nuevo diseño holo-azul
- Google Talk permite hacer vídeo chats
- El diseño de Gmail, Contactos y otras apps se mejora para las pantallas de tablets



Ice Cream Sandwich 4.0

- App-Drawer en la pantalla principal
- Se integra la función de hacer capturas de pantalla
- Reconocimiento de rostro para desbloquear
- Chrome disponible como navegador



Jelly Bean 4.1

- Control de voz sin conexión a Internet
- Mejoras en alertas con distintas acciones
- Integración del asistente personal Google Now
- Interfaz más fluida gracias al Project Butter

Mundo Android



Yotaphone: el móvil con dos pantallas

Desde Rusia llegará el año que viene el primer smartphone con dos pantallas: una LCD y otra con tecnología E-ink, es decir de tinta electrónica, ambas de 4,3 pulgadas. La ventaja de este smartphone se notará en el consumo de batería, ya que la pantalla de tinta electrónica permitirá leer las notificaciones de redes sociales y mensajes con un consumo ínfimo. Ejecutará Android 4.1 y lo veremos por primera vez en el Mobile World Congress de Barcelona. No obstante no saldrá a la venta en Rusia hasta el tercer trimestre de 2013 y para el resto de la comunidad Android en el cuarto trimestre. Junto a las dos pantallas, el Yotaphone integra un CPU Snapdragon S4 dual-core a 1,5 GHz, 2GB de RAM, una cámara trasera de 12 megapíxeles, junto con otra frontal para videollamadas, y 32 GB de memoria interna. •••

Pinterest y Evernote entre las mejores apps del 2012

Google ha hecho pública su propia lista de las mejores apps de 2012 en el Play Store. Hay para todos los gustos: fotografía, cuentos educativos, buscadores de hoteles, series, aplicaciones de servicio, etc. Y según susodicha lista, las apps más importantes de este año son Evernote, la app de creación de notas con reconocimiento de voz; Pocket, app para guardar enlaces y leerlos después más detenidamente; Pinterest, red social revelación del 2012; PixLR Express, para amantes de la fotografía con más de 600 efectos; Expedia Hoteles, para buscar alojamiento y vuelos; Fancy, una app para amantes de las colecciones; Series Guide, para no perderte nada de tu serie favorita; Ted, charlas de personajes interesantes; Ancestry, para realizar árboles genealógicos y por último, Blancanieves de los Grimm, el cuento de los 7 enanitos. •••

Fallo de seguridad en dispositivos Samsung

Un fallo de seguridad en varios dispositivos de la firma Samsung ha tenido revolucionado durante días a la comunidad de usuarios Android. Un desarrollador miembro de XDA 'alephzain' descubrió un agujero de seguridad que afecta directamente a varios dispositivos Samsung. El desarrollador creó un exploit que sobrelee los permisos del sistema, cosa que le permite el acceso a los datos de los usuarios. Los dispositivos que se ven afectados son de momento: Galaxy SII y SIII, Note y Note II, Galaxy Tab 7.7 y el Galaxy Note 10.1. La firma Samsung ya ha anunciado que está trabajando en la solución al bug de seguridad y que pronto publicarán una actualización del software para zanjar el peligro. La fecha de la publicación del parche, eso sí, no se ha confirmado. •••

ZTE presenta su Nubia Z5.

ZTE ha presentado su Nubia Z5, un móvil con el que pretende entrar en el área de los smartphones de gama alta. Entre sus características destaca su pantalla de 5 pulgadas con una resolución de 1920x1080, su batería de 3000 mAh y su procesador de 4 núcleos a 1,5 GHz. Ejecutará Android 4.1 y además contará con 2GB de Memoria RAM y dos cámaras, una trasera de 13 megapíxeles y una delantera de 2. ZTE no ha dado a conocer si saldrá a la venta en Europa. •••

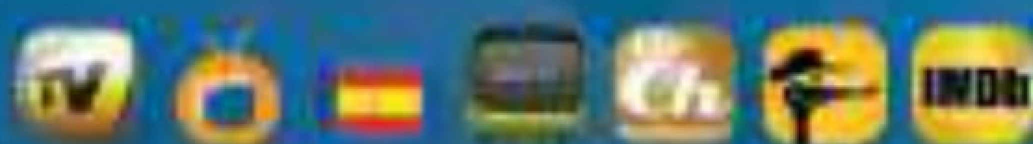
Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/noticias-android-enero-2013



Smartphones y tabletas son los compañeros ideales de la televisión para pasar una velada de entretenimiento en zapatillas en casa. Para que tu noche delante de la caja tonta sea perfecta, te proponemos siete apps android-televisivas.

Por Alina Caravaca y Marcel Hilzinger

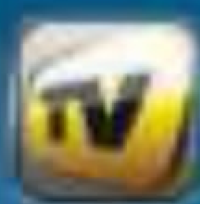




< Recursos

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/tv-desde-android

SincroGuía TV



SincroGuía Tv es una app gratuita que como su propio nombre indica te ofrece una guía diaria de la programación televisiva. La app, que en un primer momento, tras la instalación, te pide registrarte, tiene un manejo sencillo. Encontrarás la programación de siete días dividida por días de la semana y por rango horario. La app muestra dos pestañas principales: *Destacados* y *Guía*. En Destacados encontrarás una selección de los programas indispensables de la jornada. En la mayoría de los casos, son programas de la franja nocturna. En Guía, podrás encontrar la programación al completo de tus canales favoritos. Puedes escoger los canales que más te interesen en *Ajustes* entre una selección de 180. Si no modificas nada, la app te





Zattoo

Gratis



¿No tienes televisor en casa? Pues si te apetece algún día ver algún programa concreto, esta app puede interesarte. Zattoo te lleva la TV a tu Android. Disponible en varios países, en España Zattoo ofrece la posibilidad de visualizar hasta 30 canales… si te registras, claro está. No obstante, puedes probarla antes de pasar por ese trámite, ya que te da la opción de visualizar dos canales sin estar inscrito. La calidad de imagen y sonido es bastante buena, aunque recomendamos utilizarla cuando tienes la posibilidad de conectarte a una wifi, ya que en caso contrario, tu tarifa de datos se disparará en un abrir y cerrar de ojos.

Español|Versión 1.0.8|2,9 MByte





TV España

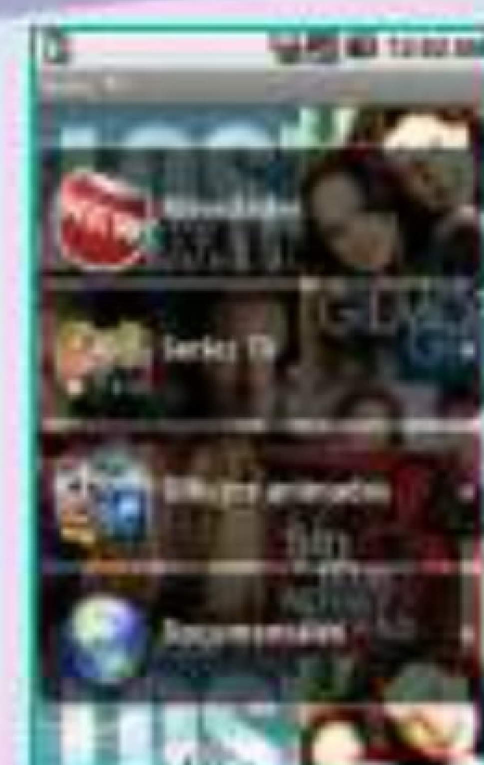
Gratis



Otra aplicación para ver la televisión en tu dispositivo Android. De entrada la app te deja un mal sabor de boca, con publicidad en mitad del área de visualización de los programas de televisión. No obstante, al leer la letra pequeña, te das cuenta que puedes quitar la publicidad de la pantalla con un sólo clic, así que aunque empaña un poco, se trata de algo que se puede arreglar. En total, tienes disponible unos 30 canales aproximadamente donde se incluyen los de los grupos principales. Para poder ejecutarla te solicita el plugin Vitamio, aunque si no lo tienes instalado en tu dispositivo, te permite descargarlo en el acto.

Español|Versión 6.0|668 KByte







Series TV

Gratis



Series TV es una app que te permite visualizar tus series favoritas. Su funcionamiento es sencillo: te da a escoger entre *Series*, *Documentales* y *Dibujos Animados*, proponiéndote un listado de títulos a elegir. Cuando seleccionas uno para verlo, lo que hace la app es redirigirte a un link de Youtube desde el cual podrás visualizarlo. Si no quieres perder el tiempo en buscar en Youtube si se encuentra la serie o documental en cuestión, acudir a esta app puede ser buena opción, aunque nosotros preferimos una app más trabajada que evite la conexión con Youtube.

Español|Versión 1.1|228 KByte





muestra los canales habituales de la TDT en España. No obstante, entre los 180 a elegir tienes canales temáticos e incluso de otros países.

SincroGuía te permite también ajustar tu zona horaria para aquellos usuarios provenientes de Canarias. Entre otras funcionalidades, incorpora la posibilidad de añadir alertas a programas seleccionados para que no se te pase la película que quieres ver a las 22 horas. Nos ha llamado la atención la opción que te da de grabar, eso sí sólo está disponible para aquellos que tengan en casa un equipo de InOutTV compatible, que no es nuestro caso. Lo que nos decepcionó es que cuando intentamos conseguir más información de InOutTv, nos saltó un pantallazo de que la empresa está en concurso de acreedores. A pesar de esto, SincroGuía es una app que cumple con su cometido de informarnos sobre la programación de TV diariamente.





Gratis

Español|Versión 1.5.5|2,4 Mbyte

★★★★☆













The Channer

Gratis



Si te gusta ver la tele en otros idiomas y de otros países, The Channer es una app ideal para ti. De aspecto funcional y sencillo, esta aplicación te permite filtrar tus búsquedas de canales por país, idioma y categorías. En este último caso, puedes encontrar canales temáticos de distinta índole: arte y cultura, noticias, economía, etc. Nos ha parecido interesante la multitud de canales que oferta en distintos idiomas: podemos encontrar desde los más hablados como inglés y chino hasta lenguas menos usuales como farsi, georgiano y maltés.

Español|Versión y tamaño variable

★★★★☆

Duck

Gratis



¿Estás harto de los minutos de publicidad? Pues esta aplicación te avisa de cuándo terminan los engorrosos anuncios para que no te pierdas nada de tu programa favorito. Se acabó eso de hacer zapping y que tu pareja te regañe porque al final se va a perder el inicio de la serie. Con Duck sabrás exactamente cuándo han acabado los anuncios. Y como cualquier pato que se precie, te avisa con un cuá-cuá. De momento, Duck funciona con los siguientes canales: Antena 3, Cuatro, Telecinco, La Sexta, La Siete, Neox, Nova, La Sexta 3, Nitro, FDF, Divinity y Energy.

Español|Versión 1.0.5|1,1 MByte

★★★★☆

IMDb

Gratis



Disponible ahora también para smartphones, IMDb (Internet Movie Database) ofrece información sobre películas y series de televisión. Encontrarás un pequeño resumen de cada uno de los títulos ofrecidos y enlaces de compra por capítulos y temporadas. Dispone también de un buscador donde puedes filtrar resultados por género, un apartado con las series de televisión más populares del momento y distintos foros sobre la materia distribuidos por temáticas concretas y títulos. Sin duda, una app que puede ayudarte a engancharte a una nueva serie.

Español|Versión y tamaño variables

★★★★☆


cowpland, 123RF

Televisión digital en tu Android

Sintonizado

Si quieres ver televisión en tu Android por DVB-T, no tienes que preocuparte de conseguir un receptor adecuado, ya que aquí te presentamos cinco.

Por Thomas Leichtenstern y Marcel Hilzinger

Los nuevos dispositivos Android y sus pantallas de alta resolución parecen predestinados a funcionar como receptores de televisión. La solución más sencilla para ello consiste sin duda, en utilizar los servicios de streaming por Internet. No obstante, normalmente las tarifas de acceso a Internet de los distintos operadores incluyen un volumen de tráfico máximo y si haces un uso frecuente del streaming puedes sobrepasar este máximo fácilmente. Además, sobra decir que necesitarás una conexión rápida a Internet. Por todo ello puede que sea buena idea considerar la alternativa de recibir la señal televisiva por DVB-T, aunque ello implica la adquisición del hardware adicional adecuado. Hemos probado los receptores disponibles para Android, los cuales utilizan distintos enfoques para obtener el mismo resultado final. En este artículo veremos cómo se comportan todos ellos en la práctica.

DVB-T en España

Aunque el área de cobertura efectiva se va incrementando paulatinamente, aún existen áreas en las que la cobertura digital es aún muy limitada o no existe. Por ello te recomendamos que antes de adquirir un receptor DVB-T te informes con tu proveedor acerca de la cobertura digital existente en tu lugar de residencia.

EyeTV micro

01 El primero de los dispositivos a examen es el EyeTV micro [1] de la casa Elgato, cuyo precio ronda los 70 euros. El conector DVB-T-USB es de un tamaño ligeramente superior al de la uña de un pulgar. El fabricante incluye en el paquete una antena telescópica y un antena de varilla junto con un cable de 2 metros. Para facilitar la colocación de la antena también se ha incluido una ventosa. El conector DVB-T-USB permite la conexión a un PC o Mac. Windows 7 reconoce el dispositivo inmediatamente, sin que sea necesario instalar ningún driver adicional. Para ver la televisión en el PC de este modo puedes usar, por ejemplo, el Windows Media Center.

Los requerimientos de sistema para Android son CPU dual core, USB así como la

versión 4.0.3 o superior de Android. El fabricante garantiza su funcionamiento en los dispositivos más modernos de Samsung como los Galaxy S II/III, Nexus o Note, o el Asus Nexus 7. En las pruebas la recepción también se llevó a cabo sin problemas en las tablets Archos 80 G9 y 101 G9.

Como en la parte posterior del empaquetado se incluye un código QR con la URL de acceso a las apps necesarias, la instalación del dispositivo resulta muy sencilla. Si quieres buscar la app de forma manual puedes ir a Google Play e introducir la búsqueda "EyeTV micro" [2]. Después de instalar la app, conecta el adaptador USB, aparecerá el mensaje *¿Abrir micro cuando el USB está conectado?* Aquí podrás configurar la *Acción por defecto al conectar el USB*, de tal modo que a partir de ahora al conectar el USB se abrirá automáticamente la app. Las funciones de control se limitan a las más importantes: buscar emisoras, ordenarlas y un temporizador. Esta última función establece el tiempo durante el que se grabará una determinada emisión para poder visualizarla más tarde. No obstante, la app no soporta la grabación como tal de las emisiones, lo que no deja de ser curioso. En las pruebas con una antena doméstica y en un área con buena cobertura digital, conseguimos sintonizar varios canales.

En el reproductor puedes controlar arrastrando a derecha o izquierda qué emisora tienes sintonizada en un determinado momento. Esto también lo puedes hacer desde el menú desplegable localizado en la parte superior. En la parte inferior se muestra información acerca de la emisión en curso, así como de la siguiente. También aparece un indicador acerca de la calidad de la señal recibida. Sin embargo la app aún no soporta la posibilidad de mostrar más información por EPG Electronic Program Guide.

El diseño del temporizador es algo heterodoxo. La app graba la emisión hasta el límite establecido (en la configuración por defecto 256 Mbytes) de forma continua. Para visualizar las secuencias que no pudiste ver deberás pulsar en la flecha rebobinar, o bien usar el control deslizante hasta llegar al punto deseado. Tanto la calidad de imagen como la del sonido son muy buenas. En el dispositivo utilizado para las pruebas, un Archos 101 G9 Turbo, el conector consumió un 30% de la batería en una hora.



EyeTV netstream DTT

02 El siguiente candidato, EyeTV netstream DTT [3], ha elegido una estrategia completamente diferente y alimenta el stream DVB-T directamente desde la red del hogar. Por ello hasta dos dispositivos pueden recibir la señal al mismo tiempo con un receptor. El precio recomendado por el fabricante, Elgato, es de 199 euros. Sin embargo, en Amazon puedes encontrarlo por 150 euros.

La configuración en este caso no va a ser tan trivial como en los casos que hemos visto anteriormente. El primer paso será conectar la caja por ethernet a la red local doméstica. Hecho esto recibirás una dirección IP automáticamente. Instala ahora el software *Terra Tec Home Cinema* y arráncalo. Normalmente el software reconoce el dispositivo inmediatamente y abre el apartado *Search* dentro de *Settings*. Una vez aquí, haz clic en el botón *Search* para buscar los canales. Con esto el dispositivo ya estaría listo, al menos para usarlo con este software. Para que otros dispositivos, como por ejemplo smartphones con la app adecuada, puedan utilizar el servicio hay que exportar la lista de emisoras.

Cambia primero a *Opciones* dentro de *Ajustes*. En la nueva ventana activas la transmisión con *Copiar lista de emisoras al*

DVB desde Android 3.1

La recepción de televisión digital es posible desde Android 3.1. Si usas Android 2.3 los adaptadores que hemos probado no funcionarán. Los dispositivos Eye TV Micro, Equinux Tizi e iCube Tivizen Pico incluso requieren Android 4.0 o superior. Únicamente el adaptador Elecom funciona también en tablets con Honeycomb Android 3.1.



Figura 1: Aparte de elegir la emisora y mostrar la imagen, la app de Eye TV no ofrece mucho más. Actualmente no es posible grabar un programa de televisión.

02 149€



EyeTV Netstream DDT. En teoría ahora todos los dispositivos podrían recibir el streaming – aunque sorprendentemente la lista de emisoras de la app permanecerá vacía. La solución al misterio es un firmware ya desfasado que no interactúa bien con la app.

El frontend web, al que accedes con la dirección IP de la caja, te ofrece con la opción *Instalar* la posibilidad de actualizar la versión de Firmware 1.1.4 [4] a la versión más nueva. Aparte de información sobre el emisor y la calidad de la recepción, el sitio no tiene mucho más que ofrecer. Si esperas gestionar el dispositivo desde aquí lamentamos informarte que no te será posible.

Las apps de EyeTV micro y EyeTV stream se diferencian únicamente por la ausencia de un control de tiempo. Por ello, limita su función a la reproducción y a cambiar de programa, careciendo de funciones adicionales. Nos ha chocado bastante la pobre recepción de la antena suplementaria incluida. Nos encontramos con problemas en la recepción que no tuvimos con los demás productos analizados. A pesar de todo, el dispositivo fue capaz de encontrar todos los canales disponibles.

Por suerte este problema es relativo, ya que el dispositivo cuenta con una entrada para antena. Esto te permitirá conectarlo a antenas de mayor potencia.

Equinux Tizi

03 El siguiente candidato [5] llega de la mano de la compañía Equinux. Esta cajita de reducidas dimensiones de 5 x 9 cm contiene, junto al receptor DVB-T, un módulo para WLAN. Éste último actúa como Hotspot, al que se conectarán los dispositivos que quieran recibir la señal. Esto tiene varias ventajas frente a la utilización de un pincho que se conecte al smartphone ya que, por una parte no tenemos un añadido colgando del smartphone, y por otra podemos orientar la caja de forma que la recepción sea mejor. La desventaja es, naturalmente, que tendremos que cargar con otro dispositivo más.

Dado que Tizi emite las transmisiones por stream a través de la WLAN, la recepción es posible prácticamente con todos los Android desde la versión 2.3.3, utilizando para ello la app Tizi Player [6]. Antes de la recepción deberás conectar la WLAN con el hotspot que el propio Tizi ha creado, de nombre *tizi.tv*. Tras el primer

Truco

El Tizi-Box también está disponible como versión OEM en Belkin a un precio ligeramente inferior. Hardware y software son idénticos, sólo el envoltorio es distinto.

Figura 2: El frontend web de Netstream DDT se limita a mostrar información. No es posible configurar nada desde aquí.

contacto, la app se encarga de buscar todas las emisoras disponibles. En nuestras pruebas consiguió localizar todas las que estaban disponibles en nuestra región. Después de esto comienza de inmediato la reproducción. Un aspecto negativo es que la unidad de gestión solamente se muestra en vertical, mientras que el modo televisión por el contrario lo hace en formato apaisado. Poco más podemos añadir sobre la app.

Sobre las funciones anunciadas en la web como la gestión EPG o la grabación de emisiones, poco hay que decir. Éstas sólo están disponibles en la app para Apple. Respecto a la reproducción no hay nada que objetar. Pero ya nos ha gustado menos que Tizi sólo se pueda utilizar con un dispositivo. Se pueden conectar varios dispositivos adicionales por WLAN, pero no recibirán la señal. La duración de la batería del receptor es de unas 2-3 horas, después tendrás que recargarla.

iCube Tivizen pico Android

04 El Tivizen pico Android de iCube es el adaptador menos convencional de todos los que hemos probado. En lugar de la típica antena, ha optado por utilizar un tubo de caucho con un alambre interior. Su tamaño es similar al del EyeTV micro, pero es de color blanco y algo más económico. El adaptador fue concebido para Nexus 7, pero funciona en casi todos los dispositivos con Android 4 o superior. En Google Play podemos encontrar dos versiones de la app Tivizen Mini [7] [8]. Dependiendo de si tienes un teléfono o una tablet deberás instalar una u otra.

La gran ventaja del Tivizen pico frente a la competencia radica en su función de grabado, gracias a ella podrás grabar sin problemas una película de dos horas – suponiendo, claro está, que hay suficiente espacio libre y que la batería cuenta con la energía necesaria. En nuestras pruebas la mayoría de las veces no tuvimos problemas. No obstante, por el momento, no es posible grabar una emisión mientras ves otra al mismo tiempo. Algo a lo que tal vez estés acostumbrado si has usado receptores y tarjetas para PC.

Receptor Elecom DVB-T

05 Éste es el único adaptador DVB-T que hemos utilizado en las pruebas, como tal, soporta tablets con Android 3.1 o superior. Esto lo hace ideal para dispositivos tan extendidos como el Acer A500 y otras tablets que no estén actualizadas a Ice Cream Sandwich o Jelly Bean. A diferencia de los demás adaptadores que hemos visto en el artículo, el receptor Elecom DVB-T también funciona con tablets que cuentan con un puerto USB. Para ello con el producto se incluye un cable adaptador.

A primera vista el adaptador parece algo anticuado. Pero lo cierto es que en la práctica, la conexión por cable tiene muchas ventajas. El Elecom incluye la mejor antena, que incluso se puede sustituir por una antena externa si la recepción es mala. Asegúrate de utilizar el conector micro USB correcto, de lo contrario el dispositivo Android será incapaz de detectar el adaptador. En la parte superior de la cubierta está



03
79€



Figura 3: La app Netstream sólo se diferencia de la versión micro en pequeños detalles. Al igual que ocurría con la app de EyeTV seguimos echando de menos una función de grabado.





Figura 4: Es muy cómodo ver la televisión con Tivizen pico en el Nexus 7. Las dimensiones de la tablet son ideales.

equipado con un adaptador para actualizaciones de firmware y otras funciones, aunque todavía no se sabe si se van a liberar actualizaciones para el receptor.

En cuanto a la calidad de la imagen y la amigabilidad de la app [9] apenas existen diferencias con la app Tivizen. Gracias a EPG siempre tienes a la vista el programa de televisión. Además Elecom es el fabricante que mejor ha solucionado el tema de la transición al formato apaisado. Con este adaptador también dispones de un modo de grabación que funciona perfectamente. Aunque no es posible programar las grabaciones.

Conclusión

Resulta complicado decidirse por un claro ganador entre todos los candidatos analizados, ya que cada uno de ellos ha optado por una aproximación distinta. Si nos ceñimos a la compatibilidad y la calidad de la recepción, Tizi tiene algo de ventaja. Aunque la app para Android sólo nos deja ver la televisión, el resto de funciones están reservadas a los usuarios de Apple. Si quieres recibir el programa en todos los rincones de tu casa, la mejor opción es la antena externa del EyeTV Netstream. Si lo que te interesa es tener televisión móvil, te recomendamos el receptor DVB-T iCube Tivizen o el adaptador de Elecom con el que también puedes grabar emisiones. En Eye TV por desgracia esta característica no está presente, algo que ahora depende del software y no del hardware. Todos los dispositivos estudiados tienen una gran calidad de imagen. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/television-digital-en-tu-android







Figura 5: En la app DVB-T para Android tenemos la programación de TV y la película en emisión al mismo tiempo.



Televisor por toda tu casa con MediaPortal

Mi TV

Si utilizas tu ordenador en tu sala como televisor y de pronto te gustaría terminar de ver una película en tu cuarto desde tu smartphone o tablet, ¡no hay problema alguno! En este artículo te enseñamos cómo crear todo un centro multimedia en tu hogar.

Por Martin Lennertz

Además de los adaptadores de TV disponibles en el mercado, es posible que puedas hacer streaming de tus canales de TV desde el smartphone o la tablet. Desde casa, donde a veces utilizas una antena sobre el techo para lograr una buena señal o con un dispositivo DVB-S o DVB-C puedes ver los canales de televisión en tu smartphone o tablet.

MediaPortal

Lo primero que necesitas es instalar MediaPortal [1] en tu ordenador, el cual se encargará de ofrecer una interfaz para la TV en el ordenador, convirtiéndolo en un centro multimedia. Inicia la instalación del Software con un doble clic sobre el archivo descargado (*MediaPortal_Setup_1.2.3_FINAL.exe*). El programa de instalación te hará algunas preguntas para realizar algunos ajustes, pero puedes utilizar los valores preestablecidos. Asegurate de que la casilla de verificación del segundo cuadro de diálogo esté activada *Yes, I accept MediaPortal to watch TV*. Además debes configurar el Firewall de Windows para que la aplicación *SetupTV* permita la comunicación con la red. Presiona en *Permitir acceso* y confirma que también se encuentre activa la opción de *Private networks, such as my home or work network*.

El streaming de TV es posible gracias al llamado TV-Server, que se instala al mismo tiempo que el MediaPortal. Ahora es necesario realizar los ajustes para la búsqueda de canales, eligiendo *All Channels | Team MediaPortal | MediaPortal TV Server | TV-Server Configuration* desde el menú de inicio de Windows. La ventana para realizar la configuración del pro-



Figura 1: Durante la instalación, marca la casilla para utilizar MediaPortal para ver los canales de un televisor.



Figura 2: Debes hacer que Windows permite que la app SetupTV utilice la red privada.

grama está dividida de tal modo, que del lado izquierdo se muestra una estructura de árbol donde se encuentran los pasos individuales y del lado derecho se encuentra el contenido adecuado para la sección seleccionada. Algunos elementos dentro del árbol se pueden expandir aún más haciendo clic sobre el símbolo de +.

Para la búsqueda de emisoras elige *TV Servers| Nombre de tu ordenador | Nombre de tu tarjeta adaptadora de TV* y marca el lado derecho en la opción de *Scan for channels* y en *Service* elige el país donde te encuentras. Al presionar OK, se mostrará la barra de estado en *Scan done...*

Los canales encontrados se listan bajo *TV Channels*. El aMPdroid te muestra sólo los canales que están en el TV-Server de un grupo. Al terminar la búsqueda no hay ningún grupo. Tu puedes ordenar todos los emisores en el Grupo DVB-T. Marca todos los emisores y haz clic derecho del ratón sobre el área resaltada. Se abrirá un menú en el cual debes elegir *Add to group* y luego *New...*. Para terminar da un nombre al nuevo grupo y confirma los cambios en *Save*. Los canales se encuentran listados ahora en el nuevo grupo. Al hacer clic sobre el nuevo grupo puedes establecer el orden de los canales según tu gusto.

Programas

La televisión digital ofrece muchas ventajas, entre las que se encuentra una guía electrónica de programas (EPG = Electronic Program Guide), la cual te permite informarte acerca de los programas que se transmiten en el momento preciso y también lo que se transmitirá en las siguientes horas. Asegúrate de que en el apartado *DVB-EPG*, la opción de *EPG grabbing while idle* se encuentre marcada en el recuadro de *Enabled*. Con esta configuración la información de EPG se actualizará siempre que el receptor de TV esté inactivo. Ahora elige dentro de *DVB-EPG | TV Epg grabber* la opción de *Grab EPG for these channels* todos los canales de los que te gustaría obtener la guía electrónica de programas y también dentro de la lista *Grab EPG for the following languages*, limita tu búsqueda a los canales en castellano marcando en *Spanish*.

Para obtener Streaming en tiempo real con la más alta calidad, debes proporcionar una dirección IP fija de un servidor en *Streaming Server*. Al seleccionar *Settings* encontrarás

Sugerencia

En caso de que utilices el TV Stick en algún otro puerto USB, deberás de actualizar nuevamente la configuración del TV Server.

Requerimientos

Para poder realizar lo que describimos en este artículo, necesitas un ordenador con Windows, el cual se utilizará como receptor de la imagen televisiva, que esté conectado en la misma red que tu smartphone o tablet. Sería ideal que contaras con una tarjeta para TV o un TV Stick, que hayas probado que funciona con tu ordenador. De este modo tu ordenador funcionará como un servidor, que realiza un streaming y lo deja disponible para que puedas reproducirlo en tu dispositivo Android, el cual no cuenta con ningún tiempo de Hardware que le permita conectarse al televisor y reproducir su imagen. Todo esto funcionará sólo si consigues que el servidor corra correctamente y la conexión a Internet no se interrumpa. Con un poco más de conocimientos, podrías lograr una conexión al servidor por medio de la red móvil, pero aquí sería necesario hacer una serie de ajustes en tu router.

En nuestras prouebas utilizamos una DVB-T Box, un Terratec Cinergy T2 adicionado con una antena como amplificador, un One for All SV 9310, un ordenador con Windows 7 y un Samsung Galaxy S 2 con CyanogenMod 9. Cabe aclarar que con cualquier otro receptor de TV o modos de recepción son posibles, encontrarás una lista proporcionada por MediaPortal en [8]. También puedes utilizar Windows XP y ejecutar las intrucciones en un smartphone o una tablet según sea tu preferencia.

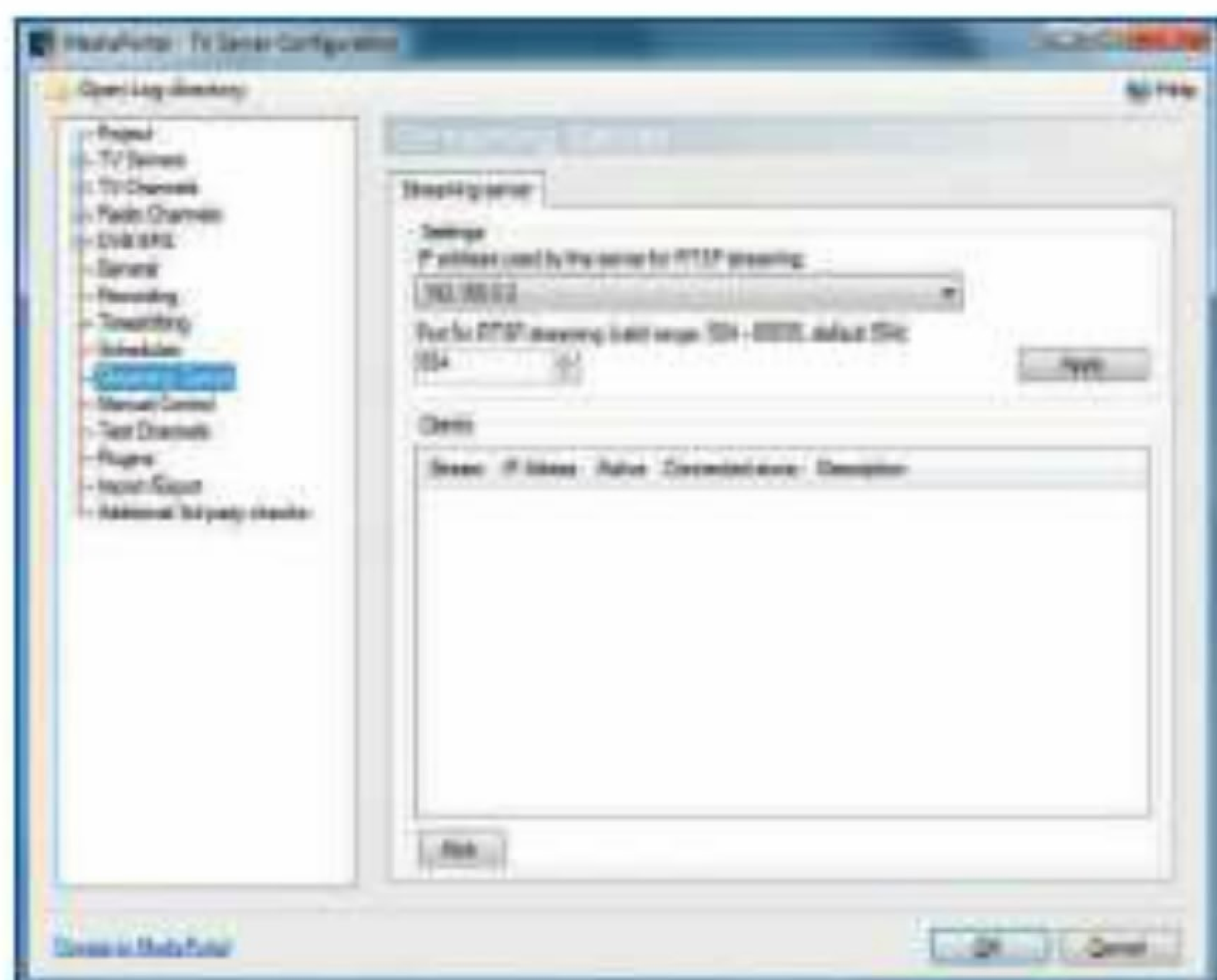


Figura 3: Escribe la dirección IP de tu ordenador para acceder al Streaming RTSP.



Figura 4: En la instalación de MPExtended, selecciona la opción de *Singleseat*.

una lista de direcciones IP bajo la opción de *IP address used by the server for RTSP streaming*. Aquí especificarás la dirección IP de tu ordenador, el cual deberá estar conectado a la misma red que tus dispositivos Android (generalmente empieza con 192.168.xxx.xxx). En el caso en que tengas sólo una tarjeta de red, sólo se presentará una opción dentro de las direcciones de IP relacionadas con la tarjeta. El valor por defecto *(auto)* es en nuestro caso *192.168.0.2*. Al terminar estos ajustes es necesario que se reinicie el TVServices. Simplemente presiona en *Sí*, con lo que se reiniciará el servicio de TVService, sin necesidad de reiniciar tu equipo.

Si utilizas Windows Media Center en tu ordenador, es posible que tengas conflictos con el MediaPortal. Si es así, verás en la sección de *Additional 3rd party checks* una alerta roja indicando *Services running*. Aquí puedes ajustar la configuración para que el servicio del Media Center no se reinicie automáticamente presionando sobre la opción de *Enable policy to prevent services startup*. En caso de que requieras reactivar este servicio nuevamente en un futuro, puedes activarlo nuevamente aquí mismo.

Instalar MPExtended

La extensión del MediaPortal llamada MPExtended se asegura de que puedas acceder desde cualquier lugar a los servicios del MediaPortal. Sólo es necesario contar con la versión 4 del Framework .NET [2]. Inicia con la instalación de .NET, que necesitará un par de ajustes de tu parte durante el proceso y luego deja que la función de actualización de Windows busque las últimas versiones. En nuestra experiencia nos hemos dado cuenta de que el Framework de .NET necesita un montón de actualizaciones y parches, por lo que es recomendable que te asegures de contar con todos ellos antes de seguir con el siguiente paso.

El archivo de instalación de MPExtended [3] se encuentra dentro del fichero (*MPExtended Service 0.4.3.zip*), que es necesario descomprimir. La instalación se inicia con un doble clic sobre el archivo descomprimido (*MPExtended.Installers.Service.msi*). Después de la ventana de diálogo que te da la bienvenida, elige la opción de *Singleseat* y luego, marca la opción de *Automatically start on Windows startup*.

Durante la instalación se mostrará una nota indicando que los archivos de la aplicación *TVService* se actualizarán durante la instalación. Nosostros utilizamos la opción de que el mismo programa de instalación cierre y reinicie la aplicación de *TVService*, con la opción de (*Close the applications and attempt to restart them*). Sólo hay que confirmar estos cambios con un clic en *OK*. Al terminar la instalación exitosamente presiona en *Finish*, dejando activa la opción de *Start tray application*, ya que de este modo tienes



Figura 5: Te recomendamos utilizar un usuario y contraseña para asegurar la conexión.



Figura 6: Configurar tanto el idioma como los subtítulos para los programas es muy sencillo.

un acceso rápido a la extensión mediante un icono en la barra de tareas, bajo el área de notificaciones. Por último, damos los toques finales al Firewall, donde utilizaremos nuevamente *Private networks, such as my home or work network*. Ahora sólo hace falta realizar los ajustes necesarios en MPExtended.

Configurar MPExtended

Para acceder a la configuración es necesario que hagas clic sobre el icono que se muestra en la barra de tareas o desde el directorio de programas del menú de Inicio de Windows (*Todos los programas | MPExtended Configuration*). Sólo es necesario realizar un par de cambios. En primer lugar se recomienda activar la autenticación para el acceso a MediaPortal, en *Authentication* donde deberás marcar la opción de *Enable authentication (recommended)*, de modo que siempre pregunte por un usuario y su contraseña. Se muestra una lista en la parte inferior de la pantalla con todos los usuarios autorizados. Elimina la cuenta de *admin*, con un clic derecho sobre su nombre y selecciona la opción de *Delete account* en el menú que se despliega. Ahora agrega tu usuario, definiendo el nombre de usuario en el campo de *Username* y una contraseña segura en *Password* y finalmente, presiona en *Add account*. No te olvides de cambiar estos cambios con el botón de *Save* que se encuentra en la esquina inferior derecha. Después de esto el sistema te avisará de que el servicio debe de reiniciarse para que apliquen los cambios. Puedes utilizar el botón de Stop/Start que se encuentra en el lado izquierdo, junto al logo del MediaPortal. Sólo hace falta hacer clic sobre él para detener el servicio y después de una corta espera, debes presionar nuevamente para iniciarlo. Tendrás un indicador de estado sobre el servicio (*Service started* o *Service stopped*).

El segundo paso consiste en definir el idioma predeterminado para el audio y los subtítulos, en la sección de *Streaming*. Dentro del menú desplegable de *Default audio language* selecciona *Spanish*, para que el stream tenga audio en castellano. Para los subtítulos se sigue el mismo procedimiento, en caso de que no quieras tenerlos, selecciona la opción *Disable subtitles* y no te olvi-

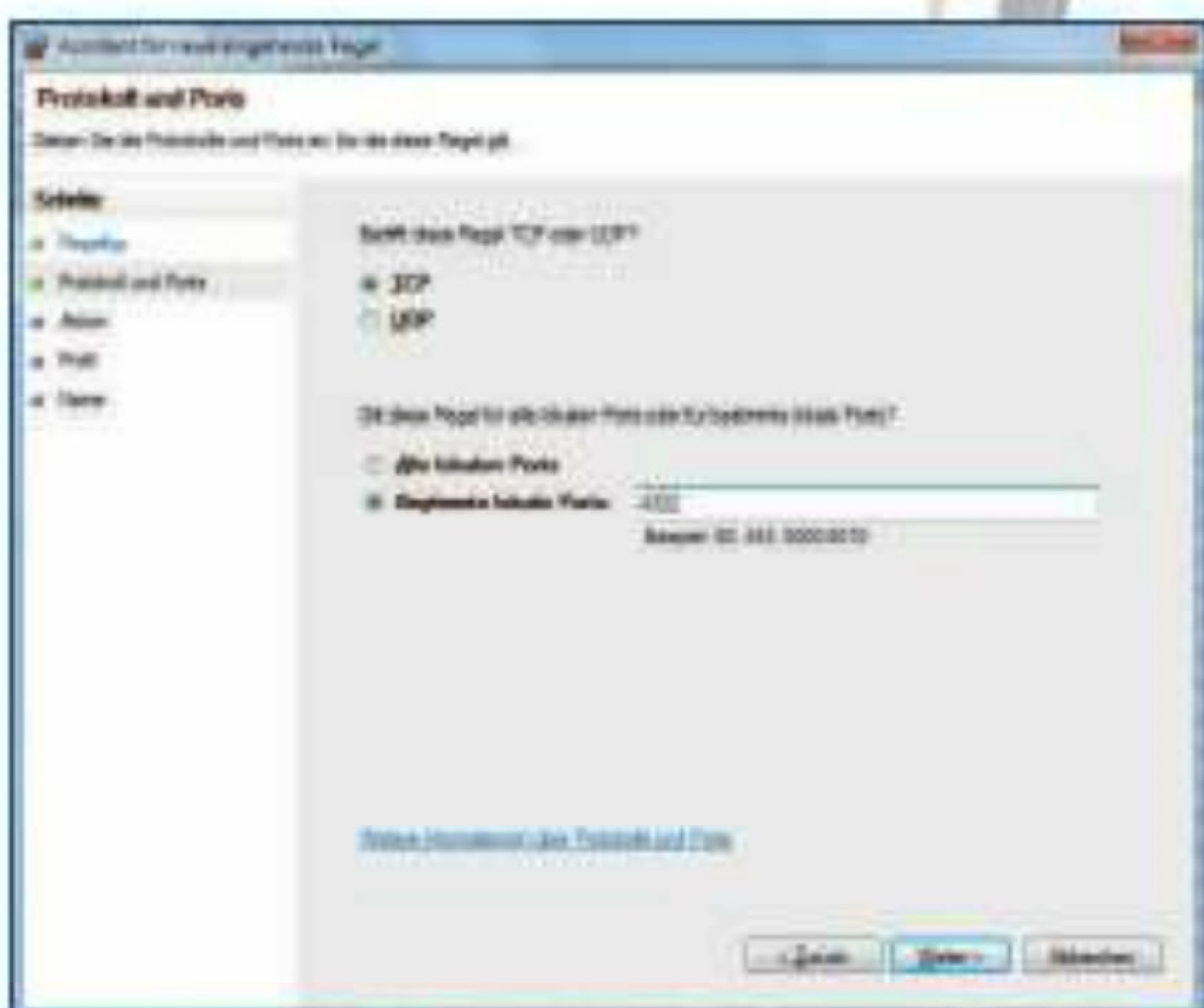


Figura 7: Debes permitir el acceso al puerto TCP 4322 en el Firewall y en tu red privada.



Figura 8: La guía de programas de Media Portal se ofrece mediante el EPG.



Figura 9: En un streaming puedes utilizar la tecla de pausa para terminar de verlo más tarde.

des de presionar en *Save* para guardar los cambios.

Configurar el Firewall de Windows

Aunque durante la instalación de la extensión MPExtended hiciste los ajustes necesarios para permitir el acceso a las redes privadas al Firewall de Windows, es aún necesario añadir manualmente las reglas del Firewall basadas en el puerto. Para hacerlo, abre la interfaz de configuración del Firewall de Windows presionando en el botón de Inicio y realizando una búsqueda por *firewall* y entonces se desplegará una lista que incluye la opción *Windows Firewall with advanced Security*. Selecciónala y entonces se iniciará el programa de configuración. Del lado izquierdo de la ventana, verás la opción de *Inbound Rules* y al presionar sobre ella, del lado derecho aparecerá un pequeño recuadro con las acciones *Actions* donde podrás agregar una regla nueva con *New Rule…*. El asistente te guía paso a paso para crear una regla para una conexión exitosa. Al crear una nueva regla, selecciona el tipo de regla como *Port* y en la siguiente ventana, elige el protocolo *TCP* y *Specific local Ports* donde escribirás el número *4322* y para finalizar, marca en la siguiente ventana *Allow the connection* y en el perfil será *Privat*. Entonces sólo hará falta dar un nombre a la regla y una descripción opcional. Si utilizas cualquier otro software para configurar el Firewal, en vez del proporcionado por Windows, es importante que lo definas para el puerto 4322.

> "Media Portal es la solución perfecta para Android



Figura 10: Al escanear el código QR obtendrás automáticamente la información necesaria.

Ahora sí, ¡televisor con aMPdroid!

El TV Server está listo y ahora sólo te falta la parte de Android. Es necesario que instales desde Google Play las siguientes apps: aMPdroid [5], Barco de Scanner [6] y BS Player Free [7]. Una vez que lo hayas hecho, inicia aMPdroid y en su pantalla principal presiona el botón de menú y dirígete allí. En la sección superior verás la opción de *Clients* donde seleccionarás la entrada relativa a *Crear, Editar y borrar clientes*. En la lista todavía vacía de los clientes de MediaPortal presiona nuevamente el botón de Menú y así irás agregando clientes. La manera más sencilla de hacerlo es por medio del *QR Scan*. De este modo sólo debes escanear el código de barras de la app, es decir, su código QR desde MPExtended. Entonces, abre el programa de configuración del MPExtended en tu ordenador y haz clic sobre la opción de *QR-Code*. Verás en la parte inferior de la pantalla el texto *Include authentication for user:*, el cual estará marcado como activo, si lo activaste como describimos con anterioridad. Elige un usuario de la lista. Después escanea el QR-Code y si has realizado todos los ajustes necesarios para esta conexión al cliente correctamente en aMPdroid, confirma con un *OK*. A continuación regresa a la pantalla principal de aMPdroid.

Aunque el resto de los controles pertenecen a otras funcionalidades del MediaPortal, puedes listar la gama de televisores desde el botón de *TV*. Desde aquí tendrás acceso a todas las funciones del televisor, a través del cual recibirás una guía

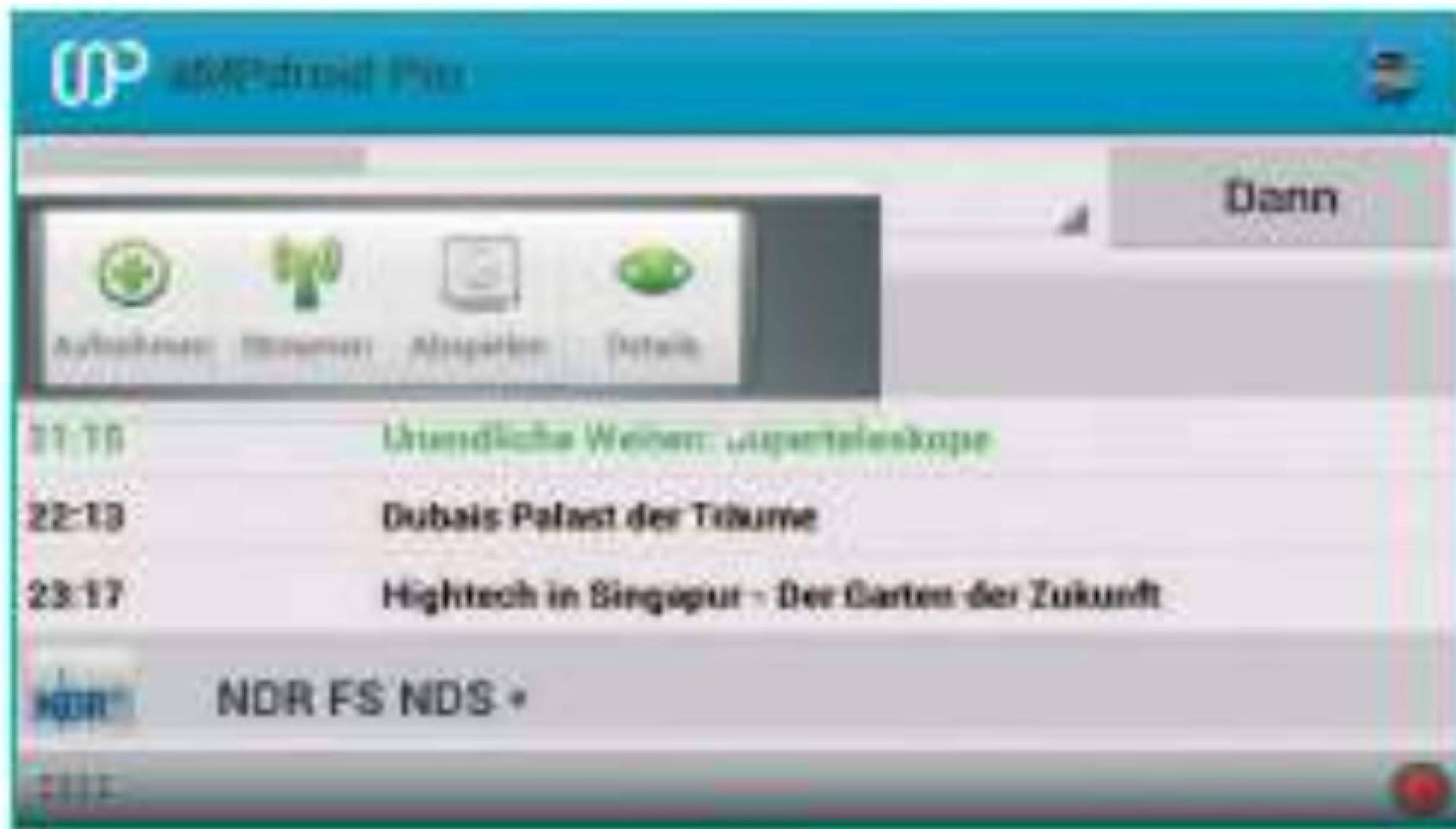


Figura 11: Con el EPG puedes decidir qué programa ver en el momento o planear que te gustaría ver más tarde.



Figura 12: Así es como podemos ver el RTSP Stream en el reproductor BS Player.

de programas, la opción de grabar algún programa, una pantalla de televisor y un monitor del estado.

Si te interesa ver algún canal en específico en línea, entonces tienes dos opciones: llamar a la función de *EPG* o por medio de la opción de *Canales*. En cualquier caso te presentará un vistazo de los diferentes canales y los programas que se están transmitiendo actualmente y también un poco más tarde. Cuando te hayas decidido por un programa, presiona sobre el renglón que contenga el nombre del canal o sobre el nombre del programa en cuestión, hasta que se despliegue nuevamente un menú. Elige la opción de *Stream* y te aparecerá una nueva ventana para especificar la configuración del Streaming. Por ejemplo, para utilizar la mejor calidad haz clic en *RTSP Stream starten*, creando un Stream en línea, según sus siglas en inglés (RTSP = *Real Time Streaming Protokoll*), el cual se reproduce mucho mejor con el BS Player Free. Después de un rato que la app utiliza para cargar en el buffer, se inicia la transmisión del programa. Si deseas detener la reproducción, sólo presiona en la tecla de *Back*, lo cual te funcionará también si quieres cambiar de canal. Desgraciadamente no es posible saltar de un canal a otro, siempre tienes que regresar a la vista de canales y sus programas y desde ahí, realizar tu selección.

También puedes seleccionarlos en la opción de *Play* dentro del menú de configuración de Streaming. Si no cuentas con un reproductor externo, aMPdroid utiliza una funcionalidad interna para reproducir los programas. Ésta puede controlarse mediante la tecla de menú del MediaPortal, ten en cuenta que se tarda un par de segundos para iniciar la reproducción. La ventaja es que puedes utilizar la función de moverte en el tiempo, lo que quiere decir es que puedes detener la reproducción de un programa que se transmite en línea y luego, terminar de reproducirlo más tarde. En nuestras pruebas esto no funcionó con el RTSP.

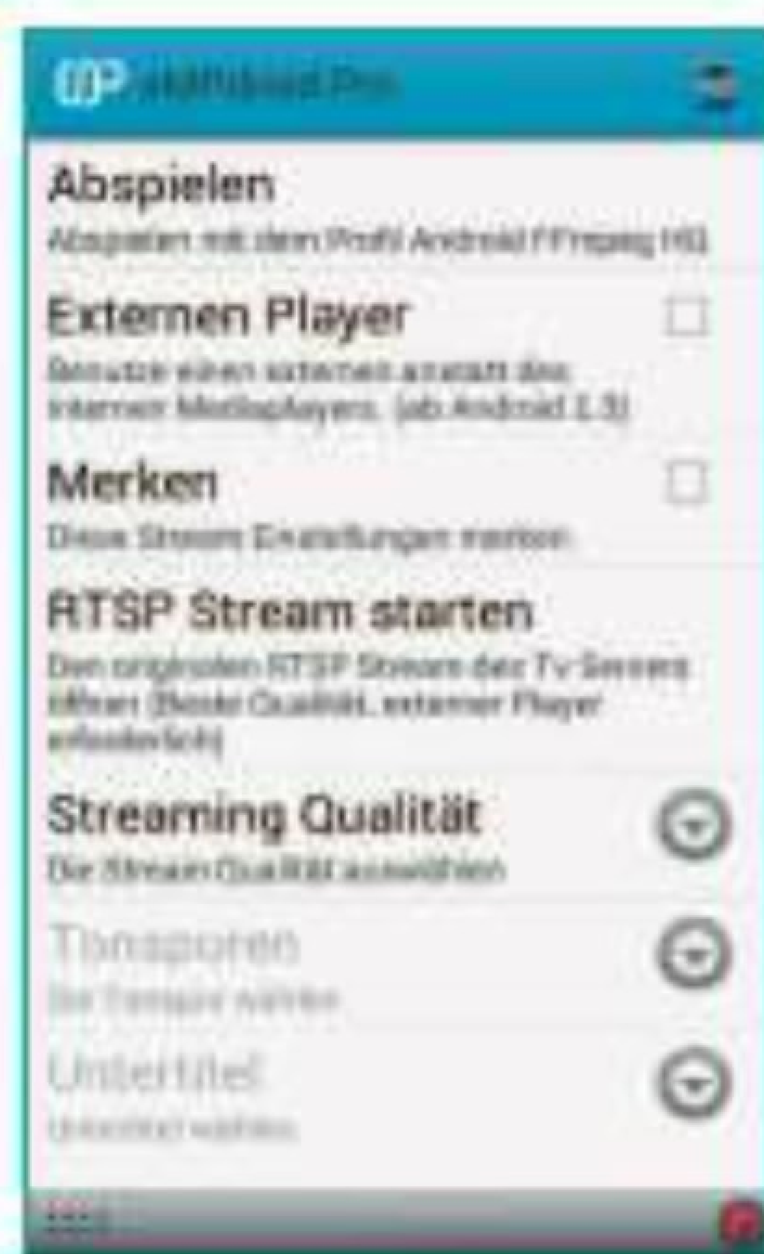


Figura 13: Configuración de aMPdroid incluyendo la calidad del streaming.

La función de EPG te ofrece la misma información que la guía de canales. La ventaja es que puedes programar tus grabaciones desde el EPG. Alternativamente puedes iniciar una grabación desde la entrada *EPG* desde el menú TV de aMPdroid.

Conclusión

Después de invertir algún tiempo en configurar tu ordenador, te verás recompensado con una variedad de funcionalidades, de las cuales en este artículo sólo hemos examinado una pequeña parte. Una vez que tu sistema esté configurado tendrás mucho tiempo para poder disfrutarlo. Con el MediaPortal en tu HTPC existe mucho todavía por descubrir. Si quieres ver una descripción detallada de los problemas que pueden ocurrir a la hora de configurarlo, encontrarás información muy elaborada y detallada sobre la instalación para Windows XP en inglés aquí [9]. ■



Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/televisor-por-toda-tu-casa-con-mediaportal





A prueba: Nexus 10

Alta Definición

En el cada vez más atestado mercado de las tablets, se está haciendo más difícil destacar entre la competencia. Algunas lo consiguen por prestaciones, otras por precio y aún otras por el peso de una marca. El Nexus 10 lo hace por las tres cosas a la vez. Por Paul C. Brown

El Nexus 10 es el último producto de la serie de colaboraciones entre Google y diversos fabricantes de hardware. Esta vez vuelve al gigante surcoreano Samsung con quien ya había colaborado en dos ocasiones anteriores. Aunque un tanto eclipsado por el Nexus 4 (el cuál evaluamos el mes pasado), esta nueva tablet también está agotada en el momento de escribir la presente evaluación debido a una inesperada avalancha de pedidos.

Afortunadamente tuvimos la oportunidad de evaluar durante unos pocos días el Nexus 10 por cortesía de Google España y, aunque no sea un producto cien por cien redondo (como querría Apple), tras nuestro breve encuentro con el dispositivo, sí pudimos entender en buena medida a qué se debe la expectación que ha suscitado.

Primera impresión

Al encender por primera vez el Nexus 10, todo el mundo tiene la misma reacción: "¡Oooh! ¡Aaaah!". En principio no está claro lo que es tan espectacular en esta tablet. Después de todo ya hemos visto otros aparatos con formatos similares. Más adelante descubrimos lo que hace al Nexus 10 tan especial frente a sus competidores.

Pero, vayamos en orden: primero, su carcasa con sus bordes curvos da la sensación de ser más ancha en la parte inferior que en la superior, pareciendo más un dispositivo de recreo que ninguna otra tableta que haya tocado… que es exactamente lo que es, como veremos. A diferencia del Nexus 7, la parte trasera es igualmente de goma, pero no está texturizada, cosa que empaña estéticamente un tanto el conjunto. Sin embargo, al tacto es agradable y evita ser tan frío como las tablets de otras marcas que optan por metal (pienso en la serie Transformer de Asus).

En los lados más cortos, cuenta con sendos altavoces que hacen que el bisel en esos lados sea más ancho que el de los lados más largos. A pesar de ello, la panta-



Figura 1: La nitidez de la imagen en el Nexus 10 es su mejor y más espectacular baza.

Pros y contras

- (+) Precio
- (+) Android 4.2
- (+) Pantalla
- (+) Sonido
- (−) Batería fija
- (−) Tamaño de memoria fijo
- (−) Software insuficiente

lla es exageradamente anamórfica, es decir panorámica, especialmente adaptada para ver películas o televisión en HD, pero con la desventaja de que es inconveniente para la lectura porque, aunque la densidad de píxeles sea excelente como veremos después, la pantalla es demasiado alta para leer cómodamente en retrato y demasiado ancha para leer cómodamente en apaisado.



Figura 2: El Nexus 10 tiene la misma densidad de píxeles que la producida por una imprenta profesional…

En la parte superior central cuenta con una cámara delantera de 1,9 megapíxeles para videoconferencia y en la parte trasera otra de 5 megapíxeles. Esta última cámara, imaginamos, se usará mayormente para tomar fotos esféricas hasta que pase la novedad.

Factor Diferenciador

Así que, aparte de marca y de su acabado decentemente bueno, ¿qué hace que a uno se le enreden las polainas de asombro en cuanto se enciende el dispositivo? El secreto está en su asombrosa resolución.

La pantalla del 10 mide poco más de 21 centímetros y medio de ancho y unos 13 centímetros y medio de alto. Con una resolución de 2560x1600 píxeles, eso nos da una densidad de píxel 300 ppp (píxeles por pulgada), o sea, lo que es la resolución estándar que se utiliza en la imprenta profesional de alta calidad. Para darte una idea, si estás leyendo Android User en papel, lo estás leyendo a 300 ppp. Esta coincidencia de números no es casual y revela el objetivo de Google/Samsung tras su nueva generación de dispositivos: el de servir como soporte para todo tipo de medios, incluyendo, medios impresos. La única manera de conseguir que los usuarios se olviden del original es creando pantallas que puedan reproducir fielmente los medios físicos que han de emular, incluyendo revistas. Por tanto, éste es un dispositivo para vídeo, audio y red, sí, pero que está también concebido deliberadamente para acabar con los medios impresos en papel. Si no fuera por sus incómodas proporciones de las que hablamos antes…

Si ésta va a ser la tendencia, cosa que parece, dado que este dispositivo es contra el que todos los demás dispositivos Android de similares proporciones se tendrán que medir a partir de ahora, y que los productos de otros fabricantes y plataformas como los ultrabooks de Apple, con sus pantallas "Retina" ofrecen prestaciones similares en lo que se refiere a la pantalla, afecta bastante más que a los fabricantes de hardware. Cuando uno lleva un tiempo utilizando el 10 y se le pasa un tanto el shock de la nitidez de las imágenes estáticas y en movimiento y del texto, se da cuenta de lo pobre que son la mayoría de los medios en Internet. Esto es, el 10 hace que las imágenes y vídeos de baja resolución que habíamos tolerado hasta el momento, sean completamente inaguantables. Esta tableta tiene una resolución para el 2015, pero hace que parezca que la mayoría de los sitios tengan medios de 1995.

Es más, el 10 hace obvio que la compresión con pérdida de imágenes y vídeos es una cosa destinada al sumidero de tecnologías obsoletas en un plazo muy breve. La implicación de esto es aún mayor: se han de actualizar todos los medios de la web. Se hace preciso una red capaz de transportar todos esos bits de más de los datos de esos medios en altísima resolución que requiere el 10 e, imaginamos, sus sucesores, cosa de la que Google es perfectamente

Tabla 1: LG Nexus 10

Datos		
Fabricante	Samsung	
Pantalla	Tablet de 10.0 pulgadas	
Resolución	2560x1600 píxeles (300 ppp)	
CPU	Dual-core A15 a 1.7 GHz	
GPU	Quad-core Mali T604	
Versión de Android	Android 4.2 Jelly Bean	
Batería	9000 mAh	
Duración:	9h	
Peso	603g	
Precio (Internet)	399 Euros (16 Gbs) / 499 Euros (32 Gbs)	
Rendimiento		
AnTuTu	13524 Puntos	
Vellamo	HTML5: 1849	Metal:1202
Quadrant	4757 Puntos	
Califiación de Android User	4,6 Puntos	

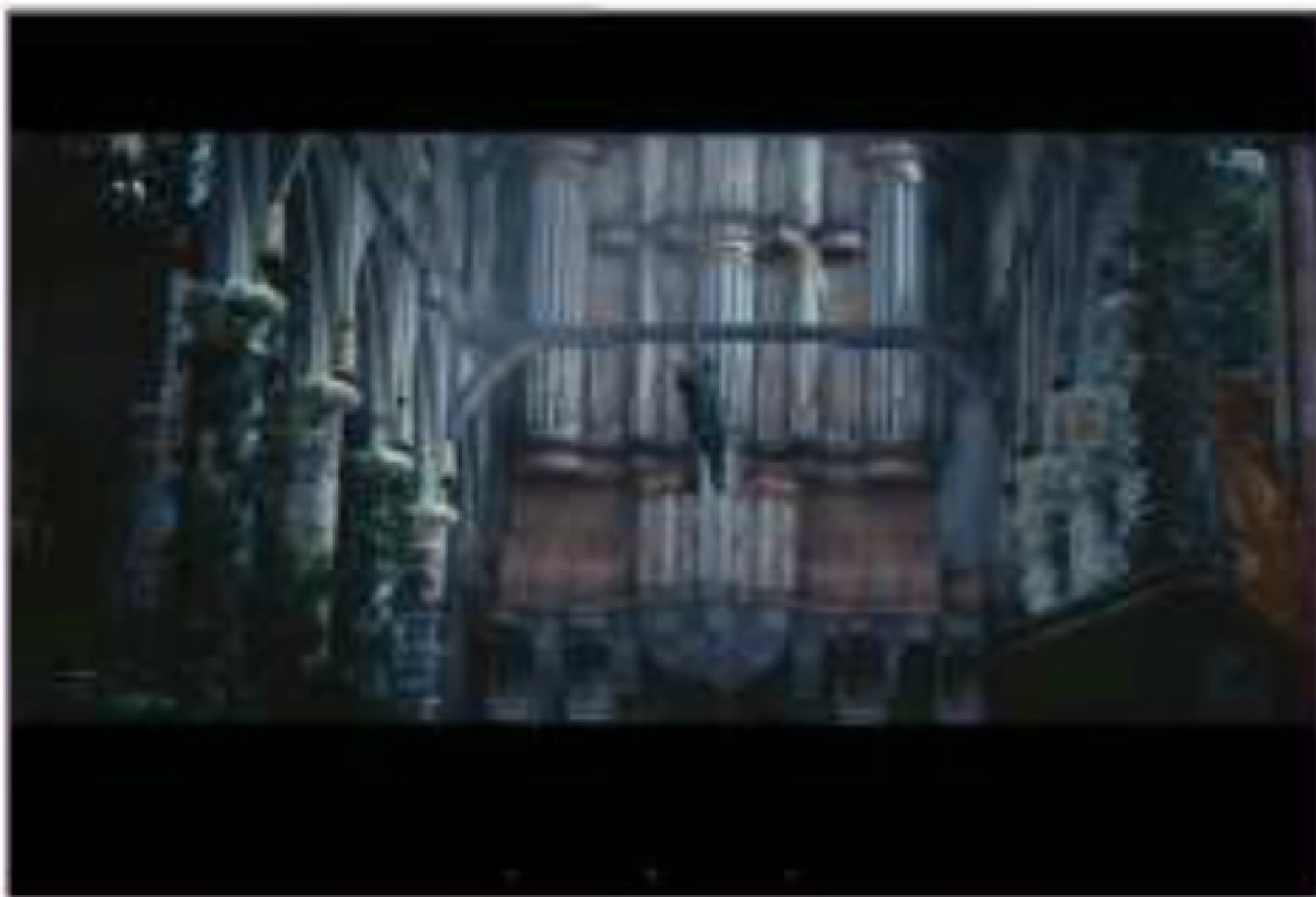

Figura 3: … lo cual hace que la reproducción de medios, sobre todo vídeo, sea una experiencia muy gratificante.


Figura 4: La pobre selección de programas y las bajas prestaciones de las predeterminadas, exigen instalar tus apps favoritas.

consciente. La empresa de Mountain View ya ha empezado a cablear con fibra óptica partes de Estado Unidos, cosa que le permitirá servir medios de alta calidad desde su propio portal, a través de su propia red a sus propios dispositivos, dispositivos que, como éste, ya se están vendiendo previsoramente.

Medios

Precisamente, la primera pantalla con la que uno se encuentra cuando arranca el 10 es la de los medios, pudiendo elegir películas de "regalo" como *La Edad de Hielo* o *El Asombroso Spiderman*. Las comillas de "regalo" las ponemos porque el Nexus 10 no viene con dichos filmes precargados en su memoria (memoria que, por cierto, no es ampliable al no existir una ranura para tarjeta microSD), sino que sólo se pueden ver por streaming, no permitiendo siquiera almacenar el vídeo localmente en caso de una mala conexión. Es decir, la "tienda" de medios de Google Play no es tanto tienda, como "videoclub de alquiler".

Y un aparte a este respecto: el reproductor de vídeo que viene con Android 4.1/2 es defectuoso por diseño y bastante malo por ello. En las pruebas, no fuimos capaces ni de reproducir un fichero WebM, un formato desarrollado por… ¡el propio Google! Parece que los únicos medios que pretenden que se reproduzcan sin problemas son los que, como mencionamos, se alquilan por streaming. Para reproducir el WebM, "Tears of Steel" [3], una película libre creada con Blender [4], tuvimos que echar mano del MX Player [5], un reproductor independiente que viene con publicidad y que se ha de bajar separadamente.

Ahora bien, una vez tenemos el vídeo reproduciéndose, todas las consideraciones anteriores se eclipsan: es espectacular. No hay otra manera de describirlo. La resolución, definición, contraste y colores de la pantalla, sumadas a un amplísimo ángulo de visión, hacen de la experiencia una inigualada por ninguna tableta probada.

El sistema de audio también ayuda. Aunque limitados por su tamaño y la distancia obligatoriamente corta entre uno y otro, los altavoces cumplen muy adecuadamente con la misión de aportar sonido claro, nítido y de buen volumen sin distorsiones ni zumbidos al conjunto.

La reproducción de medios estáticos es igualmente impresionante. Es el primer tablet que probamos al cual no tendríamos ningún problema en portar nuestras revistas. El texto se renderiza nítido y las imágenes de alta resolución utilizadas en las ilustraciones se ven con calidad tipog?afica. Es una lástima que Google no tenga prevista la ampliación de su servicio de distribución de revistas en Europa hasta mediados del 2013, porque es algo que a lo que de desde Android User nos apuntaríamos hoy, dado que el Nexus 10 es sin duda el precursor de los tablets que están por venir.

Conclusión

A pesar de una carcasa que no está a la altura de su hermano pequeño, el Nexus 7, el 10 destaca de manera sobresaliente por su rendimiento y por la espectacularidad de su pantalla. Uno ha de experimentarlo para darse cuenta de la diferencia que aportan varios centenares de columnas y líneas de píxeles de más. Sin embargo, la ausencia de puertos y ranuras para ampliaciones, lo que limita la memoria y prestaciones a lo que hay dentro de la carcasa y el énfasis excesivo en medios online, hacen que el Nexus 10 pierda puntos. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-nexus-10



A prueba: Accesorios para smartphone

Accesorios inteligentes

¿Qué sería de un smartphone sin los accesorios? En Android User hemos probado once que mejorarán tu Android, tanto si se trata de un smartphone como si es una tablet.

VOLODYMYR GRINKO, 123rf

MiPow PowerTube

01 El SP2600-RD PowerTube de MiPow[1] impresiona a primera vista por la calidad y la perfección de su acabado. El fabricante nos ofrece este pequeño tubo de aluminio en diez colores diferentes. El precio recomendado de unos 60 euros se ha traducido en el mercado en un precio final que ronda los 30 euros. Con un peso de 75 gramos escasos este accesorio es ligero como una pluma.

01 560€

En la parte frontal del cilindro encontramos una cubierta de plástico con un agujero en el centro, donde se pueden conectar cualquiera de los cinco adaptadores suministrados, que sirven para cargar el PowerTube. Podrás elegir entre el conector USB mini, micro o normal (macho y hembra) así como el antiguo conector para Apple.



La tapa de plástico tiene una segunda función, que descubrirás al sacudir el tubo. Detrás luce un LED que según el color (de rojo a azul) muestra el estado de la carga de la batería. En la carga y en la descarga se comporta de forma similar. El LED indica permanentemente cuánta energía queda, la luz azul indica que la batería está a tope de capacidad, mientras que una luz roja parpadeante advierte que la energía está a punto de agotarse. MiPow asegura que la batería soporta unos 500 ciclos de carga.

La capacidad que ofrece el fabricante son 2600 mAh y las características de la corriente de salida son 1000 mAh y 3,7 voltios, lo que se corresponde a un dispositivo de red normal. En las pruebas pudimos cargar los dispositivos Android utilizados en apenas 80 minutos. Aunque el



PowerTube quedó prácticamente vacío y apenas pudo cargar un 15% al intentar una nueva carga sucesiva. Resulta positivo, no obstante, el hecho de que suministra la energía para la carga de forma lineal, ya que otros productos similares experimentan un claro decremento en el rendimiento a partir del último tercio de carga.

Para cargar de nuevo el PowerTube puedes utilizar un cargador comercial o bien conectarlo por USB al ordenador. En unas tres horas el dispositivo estará cargado de nuevo – el producto no incluye su propio cargador. Si la capacidad del dispositivo te resulta insuficiente, el mismo fabricante ofrece otro modelo con 6600 mAh por un precio que ronda los 70 euros.

Spider Podium

¿Te gustaría usar el smartphone en el 02 coche pero no tienes ningún soporte apropiado? Si es así, la compañía Breffo te ofrece Spider Podium, un soporte que te resultará de gran utilidad en muchas situaciones. Por ejemplo, podrás utilizarlo para hacer fotos, con lo que no tendrás necesidad de cargar con un trípode. También resulta ideal con sus ocho brazos como soporte para bicicleta.

La primera impresión que nos llevamos con esta araña es la de estar más ante un juguete que ante un accesorio de utilidad, pero una vez que aprendemos cómo ajustar las patas para cada modelo de smartphone concreto esa impresión cambia. En nuestras pruebas usamos el Spider Podium como soporte del Galaxy Nexus para la navegación con mapas. Para ello fijamos el soporte a las rejillas de ventilación del coche con cuatro patas, utilizando las otras cuatro para sujetar el smartphone.

Como trípode sólo podemos recomendar el Spider con reservas, ya que el soporte es muy elástico y el smartphone tiende a balancearse un poco, por lo que es necesario asegurarlo muy bien. En Internet [2] el Spider Podium está disponible por un precio de 16,95 euros.



Boombero Wireless Speaker

La mayoría de los smartpho- 03 nes carecen de buenos altavoces para escuchar música. Quien quiera disfrutar escuchando la música de su smartphone en un recinto pequeño, tendrá que echar mano de un equipo de alta fidelidad o de una docking station. Con el Bomberoo Wireless Speaker de Oregon Scientific [3] todo esto es mucho más fácil. Esta pequeña caja obtiene la energía de 3 pilas AAA o a través de un cable USB y funciona como altavoz. Para ello el producto no necesita cables y asocia la salida del móvil con el altavoz interno del Boombero, ampliando la señal hasta un máximo de 3 vatios. Esto lo consigue con la tecnología NearFieldAudio (NearFA), que no tiene nada vez con la tecnología Near Field Communication (NFC).

Una vez que has encontrado la posición horizontal o vertical apropiada para tu móvil, el dispositivo funciona como una seda. Para que no tengas que perder mucho tiempo, en el sitio web de Oregon Scientific tienes disponible un manual donde se especifican las mejores posiciones para distintos tipos de smartphones [4]. En nuestras pruebas hemos utilizado el altavoz con el Galaxy Nexus, el Galaxy S III, el Motorola Atrix y el HTC Desire sin ningún problema. Te recomendamos buscar algunos ejemplos en Youtube.

La calidad del sonido está a la altura de los portátiles equipados con buenos altavoces, lo que lo hace ideal también como altavoz para portátil. En este caso se necesita un cable de audio estándar para pasar el sonido, el producto ya incluye un cable de este tipo.

Aún cuando el Boombero no puede competir de tú a tú con una docking station de audio, este altavoz de 90 euros tiene mucho que ofrecer. Además, al no necesitar cables, se puede transportar muy fácilmente.

Sanyo Mobile Booster

El Eneloop Mobile Booster [5] dentro de 04 su cuidada cubierta de plástico pone a nuestra disposición 5000 mAh de capacidad. A diferencia de lo que sucedía con el PowerTube, este modelo incluye su





Figura 1: Desde Windows se configura la webcam con la ayuda de un asistente.

propio cargador. También cuenta con una entrada mini USB por la que se puede cargar la batería si no tienes el cable de alimentación a la mano.

El Mobile Booster también dispone de dos salidas USB. Esto, que al principio parece una ventaja, al examinarlo más a fondo termina siendo más bien una desventaja: el Booster carga cada USB con 500 mAh, lo que se corresponde con la carga normal de un USB en un PC. Todo ello se traduce en un tiempo de carga muy largo para dispositivos con baterías de gran capacidad, como las tablets. Un cable en Y podría paliar en parte este cuello de botella conectándolo a los dos puertos USB al mismo tiempo, pero por desgracia Sanyo no suministra este cable con el producto.

En el frontal de la carcasa se encuentra el botón de encendido, que sirve también para consultar el estado de carga de la batería. Si lo mantienes pulsado durante tres segundos, el LED se iluminará durante varios segundos, lo que indica que la batería está completamente cargada. Si el LED parpadea lentamente es que se está descargando y si parpadea muy rápido es que ya está vacía.

Durante las pruebas, el Sanyo no nos convenció. El tiempo de carga para una tablet fue de casi ocho horas. Los resultados son bastante pobres a la vista de las características del dispositivo.

También, al determinar el tiempo de carga y la capacidad, vimos que con algunos dispositivos el cargador se desconectaba sólo a intervalos regulares (de unos 3-5 minutos). Por el contrario, en otros modelos, la carga se hacía sin interrupciones, aunque no fue posible hacer más de 1,5 cargas seguidas. El ciclo de carga es bastante largo, pues dura cuatro horas.

Algo parecido sucede a la hora de cargar el dispositivo en sí, puesto que se requieren 7 horas – 14 con el USB.



04 40€

D-Link DCS-942L

05 ¿Buscas una webcam inalámbrica con función de grabación nocturna capaz de transmitir las imágenes al smartphone? Entonces la DCS-942L de D-Link [6] es para ti. Poner la cámara en funcionamiento es – al menos en Windows – un juego de niños. Y una vez instalada puedes acceder a la cámara desde cualquier lugar utilizando el portal MyDlink o la app para Android. Esto es muy práctico si estamos de viaje y queremos echar un vistazo a nuestro hogar, también podemos utilizarla como videocámara de vigilancia de bebés. Aunque sus cuatro LEDs rojos pueden ser un engorro.

La cámara se puede usar en Windows, MacOS X o Linux. Para configurar la app en Android necesitarás, no obstante, una cuenta en mydlink.com y tendrás que asociar la cámara a dicha cuenta. Esto sólo puedes hacerlo en Windows. Una vez completado este paso ya no necesitarás utilizar Windows para gestionar la cámara, sino que podrás hacerlo desde cualquier ordenador.

Si quieres montar un completo sistema de videovigilancia doméstico puedes utilizar cámaras que sólo tengan conexión ether-



Figura 2: En el primer cuadro de diálogo de la app MyDlink Lite tendrás que seleccionar la webcam.



Figura 3: ...y ya podrás ver la imagen captada por la webcam en tu smartphone o tablet con Android.



net, algo más económicas. El modelo que hemos utilizado nosotros, el DCS-942L, proporciona una ranura para tarjetas microSD, así como una tarjeta de 16 Gbytes. Otros modelos sin visión nocturna ni ranura para tarjetas microSD se pueden adquirir por unos 60 euros.

La app MyDlink [7] es ideal para echar un vistazo de forma puntual a la webcam cuando estás de viaje. La versión Lite está disponible completamente gratis, aunque también existe una versión MyDlink+ por 0,80 euros. La diferencia entre ambas es que la versión plus permite gestionar varias cámaras. En la versión Lite tienes que seleccionar una cámara y sólo puedes usarla con una cuenta MyDlink.

En la vista detallada puedes ver en tiempo real la imagen captada por la cámara, podrás hacer zoom o cambiar a pantalla completa. Con la tecla de la cámara abajo a la izquierda puedes grabar y con *Sonido* puedes activar la captura de sonido. Según las condiciones de iluminación la cámara pasará automáticamente de modo diurno (con color) a modo nocturno. Aunque en nuestra opinión este cambio sucede demasiado pronto, aún en condiciones en las que la visibilidad es suficientemente buena. Además el cambio está asociado a un sonido de clic bastante ruidoso. Esto en entornos abiertos puede ser muy molesto en días nublados en los que la cámara puede conmutar de un modo a otro varias veces. No obstante, en los entornos cerrados no es tan grave. Las imágenes diurnas son bastante buenas, aunque las tomas por infrarrojos podrían mejorarse.

MyDlink Lite funciona sin necesidad de complicadas configuraciones del firewall y es posible hacer que funcione como un servidor de streaming. Ten en cuenta también que, en teoría, se puede grabar en tiempo real todo lo que registra la cámara. Si no quieres o no puedes utilizar esta característica, el frontend web te brinda la posibilidad de activar la detección de movimiento. En este caso al detectar movimiento se envía la grabación por email o se sube a un servidor FTP. Dependiendo de la frecuencia con que se activa la grabación, el espacio necesario puede ascender a varios Gbytes.

Mobostick

06 Tienes una película en tu smartphone que te gustaría ver en el Smart TV, pero este último carece de conexión WLAN o salida a Internet. ¿Qué hacer entonces? Aquí es donde entra en juego Mobostick de HSTI [8]. Este stick soporta almacenamiento masivo USB, de modo que es capaz de convertir tu smartphone en un disco USB/WiFi. Esto resulta muy práctico para interactuar con un Smart TV o un autorradio. Funciona así: conecta el USB a tu ordenador, esto activará automáticamente un hotspot WiFi con el nombre "mobostick". Conecta el smartphone a esta red WiFi y arranca la app Mobostick [9]. A partir de ahora el contenido del smartphone que elijas será ofrecido como un disco de almacenamiento masivo. En Windows, MacOS y Linux aparecerá el nuevo disco. De este modo Mobostick funciona con todos los dispositivos capaces de trabajar con un disco USB. Además, lo mejor de todo es que puedes asociar distintos smartphones con el stick y, mediante una lista, determinar los que estarán disponibles.

Por desgracia Mobostick tiene un par de pegas que hacen a este stick de cerca de 80 euros, un poco menos atractivo. Es preciso establecer una comunicación permanente entre el smartphone o tablet y el punto de acceso del Mobostick. Esto, evidentemente, implica que durante el tiempo que dure esa asociación, el smartphone no tendrá acceso a Internet. Por lo tanto, no es



Figura 4: Se pueden asociar varios dispositivos al stick, aunque la configuración es algo enrevesada.



Figura 5: Con la app Mobostick puedes transformar el smartphone en un disco USB inalámbrico.

posible mostrar contenido de Youtube en la televisión. Otro inconveniente es que el HotSpot WiFi que arranca Mobostick viene sin protección, tus vecinos podrían conectarse sin problemas y acceder al tráfico. Además el stick arranca de nuevo cada vez que se configura una nueva carpeta compartida. Esto no hace que el trabajo sea más agradable, especialmente cuando el hotspot está unos segundos inactivo y los dispositivos Android se asocian de nuevo a su punto de acceso habitual.

Por último, pero no por ello menos importante, hay que señalar que Mobostick es una solución de sólo lectura: podrás ver todos los datos compartidos por el smartphone, pero no podrás escribir.

El Mobostick resulta adecuado como accesorio de los marcos digitales, cuyas memorias habitualmente se cargan por USB. Eso sí, siempre que puedas prescindir de la conexión a Internet por un tiempo.

Cargador a pilas

07 Como alternativa a las, relativamente caras, baterías suplementarias, proveedores como System-S ofrecen en Amazon [10] carcasas de plástico para 4 pilas por sólo 10 euros.

El rendimiento de esta solución tan económica no puede impresionar, por lo que lo más razonable es esperar a que la batería tradicional falle. Prácticamente en cualquier rincón del mundo puedes encontrar pilas – y con ellas, energía para tu smartphone. El pack pesa unos 127 gramos incluyendo las pilas. El equipamiento se reduce a un botón de encendido, un indicador LED y un cable fijo a la carcasa con un conector micro USB en el extremo.

En las pruebas conseguimos llenar la batería de la tablet hasta el 30%, mientras que en los móviles de prueba llegamos hasta el 90% de la capacidad después de unas tres horas. Por la naturaleza de las pilas utilizadas, no es posible hacer una recarga

GoFlex Satellite

08 Aunque este disco externo no es un accesorio específico para Android, GoFlex [11] y su HotSpot WLAN integrado constituyen una solución ideal para poner datos en común, así como para configurar un repositorio central de archivos multimedia. El acceso es exclusivamente de lectura, es decir, no podrás copiar nada desde el smartphone o la tablet al disco. Para ello deberás conectar el dispositivo por USB a un ordenador. En el modo USB el disco sólo está disponible para el ordenador al que se haya conectado. Al mismo tiempo que copias y mueves ficheros al disco, su batería interna se irá cargando. Esta batería proporciona una autonomía de unas 5 horas y la puedes cargar con el cable alimentador incluído para tal efecto. Del mismo modo, y gracias al adaptador para coche y a un cable USB, podrás cargar el dispositivo en tu vehículo.

Al igual que sucedía con Mobostick, la configuración básica es su punto más débil. Por defecto el disco monta su propia red WiFi sin protección, con lo que cualquiera que esté dentro del radio de alcance puede acceder sin problema alguno. Con esta configuración resulta muy fácil utilizar el disco y de nuevo te encontrarás con el problema de no poder acceder a Internet durante el tiempo que estés conectado a él. Sin embargo, en Seagate sí han tenido en cuenta la seguridad de los datos y con una contraseña podemos transformar la WLAN abierta en una red WPA segura. El problema del acceso a Internet, por su parte, se mantiene. A este respecto otros fabricantes han encontrado ingeniosas soluciones como incluir el disco en la WLAN existente.

En nuestras pruebas la app para Android [12]



07 10€

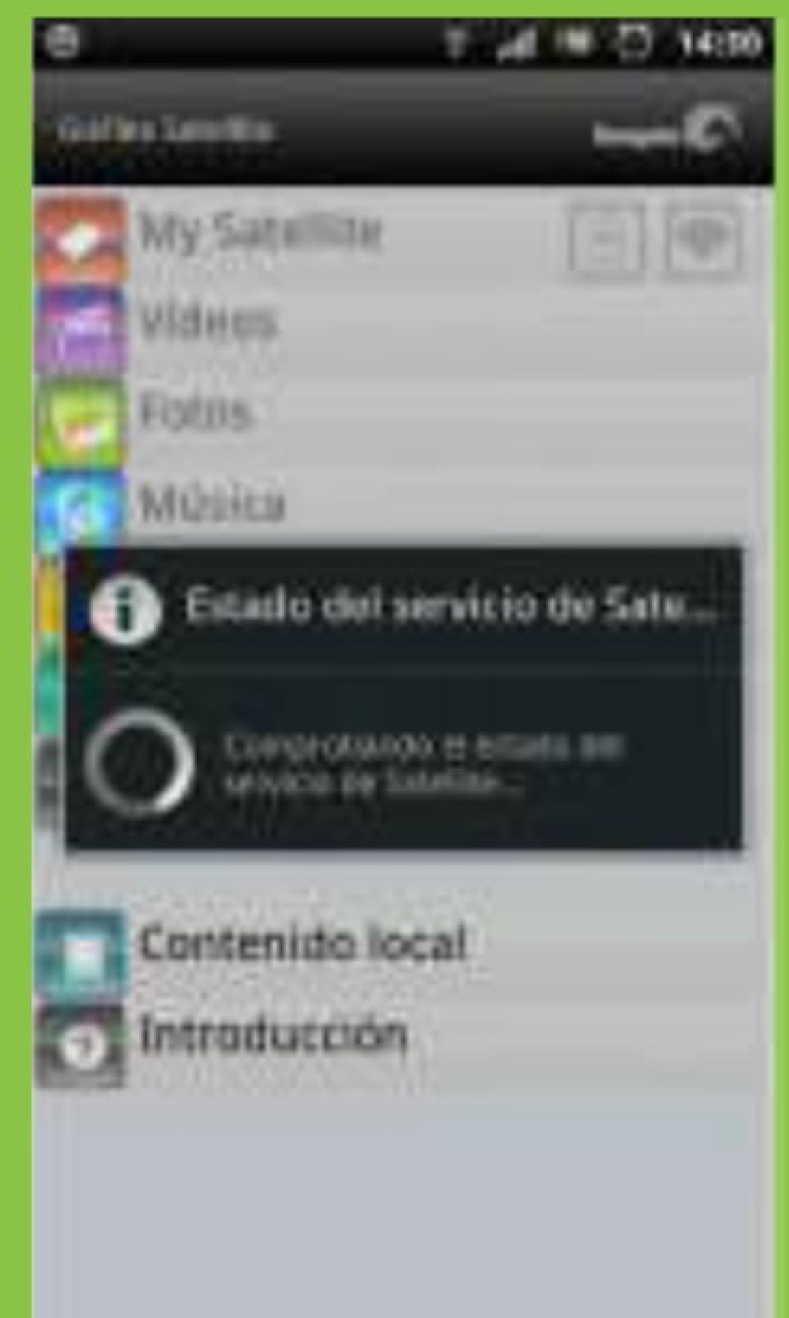


Figura 6: La app Android rehúsa trabajar con el disco GoFlex y muestra el siguiente mensaje.



08 160€



no ha funcionado bien y a menudo recibimos el mensaje “revisar el estado del servicio GoFlex Satellite”. Tampoco es una tragedia, puesto que siempre podemos tener acceso completo al disco vía web. Sólo bajo Android 2.3 parece funcionar correctamente la app GoFlex. Con Android 4.0 y 4.1 no pudimos corregir el fallo. Por un precio en torno a los 160 euros recibes con el GoFlex Satellite un disco de 500 Gbytes con conexión por USB 3.0 y WiFi, si renuncias al WiFi puedes obtener un disco de 1,5 Tbytes por el mismo precio, o bien pagar solamente 60 euros por el disco de 500 Gbytes. Para uso doméstico es preferible optar por un disco de red convencional, únicamente para casos concretos merece la pena pagar el precio que supone la adquisición del dispositivo de Seagate.

Anyloader

09 AnyLoader [13] es un cargador solar multiusos de la compañía Getdigital. Con el dispositivo se incluye una amplia gama de conectores entre los que encontrarás sin duda el que necesites. En total se incluyen en el paquete once conectores y dos cables de conexión – todo ello por 34,95 euros

Anyloader funciona de dos formas. Se puede conectar la batería interna de 1100 mAh por USB a un ordenador o a un cargador – el tiempo de carga es de 2-4 horas. Hecho esto Anyloader ya dispone de una carga de salida a 5,5 voltios de 500 miliamperios.

Por otra parte, el Anyloader se puede transformar también en una estación solar de carga. Para ello el dispositivo está dotado con un panel solar en la parte superior. El estado de la carga se indica con tres LEDs laterales. El panel solar es capaz – según el fabricante – de cargar completamente la batería en seis u ocho horas. En la práctica este margen es variable, puesto que no es lo mismo un día de sol radiante que uno nublado. En condiciones ambientales cambiantes la función solar tiene una utilidad limitada.



Shoqbox de Philips

10 La serie Shoqbox de Philips [14] incluye el elegante modelo SB 7300 y una variante resistente a golpes y agua, el modelo SB 7200. Está pensado para trotamundos y con el soporte integrado, puedes fijarlo a la ropa o a la mochila. La duración de ocho horas de la batería te da para un largo día al aire libre. Si tienes dos Shoqbox podrás acoplarlos en estéreo.

Dispone de un micrófono integrado, además de un sensor con el que es posible controlar la reproducción de música. Según el fabricante, mediante gestos se puede configurar un Shoqbox como altavoz izquierdo y otro como derecho. Sin embargo, en nuestras pruebas con el SB 7200 esto no funcionó a la primera.

Los altavoces están accesibles por Bluetooth, tanto para un Android como para cualquier otro dispositivo habilitado para Bluetooth. También existe una conexión de entrada Line In de 3,5 mm para aquellos dispositivos que no cuentan con esta tecnología. La carga se hace con el alimentador incluido y la conexión micro USB. También podrás cargarlo con el cargador de tu móvil. Aunque, por el contrario, recargar el móvil con la batería del Shoqbox no es posible.

El precio recomendado para el SB7200 es de 179,99 euros, mientras que para el SB7300 es de 199,99 euros. No obstante, es posible adquirirlos en el mercado a un precio algo más económico.

Para el campo

11 Algunos accesorios para smartphone no están preparados para su uso fuera de casa – ya sea porque la carcasa no está lo suficientemente protegida, los

tornillos se aflojan o los materiales suministrados se resquebrajan. No pasa lo mismo con los productos de la casa Brunton. Esta compañía, fundada en 1894, lleva años fabricando baterías portátiles y paneles solares especialmente diseñados para su utilización al aire libre.

Para este artículo probamos la batería externa Brunton Inspire [15] de 3200 mAh y el panel Solaris 4 USB[16], los cuales se pueden adquirir por un precio de 60 y 200 euros respectivamente. Después de una excursión de tres semanas por Los Pirineos, los dos productos de Brunton deberían mostrar lo que son capaces de ofrecer.

Su tamaño de 15,2x5,1x27,9cm y su peso de 227 gramos hacen del Inspire un dispositivo muy compacto. Además, la batería de litio con su carcasa resistente al agua y revestida de caucho da una imagen de robustez y durabilidad. Cuenta con conector USB y micro USB y puede suministrar una corriente de salida de 5 Voltios y 1000 mAh. De acuerdo con el fabricante, se necesitan solamente 2 horas para cargarla con el encendedor del coche. Utilizando el conector USB 2.0 el tiempo de carga es de 4 horas. Si quieres utilizar el Inspire para cargar el smartphone, la cámara de fotos o el GPS, necesitarás aproximadamente 1 ó 2 horas. Para recargar el Inspire puedes utilizar el cable USB suministrado o el adaptador USB Freedom para recargar en el coche.

Solaris 4 USB es un panel solar de 4 partes plegable. Sus 4 ojales de las esquinas te permiten acoplarlo a la tienda, la mochila u otro lugar. Brunton ha utilizado para su panel solar células CIGS, que tienen la ventaja de ser flexibles y versátiles. El dispositivo cuenta con una salida USB para conectar a smartphones, baterías portátiles u otros aparatos y recargarlos. Las células solares CIGS están fijadas a una tela fina pero resistente de 23x64 cm. La corriente máxima de salida de este panel solar de 178 gramos es 5V/800 mAh.

Las condiciones meteorológicas durante las pruebas fueron buenas – un sol radiante, en tres semanas apenas alguna nube. Lo ideal para comprobar las posibilidades de un panel solar. La primera recarga con el Inspire fue sorprendentemente rápida. Cumpliendo lo que indicaba el fabricante, 1,5 horas. También el panel solar cumplió con las expectativas: después de apenas 4 horas conseguimos que se iluminaran de nuevo los 3 LEDs del Inspire y cuando habían pasado ya 5 horas y decidimos retirarlo: la carga estaba completa – aunque durante la prueba hubo momentos en que el panel estuvo parcialmente a la sombra de un árbol. Los únicos que dieron algún problema fueron los indicadores LED. Ocasionalmente sólo se iluminaba en azul uno de los LEDs, a pesar de que la batería estaba completamente llena. Aparte de eso, no podemos hacer otra cosa que recomendar tanto el Brunton Inspire como el panel solar a los amantes de las actividades al aire libre. ■



Figura 7: La batería externa Inspire es resistente al agua y la suciedad y cuesta 60 euros.

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-accesorios-para-smartphone







Sony

La oferta de smartphones de Sony está creciendo constantemente y ha logrado con el Xperia ion un dispositivo de gama media cercano a la alta. Es una opción decente de 4,6 pulgadas con un procesador de 1,5 GHz. Te lo presentamos en esta valoración.

Por Arnold Zimpric

A prueba: Sony Xperia ion LT28h

Pantalla profesional

Con el Xperia ion, Sony ha logrado combinar un procesador de dos núcleos y el sistema Ice Cream Sandwich, lo cual lo hace muy práctico para aplicaciones multimedia.

Apariencia elegante

A primera vista, el Xperia ion de 144 gramos, impresiona con su clase. Su carcasa de aluminio lo hace tan brillante y suave como el terminado de un piano. Desgraciadamente, después de utilizarlo durante algunos días, nos dimos cuenta que precisamente por esta superficie lisa es muy fácil que se nos resbale de las manos. Esto sin embargo, es cuestión de gustos y seguramente no molestará a los verdaderos seguidores de Sony.

Pantalla maravilla

La característica más destacada de este teléfono que ronda los 485 euros, es su pantalla TFT. Consta de 4,6 pulgadas con alta definición y la tecnología Mobile BRAVIA con una resolución de 1280x720 píxeles, proporcionando una imagen nítida y un contraste extraordinariamente alto. El material de la pantalla no es muy grueso, lo que da la apariencia de que uno está tocando directamente los contenidos de la pantalla, sin un cristal de por medio. Sin embargo, es de un mineral resistente a los arañazos.

Con la cámara integrada de 12 megapíxeles, el sensor Sony Exmor R y el flash LED se pueden obtener vídeos de alta calidad de 1080 puntos. Las fotos a veces resultaron un poco oscuras. Sin embargo, con los 16 tipos de zoom digital que ofrece, esta cámara se encuentra entre las mejores en el mercado de los smartphones. Lo que más nos ha gustado es el botón de acceso directo, con el que se puede empezar a tomar fotos en tan sólo 1,5 segundos. La cámara frontal, también de alta calidad, ofrece la resolución de 1080x720 píxeles.

En la parte trasera del dispositivo se encuentra el altavoz, que ofrece un sonido 3D surround, que suena un poco ahogado si el smartphone se pone sobre una superficie suave. En términos de transmisión de datos y navegación, Sony nunca ha sido tacaño, por lo cual este dispositivo está dotado con un sensor GPS, Bluetooth, Streaming vía HDMI y DLNA, así como un chip NFC y naturalmente WLAN.

Apps y accesorios

Este dispositivo cuenta con 12 GBytes de memoria, la cual puede expandirse hasta 32 Gbytes mediante una memoria SD, de modo que las apps siempre tienen espacio suficiente. En la configuración básica del teléfono se incluyen muchas apps de Sony y widgets, como el Recommender que es una especie de asistente personal, así como el Sony Walkman Play y las tiendas de compras de música y vídeos Unlimited, con la cual tienes acceso a un extenso contenido multimedia. Sony demuestra nuevamente su experiencia en la música con el servicio de reconocimiento de melodías TrackID, con el cual es posible conocer el nombre de una canción con sólo escuchar un extracto de ella. No



Figura 1: La pantalla principal del Xperia ion tiene la vista típica de un dispositivo Sony.

Pros y contras

- + Excelente pantalla HD
- + Aplicaciones multimedia multifacéticas
- + Certificado por Playstation
- − Carcasa propensa a ralladuras
- − Batería integrada
- − Switch débil



Figura 2: Sony ha dotado al Xperia ion con muchas apps adicionales.



Figura 3: Del Android-4.0.4 no se ve casi nada, debido al Launcher de Sony.



Figura 4: El mejor sonido: las apps multimedia de Sony son de las mejores.

menos importante resulta la certificación de Playstation, convirtiéndolo en el mejor smartphone para juegos. También se incluyen naturalmente otro tipo de aplicaciones, como Google +, YouTube, Google Mail y el Play Store. Este dispositivo Sony incluye también su propio navegador, el Wisepilot, así como la barra de herramientas y el OfficeSuite 6 para sistemas móviles. Para los jugadores, Sony ha preinstalado su propia tienda donde encontrarás juegos de prueba de EA.

Entre los accesorios incluidos con el dispositivo se encuentran los auriculares, que tienen muy buen sonido y que incluyen diversas piezas, de diferentes tamaños para que se acomoden mejor en tus oidos. De igual modo se incluye el cable de carga obligatorio y un cable USB. De manera opcional se puede obtener también el SmartDock, con el que puedes cargar tu smartphone al mismo tiempo que realizas un streaming HDMI a una pantalla más grande. Además, también lo puedes utilizar como Dock para conectarle un ratón y un teclado USB, con lo que, en combinación con una pantalla de alta resolución expandes tu smartphone a un PC de alta tecnología.

Puntos críticos

Con todo el brillo de su pantalla, hay algo que podemos criticar. La respuesta de los cuatro botones en el display es bastante lenta. Los controles de volumen, energía y disparador de la cámara son muy pequeños y tambaleantes, cosa que no corresponde a un teléfono de este precio. Con toda su belleza, este teléfono no convence del todo al tenerlo en la mano. En comparación con el Samsung Galaxy S3 o el HTC One X, se ve un poco más voluminoso y tosco. También la parte trasera hecha de aluminio lo hace propenso a los arañazos, por lo que recomendamos el ion sólo a aquellos usuarios que tratan a sus equipos con mucho cuidado, que no lo ven sólo como una mercancía y también lo tratan como tal.

Conclusión

El Sony Xperia ion nos ha gustado mucho, causándonos una buena impresión, aunque por el precio de casi 500 euros se encuentran mejores teléfonos en el mercado. Sus puntos fuertes son: su pantalla, las apps multimedia y las opciones de Streaming, que seguro entusiasman a los fans de la multimedia. Sin embargo, el Hardware se muestra un poco débil en comparación con la competencia que ofrece procesadores de cuatro núcleos como el caso del Galaxy S3 o el HTC One X, situándolo en los tests de AnTuTu por debajo de ellos. La carcasa se ve muy bonita, pero hay que cuidarla para mantenerla en este estado. •••

Modelo de prueba

El dispositivo que utilizamos para las pruebas de este artículo no incluía tarjeta SIM ni de memoria SD, por lo que no pudimos probar la función de telefonía o la calidad en las llamadas.

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-sony-xperia-ion-lt28h



Sony Xperia ion LT28h

Datos	
Fabricante	Sony
Pantalla	4,6 pulgadas
Resolución	1280x720 píxeles
Procesador	1,5 GHz, Dual-Core
Versión Android	Android 4.0.4 (Posible actualización a 4.1)
Batería	1900mAh
Duración (Standby/Uso)	400h/10h
Peso	144 Gramos
Precio (Internet)	485 Euros
Rendimiento	
Banco de pruebas AnTuTu	6845 Puntos
Banco de pruebas Vellamo (HTML 5)	1398 Puntos
Banco de pruebas Vellamo (Metal)	422 Puntos
Calificación Android-User	4,6 Puntos



Samsung

A prueba: Galaxy S Advance GT-I9070

La gran atracción

Con el Galaxy S Advance, Samsung coloca nuevamente en el mercado un modelo de la exitosa línea Galaxy S. En este artículo hemos echado un vistazo al nuevo miembro de la familia Samsung un poco más de cerca.

Por Marcel Hilzinger

Desde comienzos de la primavera de 2010 el Galaxy S, también conocido como GT-i9000, ha experimentado numerosas reencarnaciones. Una de las más actuales es la del modelo "S Advance" que incluye un procesador doble a 1 GHz, 8 GByte de memoria, pantalla super-AMOLED de 4 pulgadas, resolución de 480x800 píxeles y una cámara de 5 megapíxeles – ¡exactamente igual que su predecesor de 2010! En realidad la mejora que Samsung presenta es el procesador de dos núcleos. Además, el nuevo modelo incluye 768 MBytes de RAM, mientras que el i9000 tenía solamente 512 Mbytes.

Clase media alta

Con las especificaciones mencionadas, el Galaxy S Advance se ofrece en Internet por un precio de alrededor de 275 euros, lo que lo sitúa en la clase media. Es muy sólido y su diseño convence. En nuestras pruebas utilizamos un dispositivo sin bloqueo de la tarjeta SIM.

El Galaxy S Advance se siente cómodamente en la mano. La parte trasera es un poco áspera y, a pesar de ello, resulta algo resbaladiza. La lente de la cámara de 5 megapíxeles, sobresale un poco de la carcasa, lo que puede provocar que el objetivo se raye con facilidad. Samsung también ha provisto al S Advance con una cámara frontal de 1,3 megapíxeles. El Samsung Galaxy S Advance se ofrece también en una versión con módulo NFC, que en la mayoría de los sitios de Internet cuesta sólo 10 euros más. Nosotros utilizamos la versión sin NFC para este artículo.

Simplicidad

Si ya conoces Touchwiz de Samsung, no hay mucho que decir del sistema preinstalado de Android. El sistema funciona sin problemas y, gracias a su tarjeta de gráficos Mali-400, también trabaja rápidamente con los juegos. Lo mismo sucede con el funcionamiento del navegador, lo cual está respaldado por las pruebas de Vellamo y AnTuTu.

Para el bloqueo de la pantalla, Samsung utiliza de manera predeterminada una versión modificada de la contraseña por anillos (Ring-Unlocker) de Android 3/4 con la cual sólo necesitas realizar los toques correspondientes para desbloquear la pantalla. No es posible ejecutar ninguna app mientras la pantalla está bloqueada. Aunque la cámara toma muy buenas fotos, en términos de velocidad y retardo del obturador, no se encuentra a la altura de los modelos actuales o del mismo Galaxy Nexus con Android 4.1. Es aquí donde se muestran los puntos débiles de los dispositivos con sistemas Gingerbread.

Otra de las apps preinstaladas es la agenda llamada Mini Diary, que te permite guardar notas de voz y



Figura 1: Las ofertas de widgets para smartphones de Samsung es tan amplia que puede satisfacer cualquier deseo.

Pros y contras

- ⊕ Buen diseño
- ⊕ Software preinstalado
- ⊕ No hay USB de almacenamiento masivo
- ⊖ Android 2.3.6
- ⊖ Por defecto permite instalar fuentes de origen desconocido

cuenta con un editor de fotos. Además, incluye un gestor de ficheros, Samsung Memo y otras apps propias de Samsung. Dado que existe una variante de estos teléfonos con NFC, en un principio no sabíamos el significado del símbolo de dos líneas onduladas en la barra de notificaciones. En realidad esto no tiene nada que ver con NFC, sino que indica que el teléfono vibrará aunque no esté silenciado. Si quieres modificar esta configuración, deberás ir al menú de configuración, al apartado de *Configurar tono* y en el campo de *Vibración* cambia el valor a *Nunca* o *Sólo modo silenciado*.



Figura 2: El editor de fotos no sólo se ve bien, sino que ofrece muy buenas funcionalidades.



Figura 3: La app Memo se ve como una libreta para tomar notas a mano.


Figura 4: Samsung Apps viene preinstalado y la instalación de fuentes desconocidas se encuentra activada por defecto.

Sólo Android 2.3

Una de las grandes desventajas del S Advance es la versión preinstalada de Android. Este smartphone viene equipado con Android 2.3.6 y como en cualquier otro smartphone de Samsung tiene el Touchwiz encima de todo. Hasta el momento no hay ninguna fecha oficial ofrecida por Samsung para proporcionar una actualización o un plan para migrar a Android 4.1. De cualquier modo, Samsung ha dotado a este smartphone con un par de funcionalidades que otros dispositivos con Android 2.3 no tienen. Por ejemplo, el tono de llamada se desactiva cuando pones tu smartphone con la pantalla sobre la mesa. Además, puedes ampliar las imágenes de tu galeria con sólo inclinar hacia atrás tu dispositivo. Estas funciones están incluidas en la configuración manual, dentro de *Movimiento*.

Además de obtener las apps que se ofrecen en Google Play, el Galaxy S tiene la ventaja de acceder a la tienda de Samsung para obtener las “Samsung Apps”. Ya que esta tienda no es oficial, debes asegurarte de que en la configuración se encuentre permitida la instalación de Software de fuentes desconocidas, dentro de *Aplicaciones* la casilla de verificación *Fuentes desconocidas*.

Los usuarios de Mac y Linux deben tener en cuenta que, a pesar de que este smartphone de Samsung cuenta con Android 2.3, no soporta el almacenamiento masivo como USB, sino que al conectarse al ordenador inicia automáticamente en modo MTP. Dicho de otro modo, puedes utilizar el Kies Air (basado en Java) desde tu navegador preferido.

En términos de la duración de la batería, sólo coincidimos en parte con las críticas que se encuentran en Internet. El tiempo de duración del Galaxy S Advance en uso con llamadas podría mejorarse, sin embargo la duración para periodos de Standby o pocas llamadas se encuentra dentro de un rango aceptable de dos a tres días.

Conclusión

Actualmente el Galaxy S Advance se ofrece en Internet por un precio de 270 euros, lo que significa que quizá valga más la pena decidirse por el Galaxy Nexus de 300 Euros o quizá por un Android de Sony que ya venga equipado con Android 4.0 y con el que seguro que obtendrás una actualización a Android 4.1. Con el Galaxy S Advance se prevé la actualización a Android 4.1 durante el mes de enero. De hecho, igual cuando leas este artículo, ya está disponible. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-galaxy-s-advance-gt-i9070



Tabla 1: Samsung Galaxy S Advance i9070

Datos	
Fabricante	Samsung
Tamaño de pantalla	4 pulgadas
Resolución	480x800 píxeles
Procesador	1 GHz, Dual-Core
Versión Android	2.3.6
Batería	1500 mAh
Duración (Uso/Standby)	12,7h/630h
Peso	120g
Precio (Internet)	270 Euros
Rendimiento	
AnTuTu	5338 Puntos
Vellamo (HTML5/Metal)	878/307 Puntos
Calificación Android-User	4,0 Puntos



LG

A prueba: LG P760 Optimus L9

¿Un móvil popular?

Con el Nexus 4 de Google obtienes un smartphone LG con 8 Gbytes de almacenamiento, 2 Gbytes de memoria RAM y un procesador quad-core. Todo ello por 300 euros. ¿Quién pagaría entonces esos mismos 300 euros por el L9? Hemos puesto a prueba el smartphone de LG para responder a esta pregunta.

Por Marcel Hilzinger

Desde el anuncio del Nexus 4, muchos fans de Android han empezado a mirar por encima del hombro al Optimus L9 de LG. Éste parece, comparativamente, un modelo más modesto, con una CPU Dual-core de 1 GHZ como máximo, sólo 1 Gbyte de RAM y 4 Gbytes de almacenamiento interno de los cuales el sistema ocupa ya 2 Gbytes, quedando solamente 2 Gbytes libres para tus datos. Incluso la cámara de 5 megapíxeles se queda corta en comparación con el Nexus 4. Y para terminar, la resolución de la pantalla de 4,7 pulgadas es de sólo 540x960 puntos por pantalla. ¿Quién podría decantarse aún por este modelo?

Smartphone con clase

Si dejamos de un lado nuestro punto de vista como fans de Android, veremos que en realidad las diferencias no son tantas. La pantalla de 4,7 pulgadas es bastante grande. La mayor parte de los usuarios no notarán que su resolución es algo más baja y la iluminación es muy buena. Incluso el anticuado procesador dual core debería ser suficiente para la gran mayoría de usuarios. El smartphone ejecuta las distintas tareas con fluidez y en las pruebas no observamos nada que criticar. Los resultados en las pruebas de rendimiento fueron de 5500 puntos en AnTuTu y 1100 puntos en el test HTML de Vellamo. No son resultados extraordinarios, pero sí son más que aceptables. Lo mismo se puede decir de la cámara. Saca buenas fotos a la luz del día, pero cuando la iluminación no es buena, las fotos pierden mucha calidad. La cámara del LG además tiene algunas funciones extra, como por ejemplo accionarla por voz con la palabra "cheese", o el calibrado ISO manual. También graba vídeos en HD.



Figura 1: Quick-Memo es una función de rotulado para pantallazos muy práctica.

Apps ofrecidas

En lo que respecta a las apps disponibles, el L9 tiene algunas ventajas con respecto al Nexus 4 con Android 4.2. El usuario dispone de un sistema operativo Android 4.0.4 y, presumiblemente, se quedará siempre con esta versión. Pero, por otra parte, en el L9 encontrará apps para el backup con Windows, dos herramientas para NFC y numerosas aplicaciones de LG (QuickMemo, QuickTranslator, Radio). También se incluyen Polaris Office y algunas apps más. Estas funciones tan prácticas están ausentes en el Nexus 4.

Dos buenas razones

Las dos ventajas principales del L9 son: la duración de la

Pros y contras

- ⊕ Relación calidad precio
- ⊕ Duración de la batería
- ⊕ Ranura para tarjeta MicroSD
- ⊖ Cubierta posterior endeble
- ⊖ Resolución



Figura 2: La pantalla inicial del Optimus L9 con los símbolos y colorido típicos de LG.



Figura 3: Los temas hacen más elegante al Optimus L9 y aumentan su jugabilidad.



Figura 4: El L9 incorpora apps interesante como el Backup con Windows.



Figura 5: El reproductor de música nos ofrece calidad de audio y reproduce varios formatos.

batería y la ranura para tarjetas MicroSD. Gracias a esta ranura se puede ampliar fácilmente el almacenamiento hasta 32 GB, mientras que en el Nexus estás limitado a 8 o 16 GB. Según las pruebas de rendimiento la duración de la batería también es muy superior a la del Nexus 4. Lo cual no es de extrañar, ya que evidentemente la pantalla de 540x960 píxeles y el procesador dual core necesitan claramente menos energía que la pantalla de 1280x768 y el procesador de cuatro núcleos del Nexus 4. En cualquier caso, cualquiera de las baterías tiene la capacidad suficiente, aunque desde el punto de vista práctico el L9 es la mejor elección.

Una gran desventaja que nos gustaría señalar en este punto es la siguiente: el Optimus L9 es increíblemente ligero. Sin batería tienes la impresión de que falta algo e incluso con la batería el móvil sigue siendo ligero como una pluma. La cubierta posterior tiene un aspecto endeble, lo que afecta negativamente a la sensación al tacto de todo el smartphone. Tampoco es fácil cambiar la cubierta posterior, puesto que ahí se encuentra la antena NFC. Otro problema adicional lo tenemos con el botón Home. El botón de hardware sobresale ligeramente de la superficie (los botones para ir atrás y para mostrar el menú contextual se han hecho con sensores), lo que afecta negativamente a la imagen general del dispositivo. Quien haya tenido en su mano el Nexus 4 o el Optimus 4x sabrá a qué nos referimos. El L9 parece inferior, aunque se vea bien.

Conclusión

El LG L9 no puede competir con el Nexus 4 en lo que al acabado se refiere y los fans de Android más puristas seguramente no le den mucho crédito. Pero si tratamos de ser lo más objetivos posible y centrarnos en las ventajas y desventajas, el L9 puede llegar a ser una buena compra. La batería de 2100 mAh proporciona mucha autonomía y la ranura para microSD le da más valor a la inversión realizada al adquirir el smartphone. Que la pantalla sólo tenga una resolución de 540x960 píxeles y que la combinación entre CPU y GPU se haya quedado anticuada son aspectos que no tienen la menor importancia en el día a día. Sólo la sensación al tacto es algo que se debería haber mejorado. En resumidas cuentas, por 300 euros tendrás un smartphone muy práctico. •••

Recursos >
http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-lg-p760-optimus-l9



LG P760 Optimus L9

Datos	
Fabricante	LG
Pantalla	Smartphone de 4,7 pulgadas
Resolución	540x960 píxeles
Procesador	1000 MHz, Dual-Core
Versión de Android	4.0.4
Batería	2100 mAh
Duración de la batería (Standby/En uso)	628 h/ 11,5 h
Peso	125 g
Precio	299 Euros
Rendimiento	
Banco de pruebas de AnTuTu	5475 Puntos
Vellamo (HTML5/Metal)	1122/355 Puntos
Calificación de Android User	4,0 Puntos

En esta sección te presentamos mes a mes las diez mejores apps para Android.
Arnold Zimprich

Recomendaciones de Apps para Android

Nuestras favoritas

NFC Task Launcher

El Mejor según la redacción ★★★★★

Gratis



El Near Field Communication (NFC) se va abriendo paso como un nuevo mecanismo de control del smartphone – y esta app ayuda a ello. Sony ha demostrado con su Xperia SmartTags el amplio abanico de posibilidades que ofrece el uso de NFC en el uso diario del smartphone. Con la ayuda del lanzador de tareas NFC podrás aprovechar muchas de las ventajas del NFC, independientemente de que tu smartphone sea de un fabricante distinto a Sony. Una lista de las posibilidades de configuración de las apps ligadas a NFC sería demasiado extensa, así que nos limitaremos a unos pocos ejemplos. Con el lanzador de tareas y algunas etiquetas NFC podrás, entre otras cosas, conectar o desconectar el WiFi, activar la visibilidad del Bluetooth, poner el modo de vuelo, lanzar cualquier aplicación y activar o desactivar la sincronización automática. La aplicación soporta los formatos NFC-Forum tipo 1, 2, 3 y 4, así como etiquetas NFC de terceros como MIFARE Classic, DESFire, Ultralight y Ultralight C.





Calificación: ★★★★★

Fast File Transfer

Gratis



La transmisión de datos por Bluetooth no se ha hecho famosa precisamente por su estabilidad, como bien saben muchos usuarios. Sin embargo existen alternativas: la app Fast File Transfer utiliza WiFi para establecer la conexión entre dos dispositivos, sin necesidad de conectarse a Internet. Esto permite una velocidad de transmisión de datos hasta 20 veces más rápida que por Bluetooth. El receptor no necesita tener instalada la app. Una gran ayuda para transmitir grandes volúmenes de datos.

Calificación: ★★★★☆





Espacio Pro

Gratis



Si te gusta mirar al cielo por las noches, te habrás fijado que hay más que ver aparte de la Luna y las estrellas. Por el espacio se desplazan gran cantidad de satélites, además de la estación espacial internacional. Para el ojo humano estos cuerpos celestes son difíciles de identificar. Pero eso cambia con esta app, se trata de un rastreador de satélites, pero también muestra planetas, estrellas y constelaciones. ¿Qué te parece? ¿Has encontrado ya el telescopio espacial Hubble?

Calificación: ★★★★☆

WakeVoice vocal alarm clock

0,59 Euros Versión de prueba gratis





Quien conozca la película de Bill Murray "Atrapado en el tiempo" sabe lo que fastidia que la alarma del despertador suene continuamente. Con WakeVoice vocal alarm clock el despertar no será tan monótono. Por voz puedes configurar si deseas que la app te vaya diciendo la previsión del tiempo o las noticias del día de viva voz.

Calificación: ★★★★☆



Birthdays

1,97 Euros Versión de prueba gratis



Si eres de los que consulta los cumpleaños utilizando el anticuado método de mirar el calendario de la pared y siempre se te pasan los recordatorios de Facebook, entonces deberías descargar inmediatamente esta app. La app puede tomar las fechas de los cumpleaños directamente de los datos de los contactos, mostrándote mediante un widget si alguien cumple años para que no se te pase de vista. También te recuerda si es necesario comprar algún regalo.

Calificación: ★★★★★

Inrix

Gratis



¿De nuevo en un atasco lamentándote por no haber escuchado los informes sobre el tráfico? Esto probablemente no te habría pasado con Inrix. Para todos los que no tienen sistema de navegación en el coche, Inrix determina la ruta más rápida a casa y te muestra información de tráfico actualizada en la pantalla.

Calificación: ★★★★☆

Open Signal Maps

Gratis



¿Te has preguntado por qué hay tan buena cobertura en unos sitios y tan poca en otros? Esta app te muestra en qué dirección se encuentra el repetidor más cercano y la potencia de la señal. También te informa sobre los detalles de la distribución de potencia de señal, para que controles los sitios de máxima cobertura.

Calificación: ★★★★☆

Invenio Música

Gratis



Esta app te permite descargar a tu smartphone tus canciones favoritas. Busca con su motor los títulos que te interesen. Escuchálos en Vista Previa y descárgatelas a tu dispositivo. Puedes utilizar 512 canciones a la misma vez. Para que siempre tengas tus discos favoritos a mano y descubras nuevas canciones.

Calificación: ★★★★☆

TriviaDos

Gratis



¿Te gustan los concursos de preguntas y respuestas? Pues en TriviaDos encontrarás más de 5.000 preguntas para responder. Sin duda una app para matar las horas muertas mientras vuelves a casa después del trabajo. Una manera de entretenerte mientras además aprendes cosas nuevas. Además puedes buscar a tus amigos de Facebook y retarles a una partida de TriviaDos.

Calificación: ★★★★☆



Los eventos de tu ciudad

Gratis



Los habitantes de grandes ciudades a menudo tienen dificultad en seguir todos los eventos y las ofertas de ocio disponibles en su ciudad. Es prácticamente imposible estar al día de todo. Basándose en tu lugar de residencia, esta app te informa de los eventos que tendrán lugar en las proximidades en los días venideros. Una app dirigida a usuarios de smartphone que quieren apps prácticas sin demasiada parafernalia.

Calificación: ★★★★★





Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/recomendaciones-de-apps-para-android

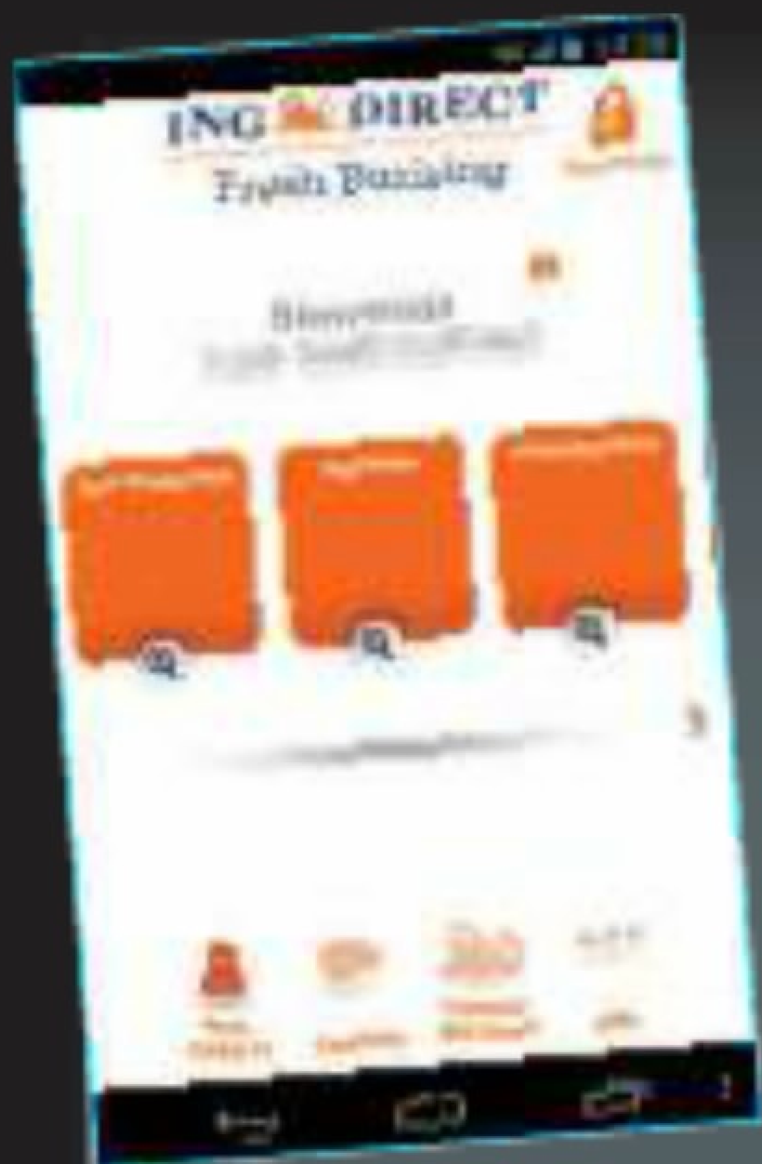


Te presentamos las nuevas apps y actualizaciones más destacadas de Google Play.

Por Arnold Zimprich

Apps más populares en Google Play

Novedades



ING Direct España



Gratis

La app de ING Direct es una aplicación útil para llevar siempre tus cuentas en tu smartphone. Te permite hacer transferencias, consultar tu saldo, realizar ingresos, bloquear tu tarjeta en caso de que hayas sufrido un robo o incluso consultar tu número secreto. Además tienes acceso a las redes de ING Direct y a su blog Naranja, uno de los más valorados dentro de la blogesfera.

Calificación: ★★★★☆

Endomondo



4,99 Euros

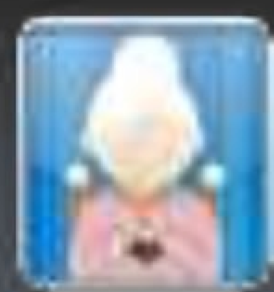
Otro entrenador personal en forma de app. Muy parecida a Runtastic, de la que hablamos en detalle en la sección de Apps. Puedes conectar con tus amigos y compartir tus logros deportivos, llevar un historial de tus avances y es compatible con sensores para controlar tu frecuencia cardiaca. Existe también una versión gratuita.

Calificación: ★★★★☆





Los Consejos de la Abuela



Gratis

Trucos para el Hogar, Cocina, Salud de toda la vida, incluso Consejos de belleza. Esta simpática aplicación te muestra consejos muy útiles para hacer que tu vida sea más sencilla. Para la ropa que destiñe, la Abuela recomienda agregar un chorro de vinagre para que tus prendas no se decoloren y no manchen el resto de la colada. Y junto con este consejo, cientos.

Calificación: ★★★★☆

Office 2012 PlanMaker Mobile



7,98 Euros



PlanMaker Mobile es la única hoja de cálculo para Android con la que puedes abrir, editar y volver a guardar de forma segura cualquier tabla de Excel sin la intervención de otros programas. Los documentos aparecen en Android como en Windows. Incluso los diagramas de Excel se muestran y actualizan correctamente. Para aprovechar la excelente capacidad de visualización de esta app, recomendamos su uso especialmente en móviles con pantalla de 4 pulgadas o superiores.

Calificación: ★★★★★

Ugly Booth

Gratis

Las apps para distorsionar imágenes están más vistas que el tebeo, pero estamos seguros de que Ugly Booth será capaz de dibujar las sonrisas de muchos usuarios de smartphones durante los lluviosos días de invierno. Es increíble lo gracioso que puede estar un amigo con una enorme nariz. Los creadores de esta aplicación han lanzado otras apps con efectos diferentes.



Calificación: ★★★★☆

Hotel Suche HRS 3.0

Gratis





¿Te gusta viajar? Esta app te permite reservar habitaciones en más de 250.000 hoteles por todo el mundo, después de buscar las mejores ofertas actuales en un radio de localización por GPS. Cuenta con más de 3 millones de valoraciones que te facilitan la selección de alojamiento. La entrada de voz de la nueva versión de la app ha sido optimizada.

Calificación: ★★★★★



Smart TV Remote

Gratis



Los adictos al sofá y a la tele conocen el problema: después de acomodarse delante de la televisión y conseguir relajar los cargados músculos, resulta que el mando a distancia se te ha olvidado en lo alto del mueble. ¡Vaya rollo! Tenemos buenas noticias: con esta app es posible cambiar de canal desde el smartphone si tu televisor es un Samsung de las series B, C, D y E.

Calificación: ★★★★★

Calories!

Gratis





La época navideña implica disfrutar a lo grande de la comida, pero el consumo desmedido de turrón y polvorones provoca efectos no muy agradables. Para que no eches a perder la silueta despúes de las Fiestas, te presentamos esta práctica app que te indica el número de calorías ingeridas a lo largo del día y te ayuda a llevar una dieta sana.

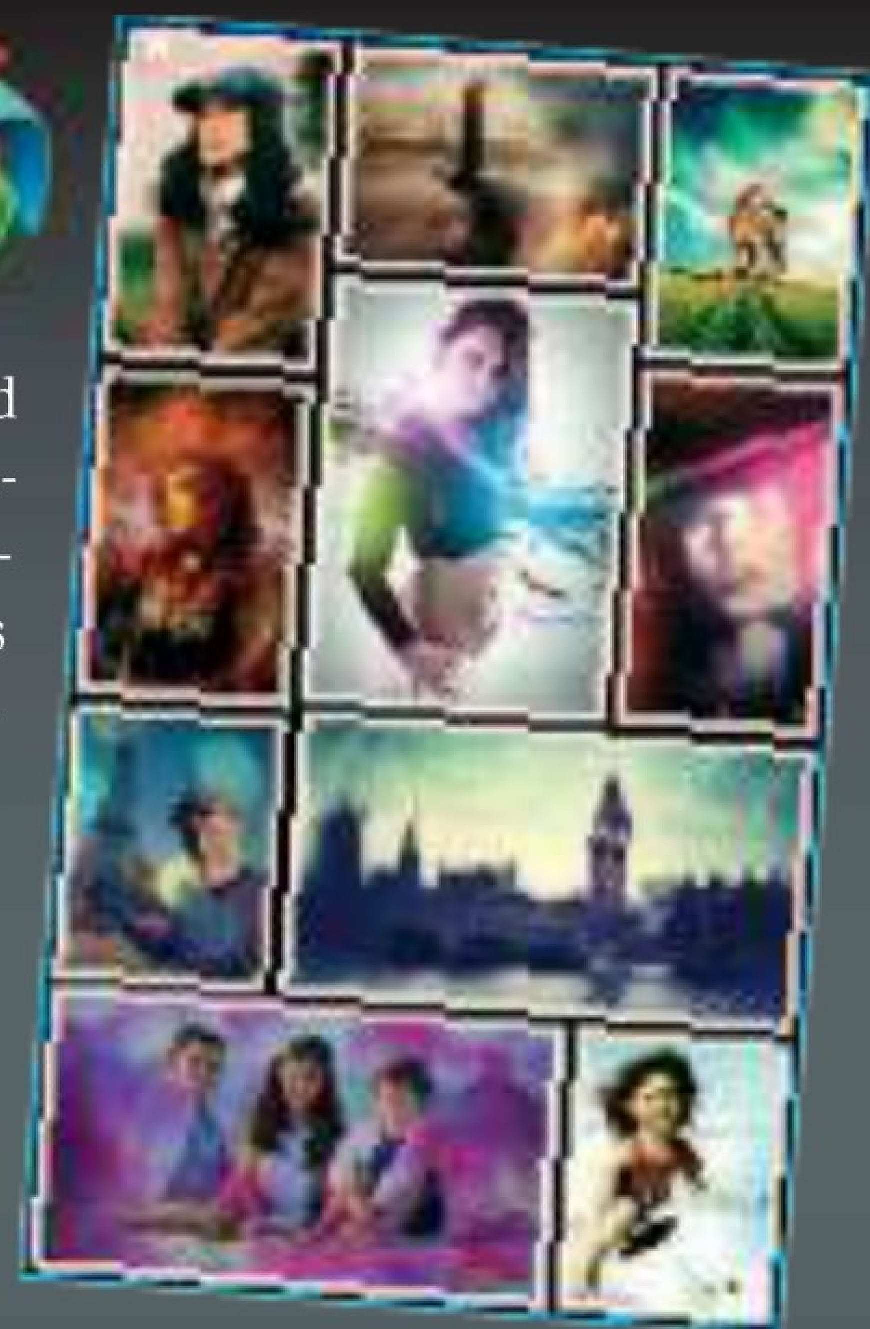
Calificación: ★★★★★

PicFX: Nuevos Efectos para Instagram

Gratis



Desde que Facebook adquirió la red Instagram, esta versátil app de fotografía disfruta de una creciente popularidad. Quien se haya aburrido de los efectos estándar que trae consigo Instagram tiene ahora a su disposición multitud de nuevas opciones de retocado: nuevos efectos cromáticos, más de 20 estilos de letra y unos 15 marcos diferentes para darles un toque original a tus fotos.



Calificación: ★★★★★

Batería Pro-Battery Server

0,76 Euros



Los móviles Android pueden llegar a gastar una gran cantidad de energía dependiendo del uso que se les dé. Si quieres conocer el consumo de tu smartphone y aprender a optimizarlo, te recomendamos descargarte esta app, que te ayudará a detectar y minimizar las fuentes de consumo excesivo.

Calificación: ★★★★★





Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/apps-mas-populares-de-google-play





A prueba: Runtastic

¡Corre, Android, corre!

Los aficionados y profesionales del deporte tienen a su disposición en Google Play un impresionante número de rastreadores GPS que les permiten examinar su actividad desde todos los puntos de vista posibles. Uno de los más populares recibe el nombre de Runtastic.

Por Arnold Zimprich

En comparación con las posibilidades que ofrece Android hoy en día, las rutinas de entrenamiento y las evaluaciones anteriores a la era de los smartphones nos pueden parecer un auténtico suplicio. El uso de cronómetro, papel y lápiz sigue teniendo una finalidad, pero con apps como Runtastic el examen deportivo resulta mucho más ameno, indiferentemente de si montas en bici, practicas el patinaje u optas por el esquí de fondo.

¡Preparados, listos, ya!

Runtastic ofrece a los deportistas aficionados una amplia gama de funciones básicas en su versión gratuita [1], más que suficientes para planificar y analizar adecuadamente el entrenamiento. Te recomendamos descargarte la variante gratuita antes de pagar los 4,79 euros que cuesta la versión Pro [2]. Es necesario que el receptor interno del GPS del teléfono móvil esté activado, ya que, de lo contrario, la app no cumplirá su cometido. Si al abrir la app aparece un símbolo de GPS amarillo o verde en el margen superior derecho de la pantalla, la aplicación se encuentra disponible. A continuación comienza una cuenta atrás de cinco segundos, que se puede ampliar hasta 15 ó 30 y que culmina con la señal de salida. La app se inicia con un registro de datos.

Cómo empezar

A los amateurs les puede resultar un tanto excesiva la amplia oferta de la app Runtastic, pero no hay que desanimarse: una vez configuradas las preferencias, todo irá sobre ruedas. El ajuste básico de la aplicación es perfecto para probar el rastreador, aunque si decides personalizar tu entrenamiento, puedes modificar de forma sencilla los datos que aparecen en la pantalla de inicio. Sólo tienes que hacer clic en el botón de ajuste del centro de la pantalla y


Figura 1: ¿Estás preparado? ¡Comienza la cuenta atrás! Preparado, listo y ya. Se inicia tu entrenamiento.

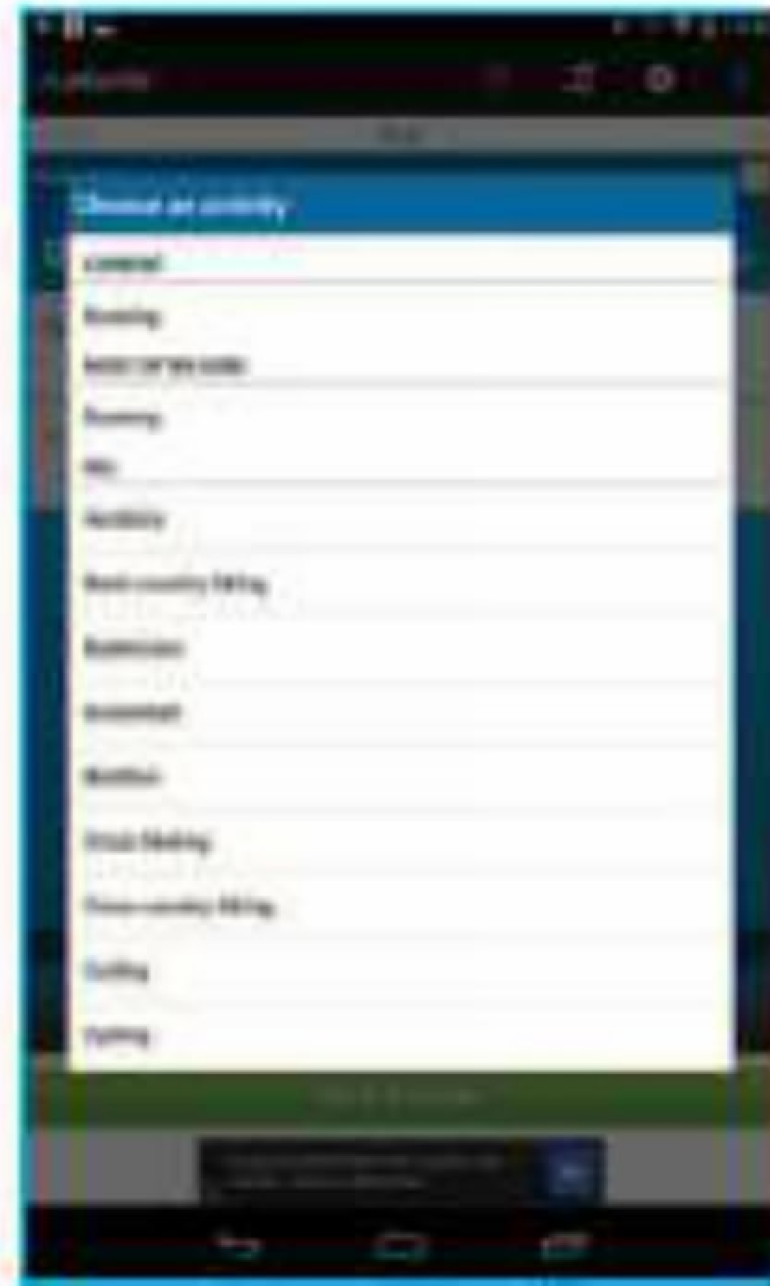

Figura 2: ¿Cuáles quieres que sean las pautas del entrenamiento? Runtastic te permite definirlas.


Figura 3: La versión Pro de la aplicación muestra la frecuencia cardiaca. Ideal si tu entrenamiento es duradero.


Figura 4: ¿Cuál ha sido la ronda de entrenamiento más eficiente? Compruébalo gracias a las estadísticas de Runtastic.

empezar a seleccionar la velocidad actual, la velocidad media, el ritmo actual, el ritmo medio, el consumo de calorías, la distancia de subida y bajada, la altitud actual sobre el nivel del mar y la hora. La duración y la distancia del entrenamiento son datos constantes de total fiabilidad representados en el margen superior de la pantalla.

Dos versiones

Existen dos versiones: la versión gratuita, que facilita información básica para evaluar las actividades menos exigentes, y la versión profesional, más ambiciosa y dirigida a aquellos que siguen un esquema de entrenamiento más específico o se plantean participar en una competición. La edición de lujo ofrece, por menos de 5 euros, un amplio abanico de opciones prácticas para los deportistas de alto nivel. Entre ellas se encuentra el entrenador de voz, que te mantiene al tanto de los valores requeridos en tu propio idioma y según la frecuencia deseada. En la configuración puedes definir los datos que te interesan, así como ajustar el volumen de los comentarios, para evitar dar un brinco cada vez que interviene el entrenador.

Si el entrenamiento es bastante estricto y te incomoda sacar el móvil del bolsillo cada dos por tres para consultar los progresos, el entrenador de voz es un elemento imprescindible. La barra meteorológica instalada en el margen inferior de la pantalla de la versión Pro también resulta muy interesante. En ella puedes ver un pequeño símbolo informativo y leer la hora de la salida y la puesta del sol, además de la temperatura.

Los creadores del producto han presentado recientemente la función "Runtastic Earth View", que permite observar los trayectos recorridos a través de Google Earth, siempre y cuando esté instalada la app correspondiente [3]. Para poder utilizar "Runtastic Earth View" sin problemas, es necesario contar con una buena memoria de almacenamiento, ya que, de lo contrario, la visualización de las rutas en el smartphone puede ser un auténtico caos. Otra peculiaridad es la parada automática, que detiene el registro de datos en caso de pausas prolongadas. De entre la gran cantidad de opciones adicionales de la versión Pro, queremos resaltar la posibilidad de conectar la app con un medidor de frecuencia cardiaca. Runtastic cuenta con un modelo funcional propio con dongle [4], al que hemos dado el visto bueno, aunque en el momento del cierre de la redacción aún no podía adquirirse en la tienda online de Runtastic. Esta app puede conectarse con un gran número de pulsímetros de 5,3 kHz de frecuencia, y es compatible con modelos de Polar y otras marcas con transmisión vía Bluetooth.

Evaluación de los resultados

La app no sería un rastreador fiable si no permitiera analizar minuciosamente los resultados tras acabar el entrenamiento. Al pulsar el botón de parada, los corredores leen sus tiempos por ronda y los ciclistas


Figura 5: Análisis exhaustivo de la distancia, el tiempo y la velocidad de tu actividad deportiva y tus marcas.


Figura 6: Observación de los trayectos recorridos gracias a la representación en Google Maps de Runtastic.


Figura 7: El entrenador de voz se adapta a las preferencias de cada usuario a través de las opciones de configuración.


Figura 8: Para facilitar la evaluación, la aplicación permite ajustar diferentes disciplinas deportivas que practiques.

la velocidad media de conducción. Pero la representación geográfica es aún más interesante si cabe: con esta característica es posible observar el trazado del GPS en un mapa visto desde arriba que incluye una tabla de tiempos de acuerdo con las preferencias del usuario. La versión Pro recopila en una lista todos los datos relevantes sobre cada uno de los kilómetros recorridos. De esta forma, el deportista puede averiguar dónde y cuándo empezó a sufrir hipoglucemia o en qué punto podría esforzarse más la próxima vez. Ésta es la función más importante para aquellos que aspiran a mejorar sus tiempos.

Entrenamiento en grupo

La app Runtastic es sólo un elemento más del sistema. Quien lo desee, puede confeccionarse un perfil propio en la página web [5], donde se archivan de forma clara y precisa los trayectos recorridos para futuras consultas. Se trata de una herramienta muy cómoda para el control de los resultados del entrenamiento. La Comunidad es un punto de encuentro para conocer gente con la que intercambiar y discutir rutinas de entrenamiento, y va convirtiéndose poco a poco en una auténtica red de motivación. Los planes de entretamiento y los consejos del atleta alemán [6] Dieter Baumann se ponen a tu disposición para avalar una óptima preparación de la carrera. Si prefieres aspirar a más, puedes hacerte usuario premium a partir de 19,90 euros al mes [7], con lo que se disparan las opciones de autoevaluación. Animar a otros amigos deportistas durante su entrenamiento o consultar planes de entrenamiento detallados son algunas de las opciones avanzadas. Los miembros premium reciben cada semana un informe de rendimiento que les permite examinar a fondo el entrenamiento actual.

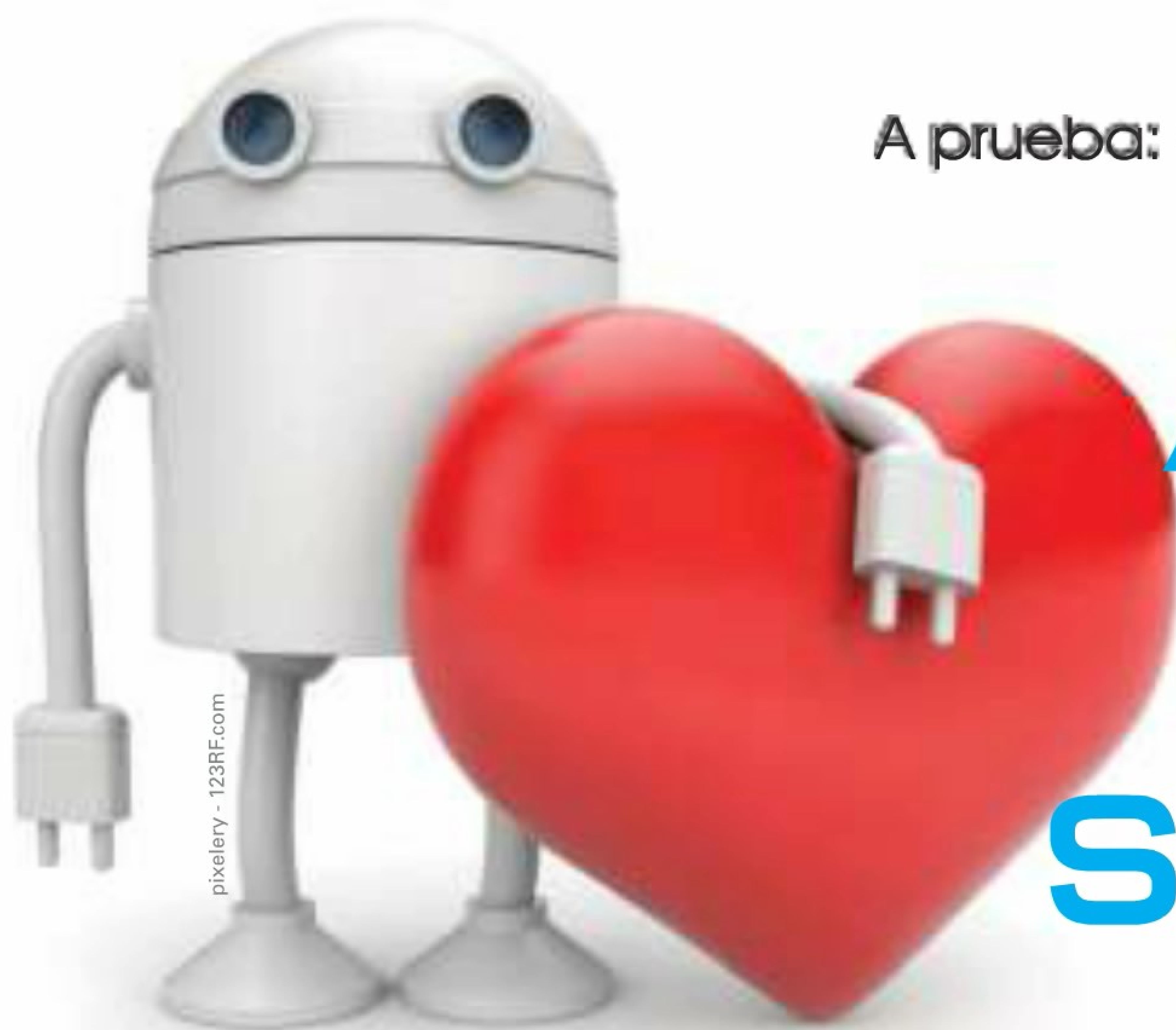
Conclusión

El universo Runtastic brinda a los aficionados y profesionales del deporte una gran oportunidad para poner a prueba sus entrenamientos y resultados. La mayoría de las funciones te pueden parecer demasiado específicas si eres principiante, pero con un poco de práctica, Runtastic se convierte en una herramienta muy divertida. Con respecto a la recepción GPS, únicamente hemos detectado algún problemilla en zonas poco accesibles de las ciudades y las montañas. Los fanáticos de los largos recorridos que suelan salir durante más de cuatro horas, probablemente lo tendrán complicado con la batería del smartphone, que se descarga rápidamente al utilizar la versión Pro de la app con la función de medición de la frecuencia cardiaca. Recomendamos desactivar todas las fuentes de consumo innecesarias antes de partir para el entrenamiento, con el fin de evitar la desconexión del móvil en el momento más inoportuno. A pesar de estas desventajas menores, Runtastic cautivará sin lugar a dudas a todos los que disfruten de la acción. La app es el socio motivador y el entrenador ideal para todo tipo de actividad deportiva. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-runtastic





A prueba: cuatro apps para encontrar pareja

Android para solteros

Si no tienes pareja, eres mayor de edad y te cansa ver siempre las mismas caras en Facebook y demás redes sociales, puede que una app de citas sea lo tuyo, tanto si buscas una relación estable como una aventura pasajera.

Por Ricarda Riechert

Facebook y Google+ te ayudan a estar en contacto con tus amigos, pero ¿cómo haces para conocer gente nueva? Nuestra redactora Ricarda Riechert se ha puesto manos a la obra y ha probado cuatro apps para encontrar pareja. Los miembros de la redacción nos hemos unido a la aventura creando un perfil de hombre. La experiencia no tiene desperdicio. ¿Son estas apps recomendables únicamente para el que busca tontear o vivir una aventura pasajera? ¿O también para aquellos que ansían una relación estable?

Badoo



Badoo es una red social que se ha especializado en contactos y citas. No es una red nueva, sino que lleva varios años activa. Llegó a convertirse en el centro de todas las miradas por recopilar datos de contacto de usuarios en colaboración con otras redes sociales y utilizarlos sin consentimiento. Pero ha llovido mucho desde entonces y ahora vuelve a contar con un creciente número de usuarios.

Puedes registrarte en Badoo a través de una cuenta de Facebook o crear un perfil nuevo utilizando una dirección de correo electrónico. La app requiere muchos derechos, por ejemplo de lectura de los datos de contacto almacenados en el smartphone o la tablet. Si no estás de acuerdo con esto, lo mejor que puedes hacer es descartarla. Al igual que en todos los portales de citas, la presencia masculina en Badoo es arrolladora. Las mujeres pueden estar seguras de que empezarán a recibir montones de mensajes inmediatamente después de registrarse. Por eso es importante aprender a seleccionar: los hombres que sólo van a por "una cosa" suelen ser bastante evidentes. Una ventaja de Badoo reside en el hecho de que su enorme popularidad garantiza conocer gente en cualquier sitio. Que encajen con tu criterio ya es otra cosa: nuestro "experimento" revela que la mayoría de los hombres registrados en Badoo tienen entre veintitantos y 30 años y son grandes adeptos al gimnasio. En el caso de las mujeres no hemos detectado coincidencias llamativas. Los miembros de Badoo deben ser mayores de 18 años, pero no es necesario demostrar la edad.

La app

La app de Badoo para Android sirve tanto para tablet como para smartphone. La versión para tablet no es una simple versión pixelada para el móvil, sino que presenta un aspecto muy atractivo. La gran selección de personas cercanas es todo un



Figura 1: Badoo te permite conocer gente con sus Encuentros.

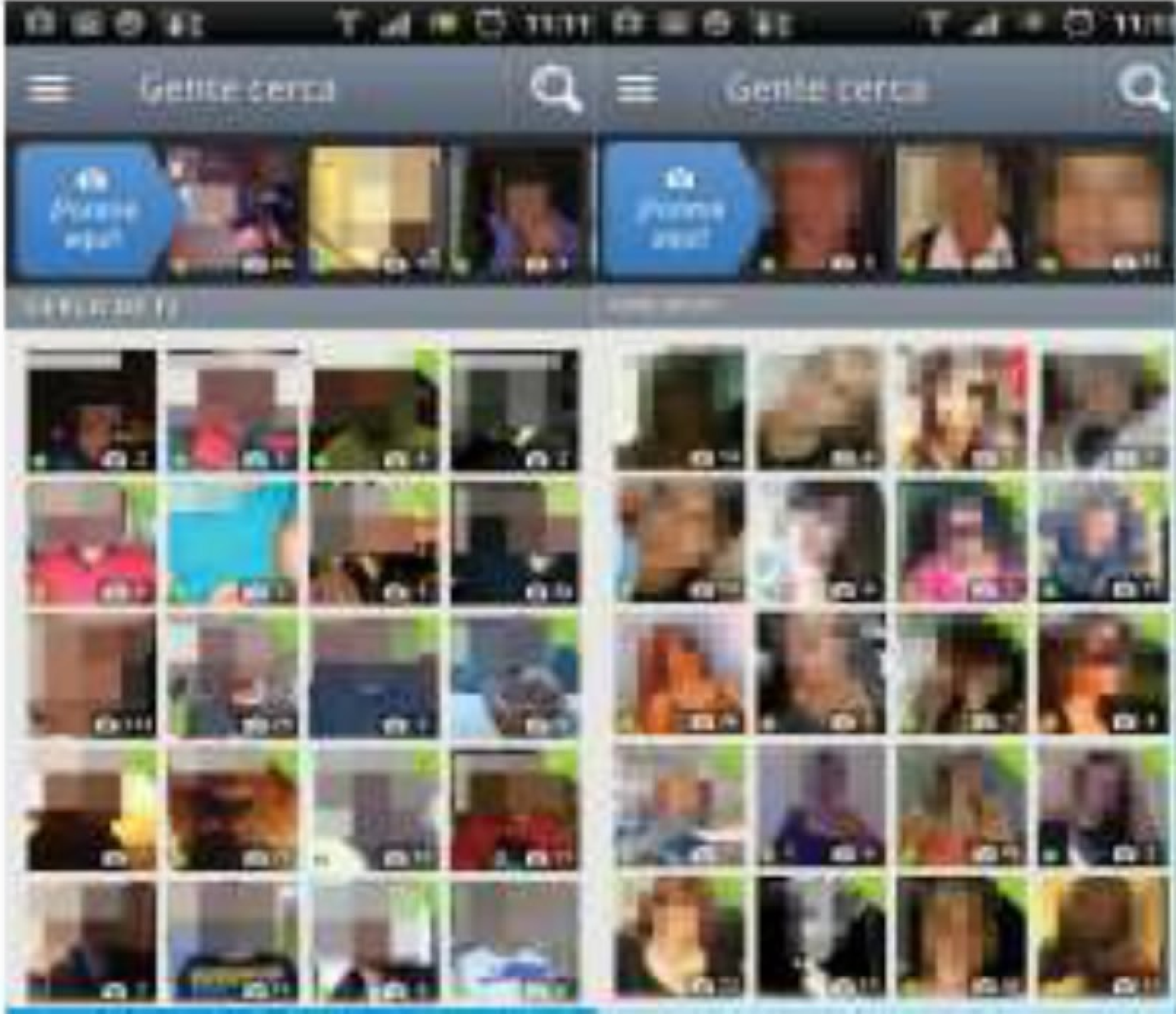


Figura 2: Badoo para hombres (izquierda) y mujeres (derecha) de una determinada ciudad. El número de interesados en chatear o flirtear es muy elevado incluso en los filtros por localidades pequeñas.



Figura 3: En Favoritos guarda los perfiles de los usuarios que más te gustan, y no los perderás de vista.

acierto: un mosaico de fotos de usuarios donde sólo tienes que tocar la pantalla para acceder al perfil de la persona que te gusta. De esta forma ves a mucha gente a la vez sin hacer ningún esfuerzo. La app ofrece más opciones que la página web. Este dato es muy curioso, ya que normalmente ocurre al contrario y una app, en el mejor de los casos, consiste en una versión reducida de la página web.

La pantalla de inicio de Badoo facilita un resumen de las posibilidades del servicio. En el primer apartado puedes ver y modificar tu perfil. Es obligatorio subir una foto. Sin una imagen, las funciones centrales quedan bloqueadas. Es recomendable que las mujeres indiquen únicamente los datos imprescindibles, ya que la mayoría de los hombres no utilizan Badoo y demás redes sociales como punto de encuentro para ligar, sino que sus intenciones son explícitamente sexuales. Para no recibir mensajes molestos, lo mejor es desinstalar la app, sobre todo si alguien llega al extremo de plantarse en la puerta de casa o llamar al móvil insistentemente. Los hombres tampoco deberían publicar la dirección o el número de móvil en su perfil.

Badoo pone a tu disposición las funciones básicas gratuitas, pero existen además algunas funciones de pago. En la app, sin embargo, todas ellas están activas. Quien utilice solamente la app puede disfrutar del servicio completo sin pagar nada por la cuenta de Badoo.

Para conocer gente está la sección *Encuentros*: aparece la foto de un usuario y puedes contestar *Sí*, *Quizás* o *No* en función de tu interés. Si la respuesta es afirmativa, pasas a la siguiente foto. Los demás usuarios hacen lo mismo y cuando dos personas se gustan, coinciden en el apartado *Atracciones mutuas* y pueden ponerse en contacto. El resultado después de unas horas como usuaria: más de 300 visitas al perfil y 134 mensajes. Nuestro perfil masculino también recibió cinco solititudes de chat en una hora. Algunas conversaciones fueron realmente interesantes.

Meetic



Meetic es uno de los grupos de páginas de contactos con más estabilidad dentro del panorama español. De hecho, este año se cumple su décimo aniversario en nuestro país. No sólo podemos encontrar en su panorama la app Meetic sino que también son desarrolladores de Match. No obstante, en este artículo ponemos a examen la app para Android de Meetic. Disponible libre en Play Store, una vez que la instalamos en nuestro dispositivo, nos encontramos con la posibilidad de inscribirte si aún no eres un usuario Meetic. Como en el caso de Badoo, si realmente quieres conocer gente, recomendamos completar el perfil lo máximo posible.

El perfil está dividido en Meetic por sectores. En *Aspectos básicos*, podrás informar al resto de usuarios sobre tu estado civil, si tienes hijos o no, tu profesión y un dato que para muchas personas es



Figura 4: Si te das de alta como mujer, recibirás muchísimos mensajes en poco tiempo.


Figura 5: Meetic te recomienda completar tu perfil si quieres que te tomen en serio.


Figura 6: Puedes establecer tu zona y en qué lugar quieres conocer gente nueva.


Figura 7: En la sección Online encuentra gente de tu alrededor que está conectada a Meetic.


Figura 8: Si eres mujer, las visitas están aseguradas. Aún no habíamos completado nuestro perfil y ya había gente interesada.

algo importante a la hora de relacionarte con alguien, si eres fumador o por el contrario, te decantas por ser una persona sin humos. La segunda parte de tu perfil corresponde a tu *Aspecto* donde puedes reflejar tu altura, peso, cabello y el color de tus ojos. Después de hablar sobre tu aspecto, completa tus *Aficiones* y por último, puedes añadir una fotografía de perfil. En nuestra prueba nosotros no lo hicimos y tuvimos bastante éxito, pero recomendamos hacerlo si quieres que te tomen en serio.

Una vez completes tu perfil, te encuentras con un menú bastante completo, a la altura de la página web. Dentro del menú, encontramos secciones parecidas a las que podemos ver en otras apps del estilo. Como en el caso de Badoo, puedes encontrar gente de tus alrededores. De hecho, en la sección *Online* podrás chatear con personas que se encuentran en ese momento conectados y cerca de tu posición. Si buscando gente, encuentras a alguien que te gusta pero que no se encuentra online, tienes la oportunidad de enviarle un *Flechazo*. A esa persona se le notificará que tú has mostrado interés en ella y tendrá la oportunidad de corresponderte o directamente iniciar una conversación contigo.

Al visitar un perfil de otro usuario, tienes varias opciones. Por un lado, puedes catalogarlo como *Favorito*, escribirle un mail, incluirlo en una lista negra y hacer que nunca más te vuelva a aparecer ese perfil en concreto. Ésta última opción, nunca hay que descartarla y así te evitarás que algún que otro pesado te moleste.

Algo importante a tener en cuenta en Meetic, es que si tú no lo modificas en *Ajustes*, todas las notificaciones (mensajes de usuarios, flechazos, favoritos, etc.) te llegarán por correo electrónico y en modo Push. Recomendamos si no quieres que te bloqueen tu mail, elegir en la configuración qué tipo de pasos quieres que te notifiquen.

Meetic es una buena app para conocer gente y quien sabe si para encontrar tu alma gemela. En tan sólo unas horas, recibimos bastantes visitas a nuestro perfil y eso que no lo completamos ni incluimos ninguna fotografía. Encontramos personas de todas las edades y si has pasado los 35 años, igual es preferible esta app a Badoo.

Flirtalike



Badoo y Meetic son consideradas apps y comunidades para buscar pareja. Pero Flirtalike es otra cosa. En Flirtalike sólo se liga, lo que da lugar a que todas las tomas de contacto sean muy directas. La edad mínima de los miembros es de 18 años, como en Badoo.

Para empezar a usar la app tienes que indicar un seudónimo, registrarte con una dirección de correo electrónico y especificar una localidad. Flirtalike hará una selección de personas de tu zona.

Además del filtro por localidad es posible clasificar al personal según el estado. Así puedes estar seguro de que contactas


Figura 9: La app incluuye una sección de Flechazos, donde puedes decirle a otro usuario que estás interesado en él / ella.



Figura 10: Las funciones de Flirtalike tienen un formato minimalista, sencillo y multicolor.



Figura 11: En el perfil se pueden publicar datos personales y fotos.



Figura 12: el Flirtbox recopila todas las actividades. En la parte inferior puedes ver la entrada "Blinddate".



Figura 13: ¿No sabes qué decirle? Envíale un mensaje de la plantilla.



Figura 14: no todo el mundo publica mucha información sobre sí mismo. En Flirtalike no es obligatorio subir una foto de perfil.

sólo con gente con quien tienes algo en común. El caso de Flirtalike no es diferente y el hecho de ser mujer conlleva de inmediato una gran popularidad. La app tiene el detalle de avisar acerca de esto y ofrece la posibilidad de bloquear o denunciar a un usuario impertinente.

El servicio y la app tienen una estructura muy sencilla: en *Inicio* aparece una selección de miembros con los que puedes contactar. Existe la posibilidad de elegir entre *Online* (todos los usuarios que están en línea en este momento o lo han estado hace poco), *Cerca de ti* (todos los usuarios de los alrededores, con indicación de la distancia) y *Nuevos* (todos los usuarios que se han registrado recientemente). La app podría definirse como una página web móvil. Hay una pestaña para abrir el propio perfil y otra para el *Flirtbox*, donde se recogen todos los mensajes, acercamientos, regalos, personas que han entrado en tu perfil y registro de visitas.

Flirtalike se financia gracias a servicios especiales como los "regalos virtuales". Estos se adquieren haciendo uso de una moneda virtual (100 puntos cuestan 1,59 euros), los llamados "puntos para ligar", disponibles en la página de PayPal. No se trata de una suscripción, sino de una compra en el sentido estricto. Un detalle morboso: con estos puntos no sólo se compran regalos virtuales, sino también opciones de protección de datos. Por ejemplo: si quieres una recomendación acerca de a quién enviar un mensaje con foto, el precio son 50 puntos. Si deseas activar el modo sin conexión, 15 puntos.

¿Cómo encontrar a gente diferente sin ceñirme a un estereotipo? Flirtalike cuenta con el menú *Blinddate*. La app te invita a visitar el perfil de personas seleccionadas al azar y te da la opción de contactar o pasar a la siguiente propuesta. Si te gusta alguien, puedes enviarle un mensaje o un "Flirt". Los mensajes son de texto libre y los "Flirt" consisten en frases ya elaboradas de contenido diverso que facilitan las cosas a aquellos que son tímidos o poco imaginativos.

La calidad de los contactos con gente de los alrededores no es especialmente buena, sobre todo en comparación con Meetic y Badoo, pero la mayoría de los encuentros con extranjeros suelen resultar agradables y divertidos (evidentemente queda descartado el tema del sexo casual). Para encontrar algo serio, esta app resulta poco apropiada. Pero si lo que te apetece es pasar el rato conociendo gente nueva sin muchas implicaciones, en Flirtalike puedes pasártelo realmente bien.

Miu Meet



El concepto de Miu Meet es más o menos equivalente a la función "Encuentros" de Badoo. Consiste en subir una foto que los demás usuarios valorarán pulsando *Sí*, *Quizás* y *No*. La persona en cuestión es informada acerca de los *Sí* y los *Quizás* obtenidos. Cuando tu opinión es positiva o dudosa, tienes la opción de mandar un mensaje. Sin foto también puedes participar en el juego. Nuestro perfil femenino sin imagen recibió en menos de dos minu-



tos

Figura 15: La app Miu Meet no es perfecta ni llamativa visualmente, pero cuenta con un elevado número de miembros.



Figura 16: Encontrarás una gran cantidad de usuarios, con fotos de todo tipo y mensajes directos o un poco menos descarados.



Figura 17: En el Play Store puedes abonar la suscripción tras elegir cualquiera de las carísimas modalidades de pago.



Figura 18: Miu Meet también pone a disposición una función de votaciones. El pixelado es de Android User…

cuatro *Sí* y dos *Quizás*. Podríamos afirmar de manera generalizada que las mujeres en estas redes tienen todas las puertas abiertas, indiferentemente de su aspecto, procedencia o de si han publicado una fotografía. Desde el punto de vista de la presentación, Miu Meet no es precisamente una maravilla, pero brinda un número espectacular de contactos de los alrededores. La app está muy extendida, a pesar de no ser el mejor ejemplar de código de programación del Google Play Store.

Se financia principalmente gracias a la publicidad, además de las suscripciones mensuales que permiten activar funciones adicionales. Los miembros VIP reciben confirmaciones de envío de sus mensajes, que aparecen como prioritarios en la bandeja de entrada del receptor (es decir, aparecen arriba del todo cuando el usuario accede a su perfil), y disponen de un registro íntegro de visitantes. Otras ventajas especiales: al valorar a otro usuario con *Sí* o *Quizás*, el miembro VIP figura en el primer puesto de la lista de propuestas para esta persona. Como cabe esperar, la app está exenta de publicidad si eres usuario de pago. La mensualidad VIP es bastante cara: una suscripción trimestral a Miu Meet cuesta 9,99 dólares al mes. Si el compromiso es de un año, el coste de la mensualidad se reduce a 6,66 dólares americanos.

Una peculiaridad de Miu Meet es la creación de grupos. El nombre del grupo suele ir acompañado de alguna frase que denota los intereses de sus miembros. Si encuentras en un grupo a alguien que te gusta, puedes visitar su perfil y acceder a continuación a la pantalla del juego de las valoraciones. En este momento puedes decidir si estás interesado y contactar con el usuario. Además de grupos inofensivos como *Android*, *Facebook* o *Tattoos & Piercing*, existen desgraciadamente otros que vulneran los límites de lo tolerable. Es el caso de *Sexy Teens*, cuyos miembros no aparentan en absoluto la edad en la que es legal relacionarse con adolescentes. Tras denunciar este grupo, el administrador de la app reaccionó inmediatamente para hacerlo desaparecer. La edad mínima para entrar en Miu Meet es de 18 años, pero la app no lleva a cabo las comprobaciones pertinentes.

Conclusión

La valoración final de las apps de citas que hemos puesto a prueba deja mucho que desear: la mayoría de las apps prometen mucho y cumplen poco. Lo más destacable es que, en la oferta gratuita, las mujeres son consideradas como objeto sexual en lugar de como personas. Debido a la distancia física que permite el uso de Internet, algunos usuarios parecen haber perdido el último atisbo de respeto y cordialidad. Si estás buscando pareja, no te aconsejamos invertir mucha energía en cualquiera de estas cuatro apps. No te lo tomes muy en serio y aporta sólo los datos que consideres necesarios. Puede que así tengas suerte y encuentres lo que buscas. ■

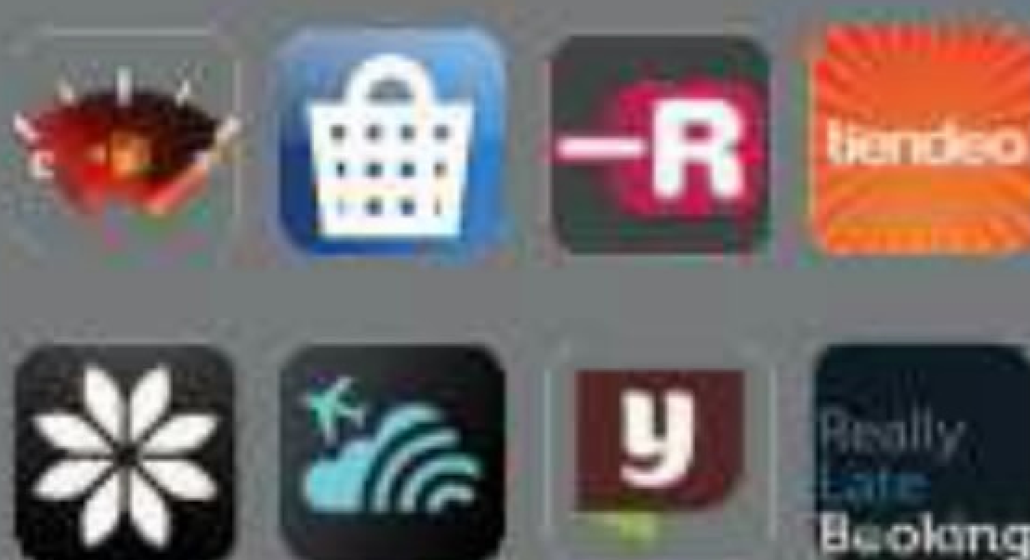
Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/a-prueba-cuatro-apps-para-encontrar-pareja



¿La cuesta de enero se te hace muy empinada? Te recomendamos 8 apps para exprimir al máximo tu presupuesto con tu smartphone.

Por Alina Caravaca

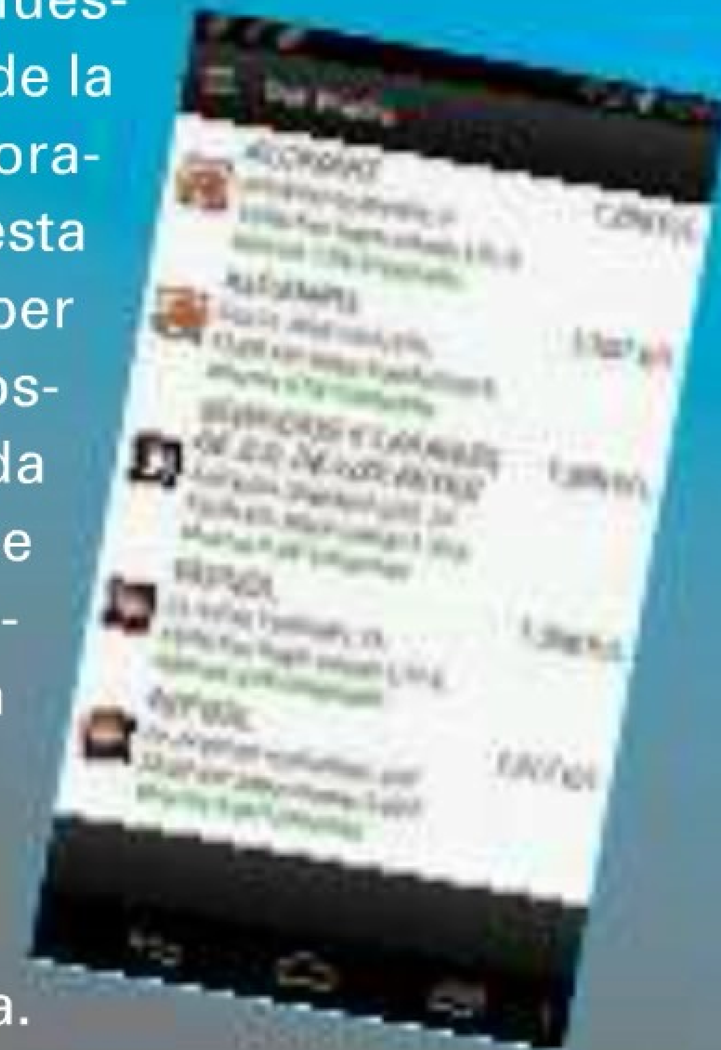


Gasolineras España

Gratis



¿Te gustaría saber qué estación de servicio te ofrece el combustible a un precio más barato? Pues Gasolineras España es tu app. Con esta aplicación podrás conocer según tu geolocalización qué gasolinera de tu alrededor es la que te ofrece el litro de combustible a un precio más económico. Puedes realizar tus búsquedas y ordenarlas por precio y por distancia. Es muy importante ajustar tus preferencias: el tipo de combustible de tu vehículo, la capacidad de tu depósito, cuántos kilómetros estás dispuesto a recorrer para repostar o las marcas de estaciones que más confianza te dan. Además, también te permite ocultar las gasolineras que no tengan su precio actualizado para que no te aparezcan en nuevas búsquedas. En la vista de detalle, se muestran la dirección de la gasolinera, su horario, cuánto te cuesta llegar (para saber cuánto te va a costar el viaje) y te da la posibilidad de conectarte a Google Maps para que te señale indicaciones para llegar a la estación escogida.



Español|Versión 2.3.9|384 Kbyte

★★★★★





Restalo

Gratis



Restalo Restaurantes es una app que te permite conocer ofertas en restauración de tu ciudad. La app incorpora un buscador para filtrar el contenido por tipo de cocina (mediterránea, tradicional, japonesa, etc.) o incluso por restaurante. Ofrece un menú donde podrás conocer ofertas de lugares cercanos, los restaurantes de la zona, adaptar tu rango de precios o servicios más específicos (acceso para minusválidos, cambiador de pañales, comida para llevar, etc.). Una vez que has encontrado el restaurante que buscabas, la app te permite gestionar tu reserva. Totalmente recomendable.

Español|Versión 1.7|1.8 MByte

★★★★☆



Tiendeo

Gratis



¿Eres de los que coges los catálogos y te los lees de arriba a abajo para conocer las ofertas? Pues Tiendeo es una app ideal para ti. Encontrarás los catálogos de grupos como Lidl, Ikea, Mango, Carrefour, Eroski, Bauhaus y las principales tiendas y supermercados. Tiendeo te permite filtrar los catálogos por categorías: hiper-supermercados, hogar y muebles, ropa, informática y electrónica, jardín y bricolaje hasta un total de 15. Eso sí, si odias estos catálogos y lo primero que haces cuando te dejan uno en el buzón de casa es tirarlo a la basura, huye.

Español|Versión 2.1.3|5,5 MByte

★★★★☆

Privalia

Gratis



App ideal para fashion-victims. Con Privalia encontrarás descuentos en las principales marcas de calzado, ropa, accesorios para el hogar, etc. Su publicidad apunta que te ahorrarás hasta un 70% ... pero por eso lo llaman "publicidad". No obstante, es una app cómoda para comprar ese traje que buscabas para regalárselo a tu pareja sin necesidad de ir a la tienda. Lo que no nos ha gustado es que para aprovecharte de las ofertas y del club Privalia, tienes que hacerte socio aportando tu correo electrónico. Aunque es algo habitual en este tipo de tiendas, podrían evitar la tendencia.

Español|Versión 2.2|2,7 MByte

★★★★☆

Supertruper

Gratis



Se trata de una aplicación ideal para conocer los precios de los productos habituales de nuestra nevera en los distintos supermercados. Su utilización es muy fácil: captura el código de barras de tus galletas favoritas antes de que se vayan a terminar y la app te mostrará una lista con los precios de los distintos supermercados. Pero, ¿qué pasa si nunca hemos comprado ese producto? La app te ofrece un buscador para localizar el precio de productos varios como por ejemplo leche. Además la aplicación te permite añadir en una lista los productos que se te están terminando para que lleves un control y no compres de más en el supermercado. Para que no te mientan y te digan que un supermercado es más barato que otro: compruébalo producto por producto y ahorra en cada compra.

EspañolIVersión 1.5.0I2,7 MByte

★★★★☆





< Recursos

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/android-te-ayuda-a-ahorrar



Skyscanner

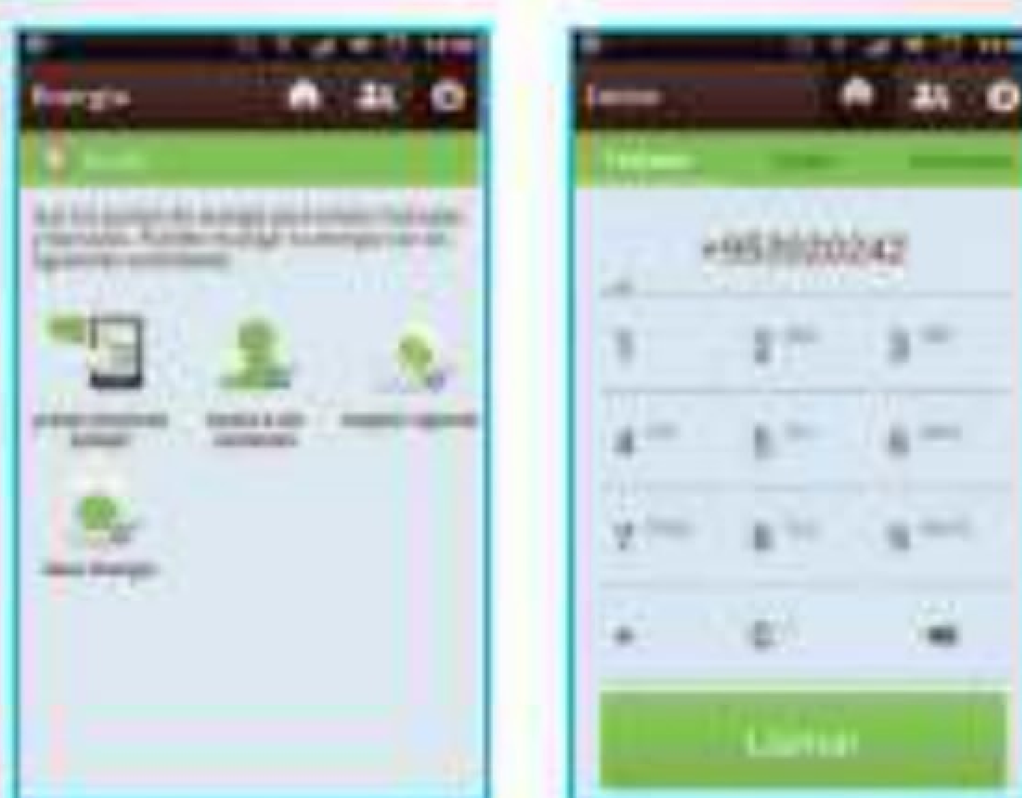
Gratis



Encuentra tu billete de avión más barato a través de esta aplicación. Se trata de una app sencilla y que cumple a la perfección con el objetivo para el que fue diseñada. Te permite añadir filtros a tu búsqueda según tus necesidades: vuelo directo o con escala, horario y días flexibles, aeropuerto de llegada concreto, etc. Una vez que encuentras tu billete de avión puedes reservarlo directamente desde la app. Quien haya utilizado alguna vez un buscador de billetes de avión online, le será muy sencillo usar Skyscanner, pero en lugar de con tu ordenador, lo puedes hacer con tu smartphone.

EspañolIVersión 2.0.2I6,3 MByte

★★★★☆



Yuilop

Gratis



Yuilop es una app interesante para ahorrar a la hora de realizar llamadas y enviar sms. Su funcionamiento puede ser complejo: el número de minutos en llamadas (tanto a fijos como a móviles) equivalen a puntos de energía. De partida cuentas con 25. No obstante puedes conseguir aumentar el número de minutos invitando a tus contactos a que usen Yuilop, chateando o descargándote apps a través de *Gana Energy*. Si a esa complejidad de ganar energía, le unimos que incorpora banners, comprenderéis que no nos haya acabado de convencer.

InglésIVersión 1.7.2I11 MByte

★★★★☆



Really Late Booking

Gratis



Encontrar ofertas de hotel a través de tu smartphone o tablet. Eso es lo que te ofrece Really Late Booking. Se trata de una app con un diseño bastante trabajado, que ofrece al usuario una selección cuidada de hoteles. Olvídate de encontrar en esta aplicación hostales y albergues pero sí podrás reservar una noche de hotel de tres o cuatro estrellas por 45 euros cuando sin la oferta te saldría por más de 70. Del estilo de esta aplicación, también encontramos Bink, aunque por su diseño cuidado y su mejor funcionamiento nos quedamos con Really Late Booking.

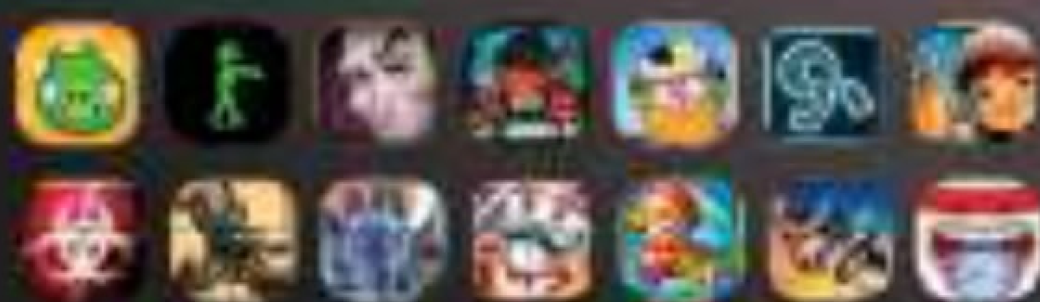
InglésIVersión 1.6.11I7,6 MByte

★★★☆☆

NUEVO En Google Play

En este apartado te presentamos cada mes algunos de los juegos disponibles en Google Play, nuevos o actualizados, que nos han gustado especialmente.

Por Patrick Neef





< Recursos

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/nuevo-en-google-play

Bad Piggies

Gratis



Rovio tiene una pequeña sorpresa para nosotros. En lugar de desarrollar una nueva secuela de Angry Birds, en esta ocasión los finlandeses han optado por lanzar un juego completamente distinto. Bad Piggies sigue siendo un juego que forma parte del universo de Angry Birds, pero en esta ocasión con cerditos verdes, que intentarán robar los huevos de los pájaros.

Cada nivel comienza con un conjunto dado de objetos, tales como cajas, hélices, globos o cohetes. Dentro de una especie de cuadrícula tendrás que juntar los objetos para crear un vehículo en el que acomodar al cerdito verde. Es importante tener en cuenta la física del vehículo, que determinará si éste se acelera, frena o se detiene. Cuando hayas finalizado tu diseño, coloca al cerdito a los





Organ Trail: Direcor's Cut

2,46 Euros



Cuando hemos conocido unos cuantos juegos, sabemos que es posible que bajo un aspecto visual algo flojo se oculte un juego de bastante calidad. Éste es el caso de Organ Trail. Como superviviente de un apocalipsis zombie te desplazas con tus compañeros de ciudad en ciudad, donde tendrás que cumplir una serie de órdenes en forma de mini juegos y hacer uso de tu inventario. Un buen juego, que al principio parece un poco difícil y que puede que gráficamente no llame la atención, pero que a medida que juegas lo encuentras más divertido con cada partida. No sólo es para amantes de los juegos retro.

Inglés|Versión 1.0.3|47 MBytes







The Curse

0,77 Euros



En lugar de retarte con un rompecabezas, en The Curse se ha optado por incluir una serie de acertijos dentro de una atmósfera envolvente que nos introduce de lleno en la historia. Un misterioso personaje, de nombre Mannequin, te encarga que resuelvas 100 tareas distintas. Estas tareas incluyen origamis, desplazamientos y operaciones matemáticas. Entonces podrás aventurarte con la tarea principal. Un juego de puzzles visualmente muy llamativo al que sólo cabe reprochar algo más de variedad en las tareas encargadas, pero por 77 céntimos cumple.

Inglés|Versión 1.0.2|37 MBytes





Blind Ninja: Sing

0,81 Euros



¡Otro juego del género Endless Runner! Aquí eres un ninja japonés corriendo sobre los tejados de las casas, deberás saltar de tejado en tejado para no caer al vacío al mismo tiempo que tratas de deshacerte de los enemigos. Como sucede en estos juegos, tu personaje cada vez correrá más rápido. Ya desde el comienzo el juego no es fácil, puesto que el ninja no puede saltar muy alto y el alcance de sus shuriken se limita al radio de un círculo transparente que aparece alrededor del protagonista. Actualmente los desarrolladores están trabajando en una versión 2.0. Para los fans del género es una compra recomendada.

Inglés|Versión 1.1.0|17 MBytes

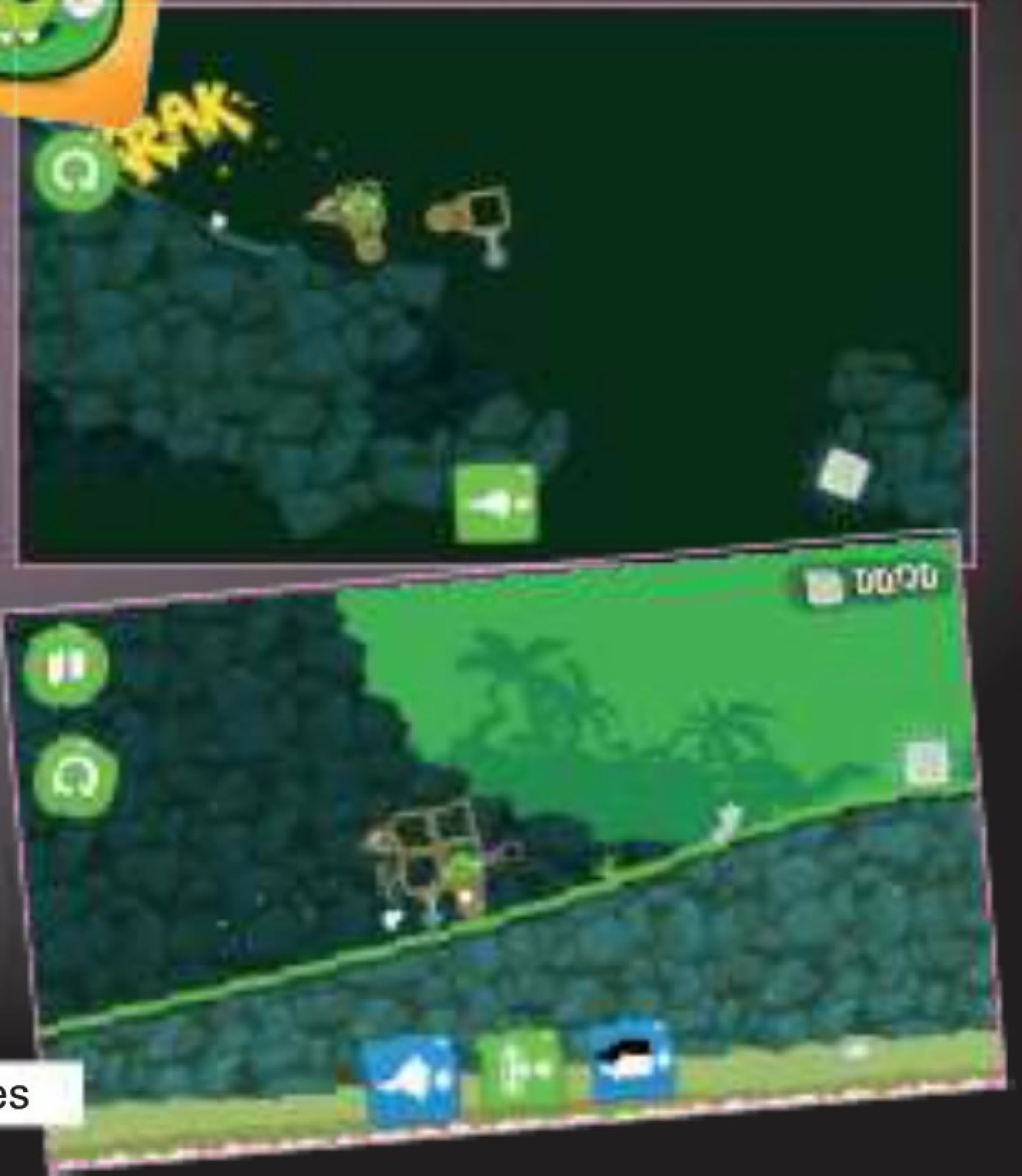


mandos y confirma. Ahora podrás controlar algunos de los objetos, como por ejemplo explotar los globos adosados, encender y apagar la hélice o activar los cohetes. Dependiendo del diseño del vehículo, de la física y de la conducción, éste se desplazará por las colinas, flotará sobre las montañas o se precipitará por un barranco. El objetivo es conseguir el siguiente mapa, que les mostrará a los cerditos el camino hasta llegar a los huevos de los pájaros. En cada nivel los requisitos para conseguir cada una de las tres estrellas posibles son diferentes. Casi siempre deberás capturar una estrella con una caja, o no sobrepasar un límite de tiempo, pero para conseguir la tercera estrella es necesario cumplir otras condiciones, como por ejemplo no usar cierto objeto o no detonar la caja con el TNT.



La versión para dispositivos Android es excelente. Hay algo de publicidad, pero únicamente en los menús, no en el juego en sí. Si te quedas atascado en una fase, puedes adquirir la solución comprando por In-App, aunque esto no es necesario.

Conclusión: Bad Piggies es un juego soberbio, al principio parece un juego de puzzles, pero luego se asemeja más a un disparatado simulador de vuelo. A un coste de 0 euros, es una adquisición obligada.



Inglés|Versión 1.0.0|34 MBytes

★★★★★



Critter Escape!

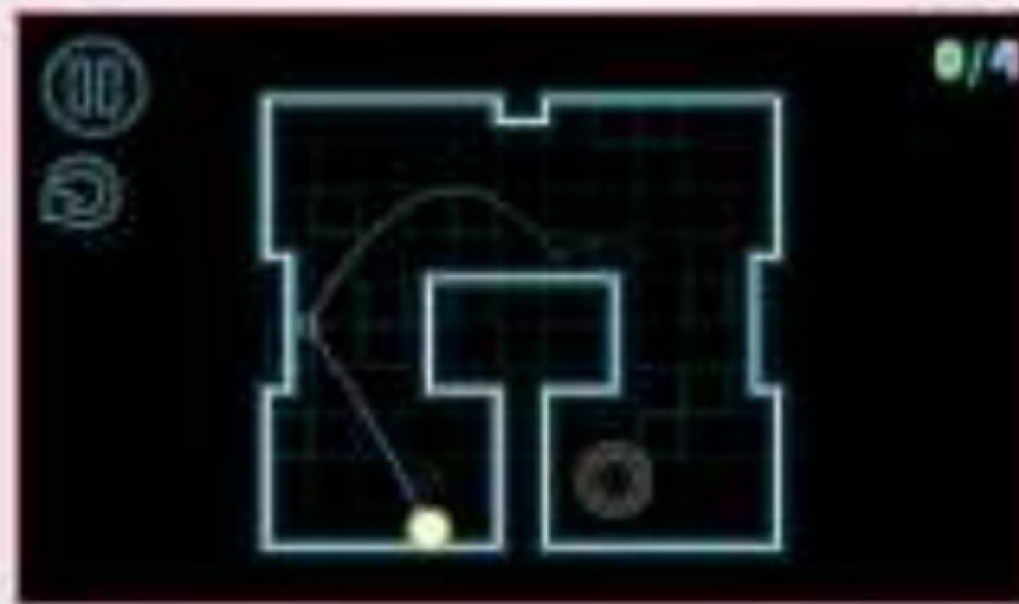
Gratis



Critter Escape es un juego divertido en perspectiva isométrica en el que tendrás que ayudar a escapar a tu personaje. En cada nivel tendrás que alejarte de tus rivales. Para ello puedes recoger gemas o power-ups. En cada nivel hay distintos objetivos, como reunir todas las gemas o completar dicho nivel dentro de un tiempo determinado. La versión básica gratuita es bastante variada y si adquieres la versión de pago te librarás de la publicidad, algo que a la larga se agradece y bastante, y tendrás acceso completo a los 120 niveles que componen el juego total. Nosotros recomendamos que si te gusta, adquieras la Pro.

Inglés|Versión 1.9|50 MBytes

★★★★☆



G-Jump

Gratis



G-Jump de los estudios LadTy es un gran programa. Es un juego de puzzles basado en la física con un cuidado diseño. El objetivo es catapultar una bola hasta un agujero, todo ello dentro de una figura geométrica. Con el dedo dibujas el recorrido inicial de la bola y a continuación, se te mostrará la trayectoria calculada. A medida que van apareciendo más obstáculos el objetivo se hace más difícil. Buena música, buena presentación y buen juego, pero no podemos darle las cinco estrellas ya que la publicidad en medio del juego molesta un poco. Ideal para los ratos muertos o las largas tardes de invierno.

Inglés|Versión 1.007|15 MBytes

★★★★☆



Subway Surfers

Gratis



Surfers es un Endless Runner como Temple Run, pero donde se ha mejorado notablemente el aspecto visual. Y algo parecido ha debido suceder con la jugabilidad si hacemos caso de los comentarios de Google Play. Tu personaje, un joven grafitero, ha sido descubierto por un policía y tiene que salir pitando para que no le alcancen. Con el dedo controlarás al protagonista a derecha e izquierda, tendrás que esquivar trenes, saltar barreras y recoger monedas que podrás canjear luego por mejoras en la tienda. Por desgracia la publicidad resulta un tanto intrusiva y hace que perdamos las ganas de jugar.

Inglés|Versión 1.0.3|22 MBytes

★★★★☆

NUEVO En Google Play

Plague Inc.



Gratis



El argumento de Plague Inc. no es muy amable que digamos. Trata de la aniquilación de la población de la Tierra por parte de un agente patógeno. Cuando el último hombre de la Tierra esté infectado habrás ganado el juego. Bastante morboso, pero por suerte no hay que ver ni los cadáveres ni las muestras de desesperación de las víctimas. Por el contrario, Plague Inc. es una simulación que tiene lugar sobre un mapamundi, lo que maquilla un poco un tema tan morboso.

Cada partida empieza cuando liberas un patógeno en un país de tu elección, ahora sólo te queda esperar. Cada vez se infectarán más personas, con lo que ganarás puntos – por desgracia el juego no está en español. Los puntos los puedes utilizar para hacer la enfermedad más letal. Al principio deberías utilizar los puntos para conseguir una mayor difusión (transmission) de la enfermedad, más adelante puedes dotar al patógeno de nuevas capacidades (abilities) y síntomas. La dificultad está en encontrar un equilibrio entre la velocidad de transmisión y la tasa de mortalidad. Si la gente muere demasiado rápido la enfermedad podría no propagarse demasiado. Y si esta propagación es lenta algunas naciones podrían desarrollar remedios contra el patógeno. Por eso tendrás que pensar bien cómo gastar los puntos y





Tiny Bang Story

2,22 Euros



No es fácil clasificar este adorable juego. Se trata de una mezcla de distintos géneros como puzzles, libro electrónico interactivo o aventuras. En los subsiguientes escenarios deberás buscar objetos como tornillos, piezas de rompecabezas o tuberías, para posteriormente tener acceso a otros escenarios. Los decorados tienen muy buenos gráficos y el sonido es excelente. Es un juego para gente con paciencia, especialmente para aquellos que dispongan de una tablet, que es donde la resolución del juego se muestra en todo su esplendor. La descarga lleva algún tiempo, así que no desesperes y tómalo con calma.

Inglés|Versión 1.0.11|22 MBytes

★★★★★



Monster Shooter: Lost Levels

0,50 Euros



Este shooter te transportará hasta un planeta hostil, donde deberás eliminar enemigos. Ellos aparecen en sucesivas oleadas, mientras que tú tendrás que recoger paquetes de salud o power-ups. Podrás arrojar granadas y colocar minas, además puedes adquirir mejores armas con las monedas del juego o comprándolas directamente por In-App. También hay disponible una versión gratuita de Monster Shooter, pero resulta bastante difícil progresar con ella y está sazonada de publicidad. Así que nosotros recomendamos gastarte los 50 céntimos y disfrutar de todas las potencialidades de este juego.

Inglés|Versión 1.4|49 MBytes

★★★★☆



Stunt Bunnies Circus

Gratis



En Stunt Bunnies Circus controlas a un super conejo, llamado Jet Bunny, que vuela por la arena del circo con la ayuda de una mochila autopropulsada. Jet Bunny vuela siempre en línea recta y deberás salvar a los conejitos que están cayendo. Puedes llevar hasta cinco al mismo tiempo, después deberás hacer una parada. Después del primer capítulo gratuito deberás desbloquear el resto. Los niveles pro tienen un coste de 50 céntimos. Esto es algo que ha originado algunas críticas en el Play Store, ya que el juego te deja con la miel en los labios. Pruébalo y si te gusta, a por el resto de niveles.

Inglés|Versión 1.2.4|29 MBytes

★★★★☆



adaptarte a las condiciones existentes. Un virus que se origina en África puede aprovechar los puntos de resistencia al calor, por el contrario si llega a los países industrializados los puntos de resistencia a los medicamentos serán los más importantes. Cada enfermedad tiene sus características potenciales que deben ser desbloqueadas. Además la versión para Android ofrece la posibilidad de modificar el código genético del patógeno – una característica por la que, de momento, los usuarios de iOS tendrán que esperar. La versión gratuita del juego contiene todas las funciones principales, pero no es posible acelerar el tiempo ni manipular el código genético. Además tendrás que acostumbrarte a la publicidad.

Inglés|Versión 1.0.3|25 MBytes

★★★★★





Turbo Kids

Gratis





En Turbo Kids eres uno más de un grupo de niños que toman parte de una carrera. Para ayudarte en tu objetivo de ganar, ocasionalmente puedes congelar a los otros niños en bloques de hielo, activar una velocidad turbo o dar grandes saltos. La verdad es que es divertido, pero las posibilidades del juego son limitadas y visualmente se echa algo más en falta. Además la posibilidad de jugar gratis se agota muy pronto, a partir de la cuarta o quinta misión. En Google Play el juego tiene 4,5 estrellas, pero nosotros lo valoramos más bajo, tres estrellas solamente. Para gustos, los colores y para nosotros, se queda descafeinado.

Inglés|Versión 1.0.6|13 MBytes

★★★☆☆

Bombshells: Hell's Belles

Gratis





Bombshells: Hell's Belles es un bonito título de acción. Formas parte de un escuadrón de sexys aviadoras y diriges un avión de combate a lo largo de varias misiones contra la organización enemiga T. O. O. L. Resulta muy divertido, Bombshells es un ejemplo de títulos Free2Play sobrecargados: actualizaciones, créditos, deal packs... Tras esto desaparecen la jugabilidad y la historia, lo que puede resultar un poco frustante. También se incluye un modo multijugador. En resumen, un juego de gran calidad, que aunque en algunos momentos te deja chafado, te puede hacer pasar un rato bastante divertido.

Inglés|Versión 1.0.3|405 MBytes

★★★☆☆

To-Fu 2

Gratis





To-Fu 2 es el sucesor del juego de habilidad To-Fu. Igual que en su predecesor apuntas la bola de To-Fu en una dirección y la lanzas. Volará en línea recta y tendrá que superar obstáculos y recoger la bolas de chi. Es muy divertido, pero el efecto zoom en el aterrizaje a menudo te impide tener una visión global del nivel. Además algunos niveles son un tanto frustrantes y en otras etapas, se nos hace imposible recoger todos las bolas de chi de una pasada. Nos gustaba más su predecesor, pero dado que es gratis, merece la pena echarle un vistazo. Eso sí la puntuación es más baja que el primer To-Fu.

Inglés|Versión 1.0.3|39 MBytes

★★★☆☆


tele52, 123RF

Android revive los viejos ordenadores y videoconsolas

Viaje en el tiempo

¿Recuerdas la GameBoy? ¿O el Commodore Amiga? Estas viejas consolas de videojuegos y algunos ordenadores domésticos están intentando volver a la vida, con sus juegos de culto. Sin embargo, un par de problemas dificultan el poder disfrutar de estas aplicaciones, como veremos en este artículo.

Por Tim Schürmann

En los años ochenta los ordenadores domésticos invadieron las salas y las habitaciones de los niños de casi todo el país. Tal era el caso del Spectrum 48k o del Commodore 64, que consistían en un teclado de ordenador que se conectaba directamente al televisor. Entonces aparecían algunos píxeles coloridos sobre la pantalla y los sonidos eran bastante básicos. Quien sólo quería jugar, podía acceder a una consola de videojuegos, una especie de PlayStation de Nintendo que en ese tiempo se llamaba SNES. Sólo en 1990 fue posible disponer de una plataforma de diversión móvil con la GameBoy, que te permitía llevar tus juegos favoritos a donde fuera, y fue así como muchos de nosotros pasamos muchas horas de ocio jugando al Tetris.

Los fans de estas consolas están intentando devolver a la vida los juegos de estas máquinas, ahora como apps. Esto funciona tan bien, que las apps son capaces de ejecutar el software antiguo. De este modo, ahora podemos jugar con la primera versión de Super Mario Bros en un smartphone moderno. Estas apps inteligentes son llamadas emuladores (del latín aemulare, imitar). Los hay para los ordenadores y consolas más populares y están disponibles incluso gratis en Google Play. Sólo tienes que introducir el nombre de uno de estos


Figura 1: En el Commodore 64 el teclado y la computadora se encontraban dentro del mismo dispositivo físico y por su forma se le llegó a nombrar en broma la caja de pan. Aquí se muestra con un joystick del modelo Competition Pro.

antiguos sistemas en el campo de búsqueda, instalar la app y al ejecutar tendrás frente a ti una pantalla negra, que mostrará una lista de configuraciones extrañas o un cursor que parpadea.

Controles de juego

Interfaz gráfica de usuario era un término desconocido por aquel entonces. El ordenador era controlado, salvo excepciones, mediante comandos de texto o con otro elemento de control como los joysticks, ya que el ratón se integró en modelos más recientes como el Amiga o el Atari ST. Dado que el emulador se comporta como su modelo original, obligatoriamente se debe controlar como las máquinas antiguas. Esto quiere decir que tienes un teclado sobre la pantalla y lo utilizas para teclear los comandos. Como sustituto del joystick, algunos emuladores ofrecen unos botones transparentes. Los símbolos de flechas controlan el movimiento del puntero o una nave espacial en cierta dirección, los botones al lado derecho son para disparar o para simular el botón del ratón. Puedes utilizar el smartphone como un Gamepad y controlarlo con las dos manos. Pero este tipo de control puede resultar un poco incómodo, ya que muchos de estos juegos se vuelven muy complicados de jugar de este modo, porque el joystick no resulta tan sencillo de reemplazar.

El manejo no es el único problema. Cada ordenador tenía su propia versión de sistema operativo y distintas características y capacidades. También existían otros dispositivos externos como impresoras o alguna unidad de disco del tamaño de una caja de zapatos. Todos estos dispositivos en sus diferentes modelos y versiones deben ser tenidos en cuenta por el emulador, que deberá reproducirlos según su configuración. Debido a que cada ordenador utiliza herramientas y comandos propios, no todas las soluciones que se ofrecen en Internet funcionan en cada equipo. En el caso del Commodore 64, el C64-Wiki es un buen comienzo [1]. Para otros modelos podemos recomendar también Wikipedia [2], donde te aconsejamos buscar la entrada que te interesa y después navegar por todos los enlaces que se enumeran en la parte inferior.

Transferencias

Los programas se compraban en tiendas de electrodomésticos en formato de cassette de audio o disco, a veces se incluían en libros o revistas. Las consolas de videojuegos no tenían grandes complicaciones, sólo era necesario insertar el juego, contenido en una pequeña caja, en la ranura correspondiente, iniciar el dispositivo y la diversión estaba asegurada. Dado que este soporte se ha desechado y olvidado desde hace tiempo, no es fácil reutilizarlos o leerlos con los dispositivos modernos. Por ejemplo, aún contando con un ordenador que tenga una unidad de disco, no es posible asegurar que se leerá su formato, ya que los formatos de los antiguos ordenadores caseros son diferentes. Los módulos de las consolas de videojuegos sólo pueden ser leídos por los dispositivos originales. Por esta razón los fans incondicionales han cogido el reto y se han dedicado al minucioso trabajo de leer el contenido de todos los discos y módulos para almacenarlo en un fichero llamado de imagen. Los módulos hacen referencia a una ROM (similar al chip de memoria incorporado en el módulo). Estos datos los encuentras rápidamente en Internet y a veces ordenados cómodamente en bases de datos.



Figura 2: Aquí tenemos la historia de los medios de almacenamiento del último siglo: a la izquiera tenemos un módulo, junto un disco 5 1/4 y otro 3,5. Abajo a la izquierda hay un CD.

Muchos ordenadores tenían su sistema operativo fijo. También los fans han ocupado su tiempo en revisar sus datos y crear los ficheros correspondientes. Algunos emuladores incluyen los ficheros necesarios con la ROM y en otros casos es necesario realizar búsquedas en Internet. Todo esto lleva a una zona gris con respecto a los temas legales. Los programas y especialmente las ROMs están protegidas por copyright. Algunos fabricantes y desarrolladores han permitido el uso (no comercial) de sus aplicaciones, otros no lo han hecho, como es el caso de los sistemas de Amiga. Para colmo de males, en algunos casos es dificil rastrear quien tiene los derechos de distribución de ciertos programas. Sin embargo, puedes jugar sobre seguro si aún conservas tu consola, viejo ordenador o el software original en algún rincón de tu casa

Feliz cumpleaños

El Commodore 64, también conocido simplemente como C64, celebra este año sus 31 años y es el ordenador doméstico más vendido de todos los tiempos. Por lo cual no debe sorprendernos la cantidad de emuladores que existen para esta máquina. Si tienes curiosidad por ver



Figura 3: Pantalla de inicio de Frodo.



Figura 4: VICE muestra un control semitransparente sobre la pantalla.



Figura 5: El menú de VICE te permite el acceso a los ajustes del Hardware emulado.

cómo eran los juegos en el c64, te recomendamos echarle un vistazo a Frodo [3]. Su manejo es bastante simple, pero no todos los programas del c64 se ejecutan bien. Al iniciarlo te muestra la pantalla de inicio azul característica de este sistema y abajo el teclado. Utiliza la imagen de un disco y presiona en el botón de menú en *Load Disk* para que busque en los ficheros y tarjetas de almacenamiento. Para cargar el programa utiliza el comando *LOAD "*", 8,1*, y para iniciarlo presiona *RUN*.

Sin duda el mejor emulador del c64 hasta este momento es VICE [4]. Al cargarlo te muestra su configuración básica. Los requisitos que ahí se establecen sólo pueden ser aceptados al presionar en *OK*. Entonces puedes ver la pantalla de inicio azul. Para introducir un comando, toca el símbolo *Ab* que se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla y luego en el área blanca donde podrás empezar a escribir. Al terminar de escribir el comando presiona el *2*. A la izquierda se verán unas teclas semitransparentes con flechas, que simulan el joystick. Con la tecla de Menú de tu dispositivo Android puedes realizar ciertos ajustes de hardware del ordenador emulado. Con las teclas casi invisibles de las flechas, controlas la dirección y con el *2* aceptas el comando. Para incluir la imagen de un disco y que arranque con el primer programa ahí almacenado, dirígete a *Autostart image* y elige el fichero deseado en la tarjeta SD. Con los dos puntos .. puedes ir a la carpeta padre. Si el juego necesita leer otro disco (o la "cara B"), vuelve al menú y en *Drive* elige *Attach disk image to drive 8* para buscar la imagen correspondiente. Para terminar la ejecución del emulador, también en el Menú se encuentra la opción de *Quit emulator*.

Amiga

El ZX Spectrum se introdujo en el mercado en el mismo año del lanzamiento del c64. Para él existe una gran lista de emuladores, aunque el más popular es Marvin [5]. En su pantalla principal sólo tienes que seleccionar la opción de *OK, start Marvin*, e inmediatamente tendrás al ZX Spectrum en pleno funcionamiento. En la parte superior de la pantalla tendrás el monitor y en la parte inferior el teclado. Si pones el smartphone en posición horizontal, el teclado se reemplaza con un joystick.

Marvin hace que iniciar un programa sea bastante sencillo gracias a su conexión a una base de datos. Sólo hace falta presionar la tecla de Menú y luego en *Load app/game*, cambiarte a la categoría deseada y elegir el programa. Después de la descarga, Marvin te preguntará con qué modelo del ZX-Spectrum quieres ejecutar el programa. Selecciona el modelo y voilá.



Figura 6: El emulador Marvin emula el teclado plástico que tenía el ZX Spectrum.

En 1985 se lanzó el Amiga. Para esta máquina existen sólo algunos emuladores disponibles en Google Play, como el UAE4Droid [6]. Para utilizarlo necesitas la ROM de un Amiga real, algo que complica la situación. Si no tienes ningún Amiga, puedes comprar el ROM con alguna compilación de juegos del Amiga Classix que todavía puedes encontrar en algunas tiendas especializadas. Al iniciar el UAE4Droid, presiona en *Configure* y luego en *ROM Location (*.rom)*. Busca el fichero con el ROM (kickstart) y luego refiérelo a la imagen del disco en *Floppy1 Location (*.adf)*. Con el botón volver de tu dispositivo Android, vuelves a la pantalla principal, donde puedes reiniciar el emulador con la opción de *Start Amiga*. Los Amiga estaban diseñados para iniciar automáticamente el programa que se encontrara en el disco.

La competencia más directa del Amiga era el Atari ST. Para él sólo existe un emulador en



Figura 7: En UAE4Droid el control es el puntero del ratón, el clic lo haces en el círculo de la parte inferior derecha. Estas entradas se pueden mostrar u ocultar con la tecla de menú en *Más* y *Show touch controls*.

Google Play, el STtoid [7], construido en base al modelo 1040STF.

Consolas

El emulador del Atari VCS 2600 es el 2600.emu [11]. Este mismo fabricante se encarga de crear emuladores para otras consolas, como la Nintendo NES [12].

A la sombra del VCS 2600 estaba el ColecoVision, que vuelve a la vida con la app ColEm [13]. Al iniciarlo sólo tienes que elegir el fichero ROM de entre la lista que se ofrece y luego el fichero que contiene el juego que deseas ejecutar.

En el caso de las consolas de Nintendo, las opciones son muy amplias. Se distingue entre todas ellas el emulador para SNES SuperGNES Lite [14]. Antes de iniciar la app debes copiar las ROMs de los juegos en la tarjeta de memoria. Una vez hecho, sólo tienes que iniciar el SuperGNES Lite y aceptar la oferta de buscar los juegos en la tarjeta de memoria. SuperGNES está disponible también como versión de pago [15], que incluye una amplia base de datos llena de trucos.

Joerg Jahnke revive al GameBoy con su MobileBoy (Lite) [16]. Este emulador incluye un par de juegos por defecto. En este caso es necesario que tengas los ficheros ROM en tu memoria SD, luego inicias la app y entonces indicas que a ROMs de los juegos que te interesan están en la memoria SD *SD card*. La versión completa del MobileBoy incluye un par de funcionalidades extras, como congelar la pantalla del emulador y capturar una instántanea (*Snapshot*) de la pantalla actual. El Gameboy Color A.D., se ofrece de manera gratuita y es el emulador especializado del GameBoy Color [17].



Figura 8: SuperGNES integra un GamePad que simula los mandos del control.



Figura 9: No hay salida en esta pantalla de Q-Bert: este juego se incluye por defecto en MobileBoy.

Conclusión

El viaje al pasado es bastante divertido, pero requiere que experimentes y que te enfrentes a las incomodidades de los controles. Ten en cuenta la regla de oro: mientras más grande sea la pantalla, más fácil será. Los juegos antiguos siguen causando una buena impresión aún en las pequeñas pantallas de los smartphones. Probablemente por esta razón existan en Google Play muchos más emuladores de consolas viejas de las que existen para un ordenador. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/android-trae-de-nuevo-a-la-vida-viejos-ordenadores-domesticos-y-consolas-de-videojuegos



Recreativas

Antes de que las consolas de videojuegos invadieran los hogares, los jugadores de los años setenta gastaron muchas monedas en los salones de maquinitas. También para éstas existen en Google Play apps que las reviven.

Para Atari existe una versión de pago que incluye una colección de juegos como Centipede o el legendario Pong. Si te decides por el Atari's Greatest Hits debes instalar una app de 44 MB y podrás jugar a Missile Command [9]. El resto de los juegos disponibles se desbloquean pagando una tarifa. Al iniciar la app tienes que esperar durante un rato frente a la pantalla negra, donde a continuación se carga el componente OpenFeint de Internet. Con este servicio puedes comparar tus records con los de tus amigos. Si no te interesa compartir dichos datos, selecciona la opción de *No Thank You*. Al terminar puedes navegar entre las diferentes recreativas y decidir si quieres comprar alguno con (*Buy*). Puedes iniciar un juego de Missile Command rápidamente con el botón de *Quick Play*. Después debes elegir el modo de control, donde sólo debes tocar la imagen correspondiente a tu elección. Con la opción de *1-Player Start* finalmente puedes empezar a jugar. El objetivo es disparar al misil que se acerca. Con los botones controlas la estación en tierra, que se encarga de posicionar la mirilla que será el blanco de la bola roja.

MAME4droid Reloaded [9], con un tamaño de 23 MB tiene la capacidad de emular una gran cantidad de recreativas que existían en esos salones de juegos. Esta app está basada en su versión para Windows y aún así funciona de forma fiable en smartphones o aún mejor en tablets. Si tu dispositivo tiene sólo un procesador, entonces es mejor que utilices la app hermana MAME4droid [10], que requiere menos potencia del procesador. Después del primer inicio, presiona *Yes*. Con esto especificarás que la memoria SD es el directorio que contiene las *ROMs*. Dentro de ella encontrarás otra carpeta con el nombre de *MAME4All*, donde el emulador encuentra las ROMs de las recreativas deseadas. MAME4Droid acepta ficheros ROM con el formato de MAME-Version 0.37b11 (*GP2X WIZ 0.37b11*). Después de un clic en *Start* puedes elegir cualquiera de las máquinas.



Figura 10: Con Atari's Greatest Hits tienes la opción de jugar con distintas recreativas.



Figura 11: MAME emula casi todas las recreativas del mercado.

studiom1, 123RF

Automatizar tareas con Atooma

Atooma

Las funciones que nos hacen la vida más fácil, como por ejemplo el acceso automático a las redes WLAN conocidas, son algo a lo que nos acostumbramos rápidamente. Pero ¿qué podemos hacer si queremos configurar nosotros mismos una función automática? La respuesta se llama Atooma.

Por Marcel Hilzinger

En el mundo Android ya hay algunas apps que te facilitan la vida mediante la automatización de tareas. Sin embargo la mayoría de estas soluciones carecen de un buen diseño y un funcionamiento amigable. La app Atooma [1] que presentamos aquí se destaca claramente en ambos aspectos de sus competidores. Además incluye otra característica interesante: se pueden compartir las tareas de automatización con otros usuarios. Así no tendremos que reinventar la rueda una y otra vez, y podremos aprovechar ideas de otros usuarios.

Instalación

Atooma está disponible en Google Play totalmente gratis. El software aún incluye el sufijo Beta 2, aunque en nuestras pruebas no experimentamos ningún problema. Las instrucciones que especificamos aquí son válidas para la versión 1.1.1 del software, del 8 de octubre de 2012. El desarrollo de esta aplicación es muy activo, por lo que es posible que en el momento de la publicación de este artículo exista en el mercado una versión más actual.

Truco

Algunos de los escenarios posibles ya están disponibles de fábrica (en funciones de batería). En este caso no deberías utilizar Atooma, sino confiar en el propio software del fabricante.

El primer inicio

Uno de los puntos fuertes de Atooma consiste en guiar al usuario paso por paso. Así, con el primer inicio de la app se te mostrará detalladamente en 9 pasos cómo configurar (figura 1) una tarea automatizada (una atooma). Si lo prefieres, puedes saltarte la introducción pulsando en *skip*. A continuación la app te pedirá que hagas login con tu cuenta de Google. Este paso es obligatorio, puesto que los



Figura 1: Durante el primer inicio un asistente te mostrará con todo detalle los pasos necesarios.

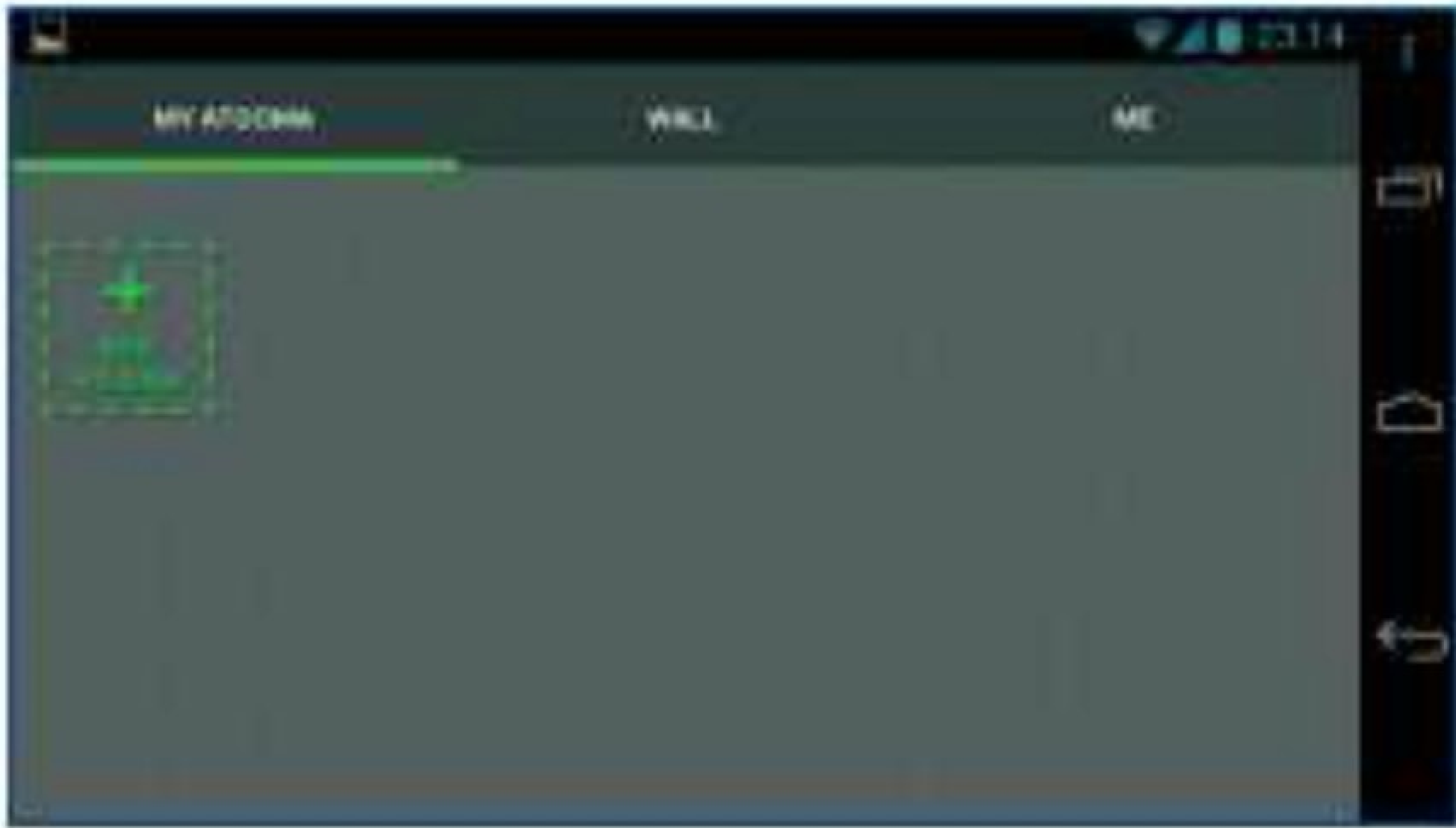


Figura 2: El menú principal de la app con las tres pestañas. Todavía no hay ningún Atooma disponible.

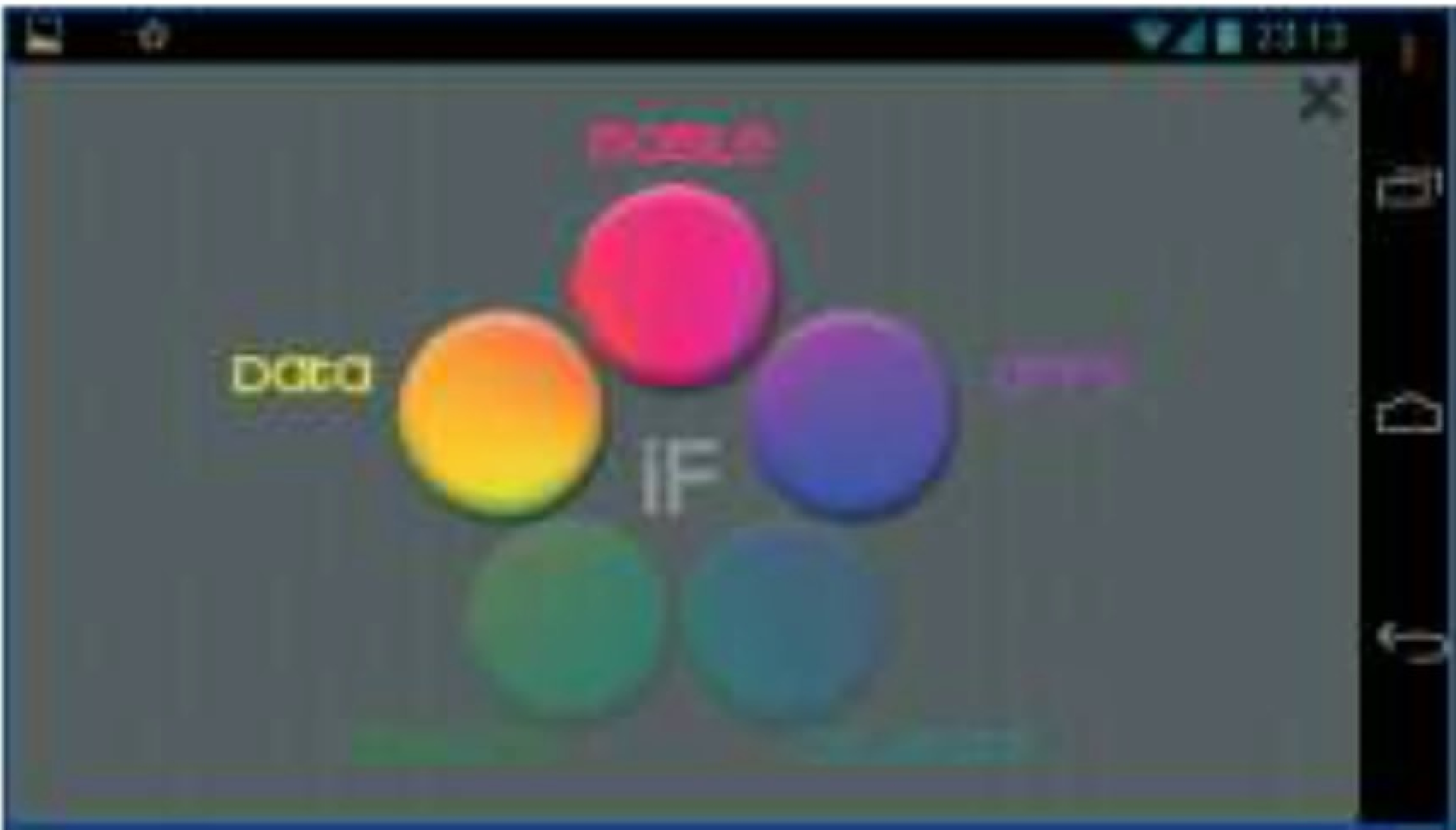


Figura 3: Lo primero que tendrás que hacer será decidir qué condiciones se deben cumplir.

datos de login se utilizarán posteriormente para subir tus atoomas a Internet. Así no hace falta hacer un nuevo registro. Para usar Atooma también tendrás que pulsar el botón *Permitir* en la opción *Sign in with Google*

Si todo ha ido bien tendrás que ver las pestañas MY ATOOMA, WALL y ME (figura 2). Desde MY ATOOMA puedes crear nuevas tareas, en WALL podrás encontrar atoomas de otros usuarios, mientras que desde la pestaña ME se muestran estadísticas de tus atoomas y se ofrece la posibilidad de establecer una conexión con Facebook y Twitter e invitar a nuevos amigos a utilizar esta app.

Crear una tarea

En Atooma el objetivo es crear tareas que el smartphone tendrá que ejecutar. Android ya viene equipado de fábrica con cantidad de estas tareas. Por ejemplo, la pantalla se apaga cuando después de recibir una llamada te colocas el auricular en la oreja. También puedes (dependiendo del fabricante), poner el móvil en silencio con sólo darle la vuelta cuando está sonando. Tareas como éstas se pueden llevar a cabo con Atooma.

Dentro de la pestaña MY ATOOMA haz clic en la entrada *New Atooma*. La app cambia ahora a un formato horizontal para optimizar la presentación. En la primera pantalla (figura 3) estableces las condiciones bajo las que se activará la tarea. Para ello, la aplicación nos presenta tres posibilidades: si vas a operar con ficheros (como por ejemplo fotos o archivos de música), entonces tendrás que seleccionar *Data*. Si lo que quieres hacer tiene que ver con Twitter, Facebook, Dropbox o Gmail, elige *Apps*. Para todos los demás casos tenemos la opción *Mobile*. Las entradas *Actions* y *Objects* por el momento no están activas.

Establecer condiciones

A continuación te vamos a mostrar algunos ejemplos para que veas el aspecto que tienen las condiciones. Para ello primero creamos un atooma, queremos que al recibir un correo de un remitente determinado suene una música concreta (en lugar del sonido de notificación habitual). En el primer cuadro de diálogo (figura 3) tendrás que elegir la entrada *Apps* y en el anillo que aparece a continuación (figura 4, rojo) seleccionar *GMail*. En el centro

Advertencia

Aunque durante las pruebas con Atooma no observamos ningún impacto negativo en la duración de la batería, puede pasar que con algunas tareas determinadas la batería se vacíe más rápido de lo que nos gustaría. La versión actual 1.1.1 todavía se encuentra en fase beta.



Figura 4: Por el momento Atooma sólo soporta cuatro aplicaciones bajo la opción apps, pero está previsto que se incluyan otras.

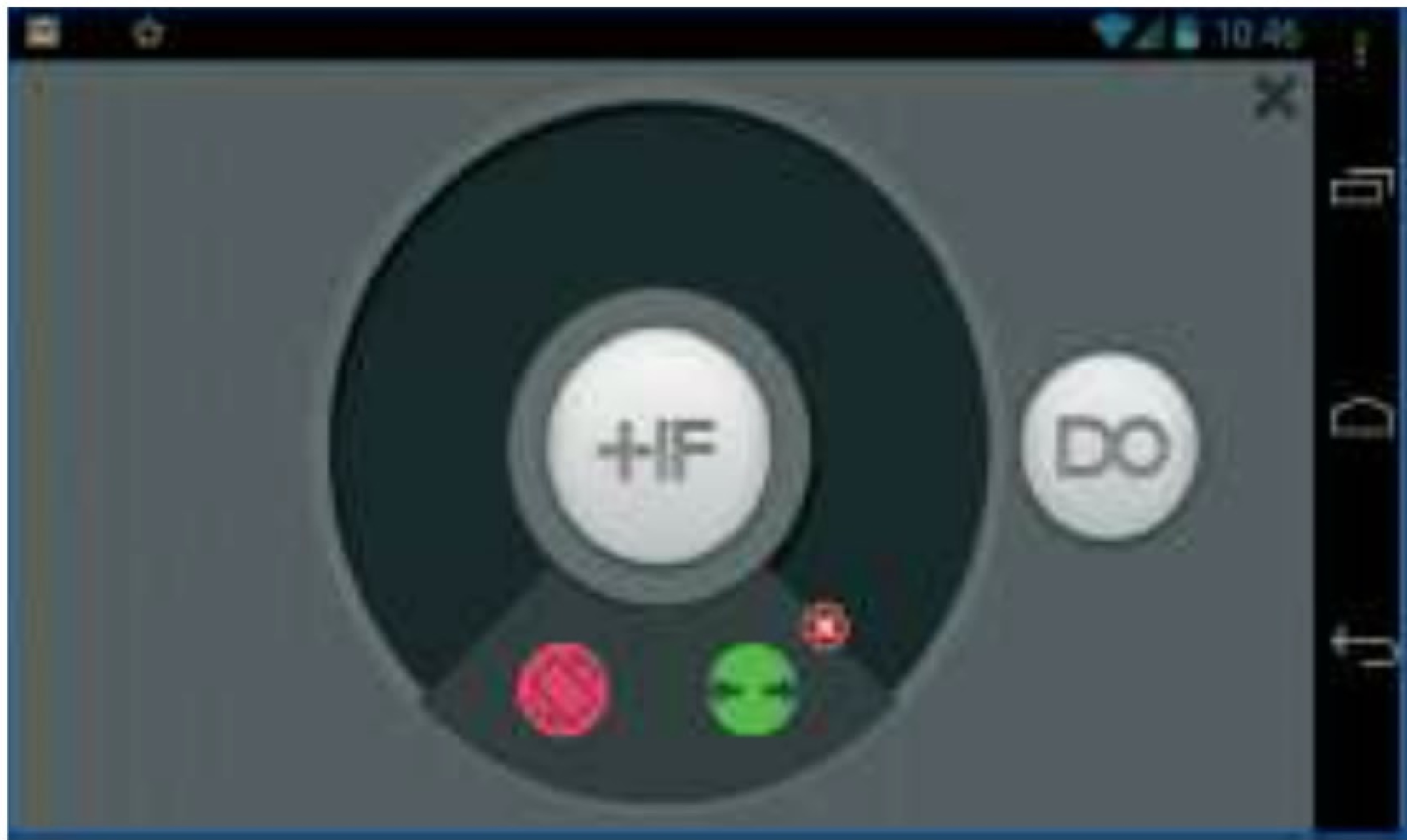


Figura 5: Nuestra condición de Gmail está lista, ahora sólo nos falta configurar la tarea con el botón *DO*.



Figura 6: Después del IF viene el DO. Aquí se debe iniciar el Media Player. Los iconos se ordenan como si estuvieran en un teléfono de rueda.



Figura 7: En el último paso tendrás que darle un nombre a tu Atooma y etiquetarlo para su posterior clasificación, entonces podrás guardarlo.

del anillo vemos un *IF* para las condiciones, por el momento la única posibilidad para el correo entrante es *Mail received*. Pulsa sobre esta entrada (en verde).

En la configuración básica la regla (que aún debemos definir) se aplica a todos los remitentes. Nosotros preferimos que nuestra regla se limite a un remitente particular. Para eso marcamos el checkbox delante del campo de texto e introducimos la dirección de correo del remitente (por ejemplo la de nuestro/a mejor amigo/a). Haciendo clic en *Search* puedes acceder directamente a los contactos de Android. Una vez introducida la dirección de correo, pulsa la flecha verde para acceder al siguiente paso. Aquí podrás filtrar según el asunto del correo, como sólo estamos interesados en filtrar por el remitente dejamos este paso en blanco y pulsamos el triángulo para llegar al último paso del proceso. En esta ocasión podemos filtrar según el texto del mensaje, de tal modo que, por ejemplo, podemos hacer que por cada correo que contenga la palabra "Android" suene una música determinada. Deja también este paso en blanco y pulsa *OK*. Verás ahora en pantalla las dos condiciones (correo de Gmail y remitente concreto) y un botón *DO* a la derecha (figura 5). Pulsa en *DO*.

Configurar la tarea

A la hora de configurar volverás a ver la misma ventana con las entradas *Data*, *Mobile* y *Apps*. Como dijimos antes, la idea es que al recibir un correo de un remitente concreto suene una música. Esto entra dentro de la categoría *Mobile*. Por lo tanto, pulsa en *Mobile* y gira la rueda hasta que veas la entrada *Media Player* (figura 6). Ten en cuenta que en la rueda se ocultan más opciones de las que están visibles en un determinado momento, por lo que merece la pena echar un vistazo a todas las entradas disponibles.

Las opciones del Media Player disponibles desde Atooma son únicamente reproducción, grabación y detener la grabación. Elige *Play audio* y a continuación pulsa el botón *Pick audio file* para elegir el fichero de música que prefieras. En la mayoría de Androids los encontrarás en la carpeta *Notifications*. Naturalmente también puedes hojear los archivos de tu propia biblioteca musical. Cuando hayas terminado, pulsa en *OK*. La tarea ya está lista.

El atooma

Ahora toca guardar el nuevo atooma. Para ello haz clic en el signo igual de la nueva pantalla e introduce un nombre apropiado (figura 7), por ejemplo "Música para email". En un último paso podrás ordenar tu atooma según una serie de etiquetas. Esto sirve para que sea más fácil clasificar los distintos Atoomas online. Deberás marcar al menos una de las categorías que aparecen en la lista, por ejemplo música. En este momento aparecerá el botón de guardar y podrás grabar los cambios.

Volvemos de nuevo al menú principal de la app y vemos la nueva entrada den-

GMail, Facebook y Twitter

Al configurar Atooma tuviste que loguearte con tu cuenta de Google. Si, posteriormente, quieres utilizar otra cuenta de Google diferente, puedes hacerlo desde el menú principal, accediendo a la pestaña *ME* y pulsando en Connections. Pulsa sobre el botón OFF para configurar una nueva cuenta. Si utilizas Atooma con Facebook y Twitter también encontrarás aquí las correspondientes configuraciones.

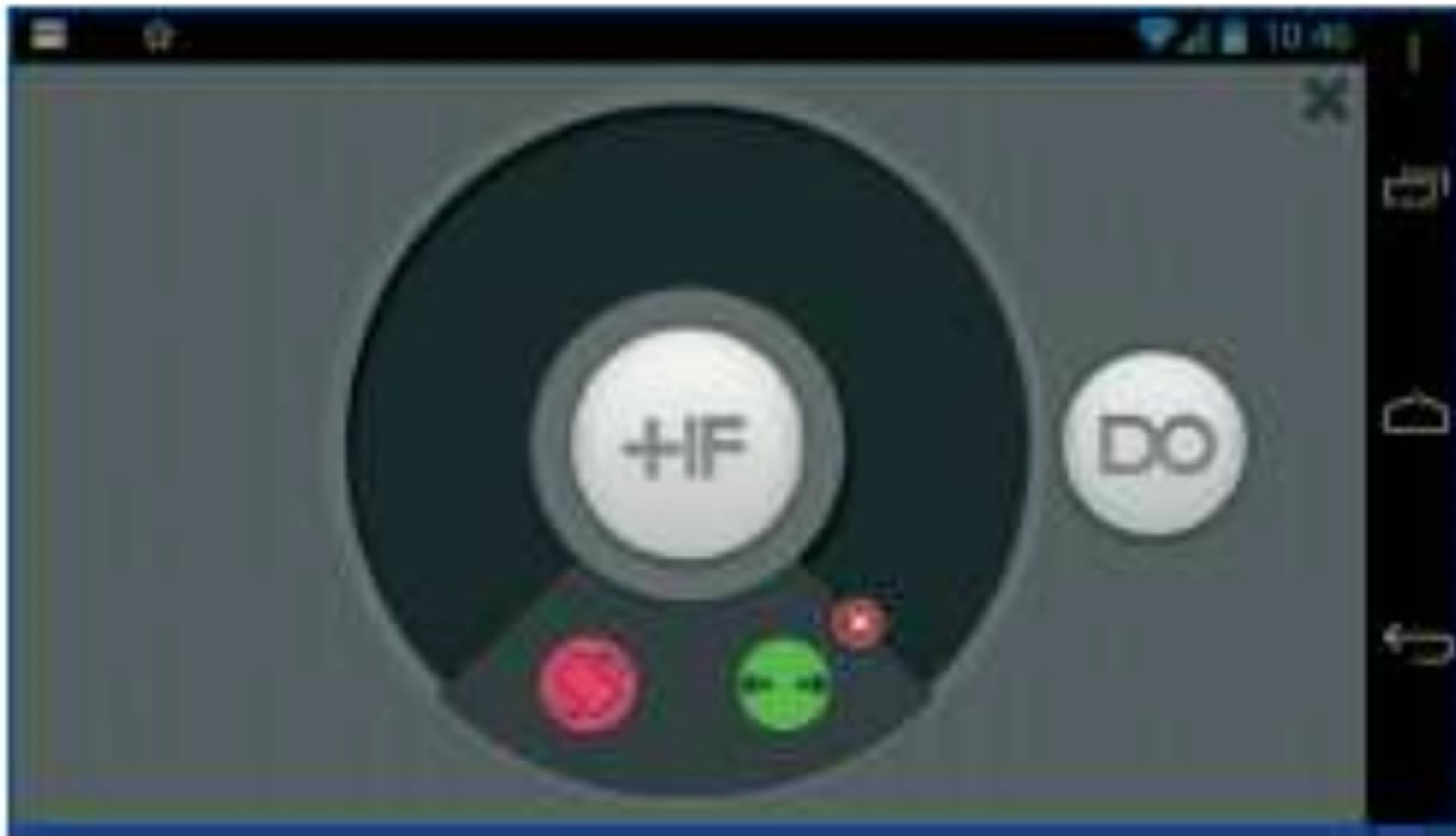


Figura 8: Con el botón *+IF* añades condiciones adicionales para, por ejemplo, combinar una hora y una ubicación determinada.

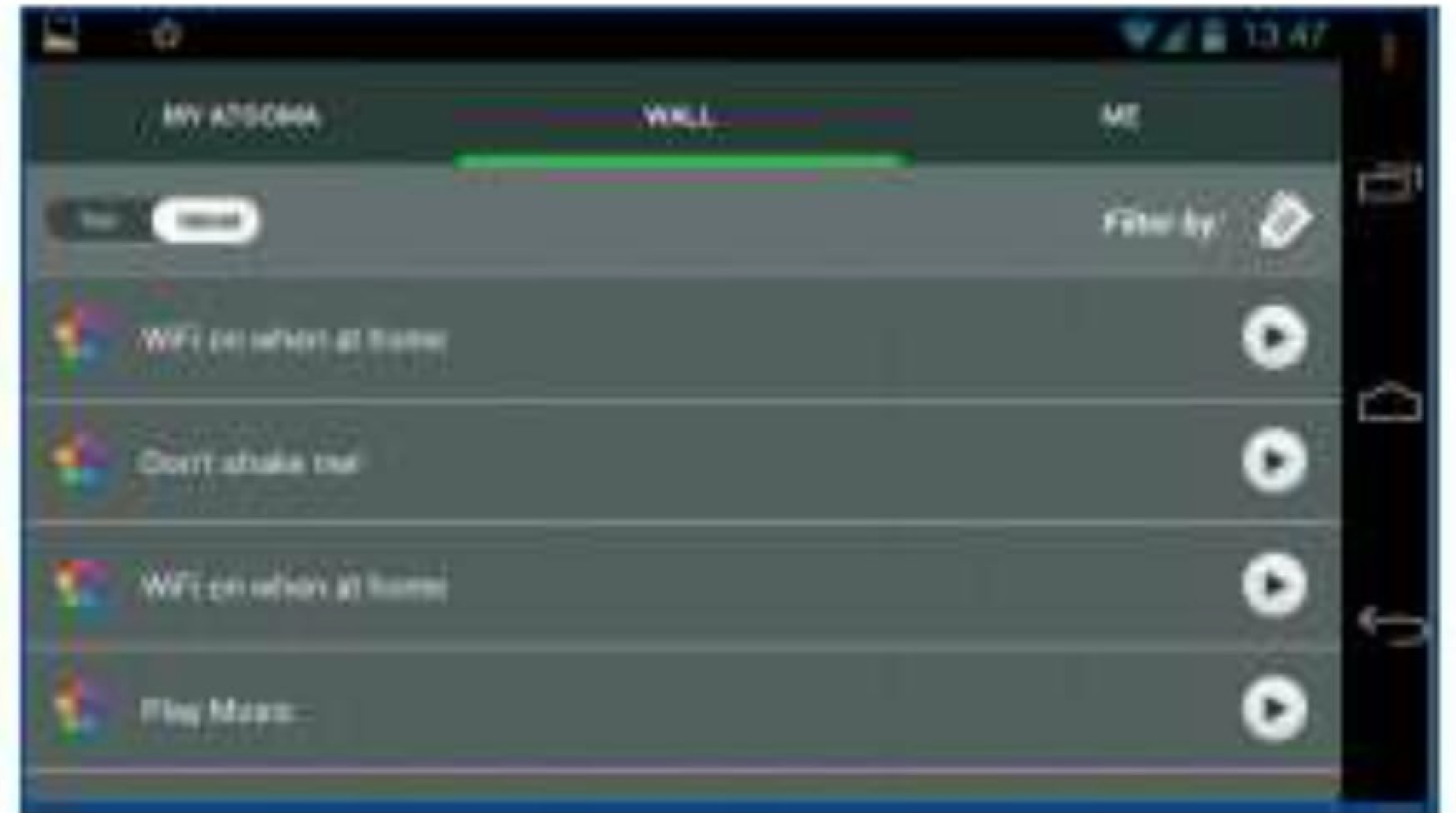


Figura 9: No hace falta que reinventes la rueda, en la pestaña *WALL* tienes numerosos atoomas terminados y listos para descargar.

tro de la pestaña *MY ATOOMA*. Aunque ésta aún no está activa (lo sabemos porque no tiene color). Selecciónala (la app cambiará al formato vertical) y confirma el inicio de la acción. Así se sube el atooma a la nube y ya lo tendremos activo. Ahora prueba si funciona. Haz que tu amigo/a te envíe un correo y comprueba si al recibirlo escuchas la música elegida. Pero ten en cuenta que, para conservar la batería, Atooma no está continuamente revisando tu bandeja de entrada sino que lo hace a intervalos de tiempo determinados. Por eso normalmente recibirás la notificación habitual del correo al recibir el mensaje de tu amigo/a y después de un par de minutos Atooma desencadenará la acción.

Si no quieres esperar puedes forzar la ejecución desmarcando y volviendo a marcar inmediatamente el checkbox verde asociado a la tarea. Pero ¡cuidado! si en la bandeja de entrada tienes varios mensajes no leídos del remitente, la música sonará otras tantas veces.

Funciones adicionales

Después de este primer atooma deberías haber adquirido un conocimiento suficiente sobre el funcionamiento básico de Atooma. Pero esto no es todo, ni mucho menos. Atooma puede tener en cuenta numerosas condiciones, que podrás introducir en el primer cuadro de diálogo al pulsar sucesivamente sobre *IF* después de definir la primera condición. De esta forma podrás conseguir cosas como que el smartphone los domingos a las 10:00 se ponga en modo silencio siempre que te encuentres parado en un determinado lugar. Esto puede ser útil, por ejemplo, para que el teléfono se quede en silencio cuando vas a la iglesia. ¿Los miércoles vas al cine? Con Atooma no hay problema, sólo tienes que crear una regla para que los miércoles a las 20:15 el smartphone se quede en silencio si te encuentras en el cine. Con otra regla adicional a las 22:30 el sonido se activa nuevamente. A continuación te mostramos cómo dejar el móvil en silencio con una leve sacudida.

En el menú principal elige *New Atooma* que se encuentra dentro de la pestaña *MY ATOOMA*. En el siguiente cuadro de diálogo selecciona *Mobile*. En el cuadro de diálogo IF mueve la rueda hasta que aparezca la entrada *Shake Sensor*, selecciónala y a continuación elige *Vertical shake*. Puedes saltarte la pregunta sobre el grado de sensibilidad pulsando *OK*. Con *+IF* puedes añadir nuevas condiciones si lo deseas (figura 8).

Haz clic en *DO* y elige *Mobile, Silent Mode* y como condición (verde) *On*. También puedes activar o desactivar la vibración, finalmente confirma con *OK*. Pulsando en el signo igual le das un nombre y una etiqueta a tu atooma. No olvides activar el atooma como hemos visto antes. A partir de ahora, cuando entre una llamada sólo tendrás que sacudir ligeramente el smartphone para ponerlo en silencio.

Conclusión

Con un poco de práctica podrás utilizar Atooma sin problemas. Por desgracia hay muchos atoomas en Internet que no podrás bajar a tu propio dispositivo. A pesar de todo, la función de compartir ayuda en muchos casos a encontrar buenas ideas o incluso la solución que estamos buscando. Actualmente la elección de apps en Atooma está bastante limitada, por ejemplo se echan en falta más funciones en el Media Player. De cualquier modo los desarrolladores continúan trabajando para mejorar Atooma. ■

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/automatizar-tareas-con-atooma





Pequeños trucos con grandes resultados

Trucos

En este artículo te vamos a mostrar una serie de trucos que harán más sencillo y agradable el uso de tu Android.

Por Christoph Langner y Marcel Hilzinger

Apps gratis en Amazon



Amazon ha lanzado su propio repositorio de apps para Android en varios países. A pesar de que la oferta disponible no supera a la de Google Play merece la pena la instalación de la app, ya que Amazon ofrece una app gratuita cada día. La aplicación del repositorio de Amazon no se puede instalar desde Google Play. Hay que descargarla desde la página de Amazon e instalarla a mano[1].

Las apps no se instalan



Al instalar apps alguna vez te has debido encontrar con el mensaje "La instalación en la tarjeta SD ha fallado", aunque tuvieras espacio de sobra disponible tanto en la tarjeta como en la memoria interna.

El culpable es una memoria intermedia dañada, que se usa al externalizar las apps a la tarjeta. Si ésta falla, no se podrán instalar ni actualizar algunas apps. En la mayoría de los casos basta con borrar completamente el contenido de esta carpeta intermedia, el propio sistema se encargará de reconstruir la caché. Para ello conecta tu móvil al PC y utiliza un gestor de archivos para abrir la carpeta *.android_secure* dentro de la tarjeta SD. En la mayoría de los sistemas operativos tendrás que activar la opción para ver archivos ocultos. En la carpeta encontrarás el fichero *sdml2tmpl.asec*, que tendrás que borrar.

Ocasionalmente es posible que el archivo se encuentre algo más escondido en el sistema, dentro de la ruta */mnt/secure/asec/*. Para acceder aquí necesitarás derechos de root, por lo que evidentemente, el borrado del fichero en este caso es más complejo.

Instalar Adobe Flash



Si quisieras desempaquetar un nuevo Android y configurarlo como de costumbre, tal vez tuvieras que detenerte al intentar instalar el Adobe Flash. En Google Play ya no está disponible el reproductor de Flash. Esto no es por ningún bug del repo-



Figura 1: En la tienda de apps de Amazon cada día se ofrece una app gratuita disponible para descargar.



Figura 2: Muchos sistemas operativos ocultan por defecto los archivos y carpetas cuyos nombres comienzan con un punto.

sitorio de Google, sino que obedece a la nueva estrategia para dispositivos móviles que ha puesto en práctica Adobe. En base a ella han decidido abandonar la versión de Adobe Flash para plataformas móviles. En lugar de ello han optado por centrarse en Adobe Air. En definitiva, podemos decir que Adobe Flash ya es historia en el sistema de Google. Si a pesar de todo, todavía necesitas Adobe Flash, puedes conseguir la última versión para Android en el archivo de Adobe [2]. Bajo la entrada *Flash Player 11.1 for Android (11.1.102.59)* tienes el reproductor de Flash en formato APK, que podrás instalar posteriormente en tu smartphone. Eso sí, debes tener en cuenta que en el futuro no va a haber actualizaciones para Flash – ni siquiera para solucionar agujeros de seguridad. Por eso, dado el amplio historial de vulnerabilidades de Adobe Flash, tal vez no sea una gran idea seguir usando este reproductor.


Figura 3: En el modo seguro, el sistema no carga ninguna de las apps instaladas.

Modo seguro



La gran cantidad de apps disponibles es una bendición y, al mismo tiempo, una maldición. Las apps hacen que los smartphones sean más útiles e interesantes, pero no es oro todo lo que reluce. Algunas pueden hacer que tu smartphone se haga más lento o que se gaste más rápido la batería.

Si notas que tu Android no funciona como debería, el culpable puede ser una app instalada recientemente. Para evitar esto, Android posee un *Modo seguro* que se puede activar de diversos modos dependiendo del modelo exacto de Android.

En el Galaxy Nexus puedes acceder al *Modo seguro* desde el cuadro de diálogo de apagado manteniendo pulsado el botón *Apagar*. Después de unos segundos te preguntará si debe arrancar el modo seguro. En este modo se desactivan todas las apps instaladas, de modo que tu smartphone funcione de nuevo como recién salido de fábrica. Para recordarte que estás en modo seguro, en la zona inferior izquierda de la pantalla aparecerá una indicación al respecto. La próxima vez que reinicies el teléfono todas las aplicaciones estarán de nuevo activas.

Pudimos probar este modo con éxito en un Galaxy Nexus y una tablet Nexus 7, que en ambos casos ejecutan Android “Jelly Bean” 4.1. Para arrancar el modo seguro en los móviles de Motorola como Droid Razr o Defy tendrás que apagar el dispositivo, en el arranque posterior deberás pulsar al mismo tiempo la tecla subir volumen y atrás hasta que el sistema termine de arrancar. Otros modelos tienen distintos métodos para entrar en el modo seguro, en estos casos tendrás que utilizar Google para encontrar el procedimiento para cada caso.


Figura 4: Un breve texto te recuerda que estás en el modo seguro.

Mejorar la cámara del Nexus 7



Para poder ofrecer su modelo de tablet Nexus 7 a un precio de 199 euros, Google ha tenido que renunciar conscientemente a detalles que son estándar en otros dispositivos. Por ejemplo, falta una cámara posterior, aunque es verdad que la mayoría de los usuarios no utilizan su tablet para hacer reportajes fotográficos. A pesar de todo, Google ha tratado a la cámara del Nexus 7 de un modo algo despectivo. Sólo la pueden abrir ciertas apps, puesto que carece de acceso directo en el App-drawer. Además, a pesar de su resolución de 1,2 megapíxeles, los vídeos sólo se graban con una resolución de 480 p. La buena noticia es que podemos corregir estas dos limitaciones con un par de trucos.

La ausencia de un acceso directo la puedes solucionar instalando en el sistema el *Camera Launcher for Nexus 7* [3]. Ahora ya podrás utilizar el icono habitual para lanzar la app de la cámara del Nexus 7. Aumentar la resolución de los vídeos va a ser algo más complicado. Técnicamente la tablet puede grabar perfectamente vídeos con una resolución de 720p, pero es necesario incluir el perfil para esta resolución. En el foro de XDA-Developers [4] podrás encontrar unas instrucciones para añadir este perfil. Recuerda que para trabajar con el sistema deberás tener permisos de root. •••

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/pequenos-trucos-con-grandes-resultados



Samsung

Sugerencias para el Galaxy SIII

Trucos SIII

Samsung no sólo ha dotado al Galaxy SIII con un hardware excelente, sino que al mismo tiempo ha mejorado su sistema Android. Muchos de estos detalles no se notan a simple vista y es fácil que pasen desapercibidos, ya que se encuentran en lo más profundo de la configuración.

Por Christoph Langner

Desde el último modelo top de Samsung descubrimos que el fabricante había introducido muchas mejoras en el sistema. También le ocurre ahora al Galaxy SIII. Samsung ha equipado al SIII con múltiples y nuevas funciones que ningún otro fabricante ofrece hasta el momento. Sin embargo, no todos los detalles se descubren facilmente, así que te explicamos dónde puedes encontrarlos.

Smart Stay: ¡Abre los ojos!

Los smartphones y las tablets han demostrado ser dispositivos prácticos para leer diversos medios, desde sitios web hasta noticias o e-books. Sin embargo, siempre es necesario hacer toques de vez en cuando sobre la pantalla, para que no se ponga en modo de espera y se apague.

Samsung se ha dado cuenta de este problema y ha desarrolado una solución llamada *Smart Stay* que mantiene la pantalla activa siempre y cuando reconozca que existe alguien mirando hacia ella. Cuando esto sucede, el móvil desactiva la función de oscurecimiento o la función de apagado de pantalla.

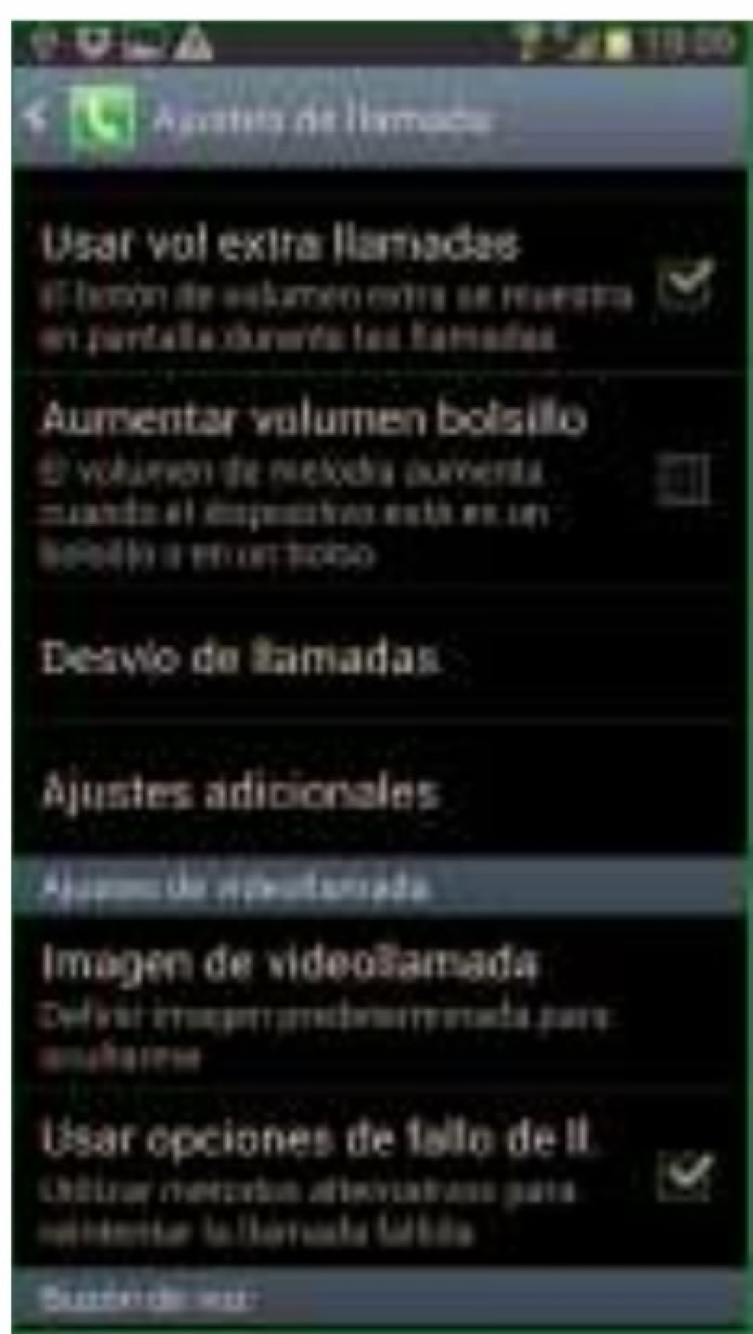


Figura 1: El oscurecimiento de la pantalla cuando estás leyendo puede sacarte de quicio en lecturas largas.



Figura 2: Mientras estés mirando la pantalla el Smart Stay la mantiene activa.

Como podrás imaginarte, Smart Stay no tiene un impacto positivo en la duración de la batería, ya que la cámara y el reconocimiento de imagen se encuentran activos en todo momento. Es por esto que esta funcionalidad se encuentra desactivada por defecto y la puedes activar dentro del menú de *Configuración* | *Pantalla*.

Teclado Swype

Escribir con un teclado virtual sobre la pantalla táctil es mucho más sencillo que utilizar un teclado del tipo T9 que incluyen normalmente los móviles, aunque estos teclados todavía tienen un gran potencial de mejora. En Google Play existen muchas apps de teclado, como la conocida SwiftKey [1], que ha simplificado la manera de teclear en un smartphone o tablet Android.

En el Galaxy SIII, así como en otros modelos Samsung de la serie Galaxy, se encuentra integrado el teclado Swype [2], de modo que puedes escribir letra por letra sin tener que levantar la vista de la pantalla. Swype cuenta con un

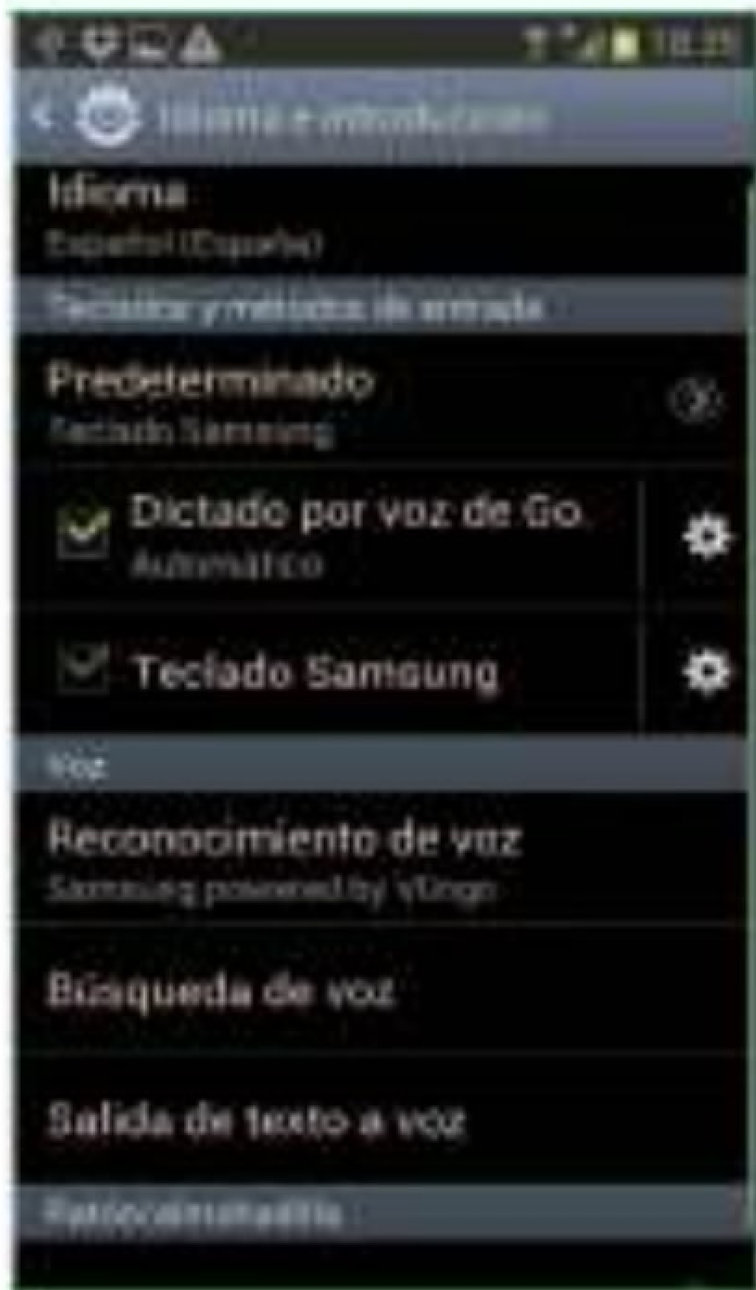


Figura 3: La opción está escondida dentrás del símbolo del engranaje, junto a la opción del teclado virtual de Samsung.



Figura 4: En Swype debes dar toques sobre las letras y puedes arrastrar el dedo para completar tu palabra.



Figura 5: En la pantalla bloqueada tienes acceso directo a cuatro apps que puedes elegir tu mismo.



Figura 6: En la sección de configuración puedes ordenar las aplicaciones según tus preferencias.

algoritmo especialmente diseñado para reconocer palabras, de modo que aunque no las teclees correctamente, Swype es capaz de corregirlas.

La opción para activar esta función se encuentra en la configuración del teclado virtual, mediante *Opciones de entrada* bajo *Configuración* | *Idioma* | *Teclado Samsung* o directamente desde el teclado utilizando el símbolo del engranaje que se encuentra junto a la barra espaciadora. Desde ahí un pequeño asistente te mostrará los pasos a seguir para utilizar este modo de entrada.

Botón de Menú

El botón de menú situado a la izquierda del botón de Home tiene otras funcionalidades además de desplegar el menú de la app. Si lo mantienes presionado por un tiempo, se abrirá la barra de direcciones del navegador. Del mismo modo, puede ayudarte a buscar contactos en Gmail o en Google Play cuando no tienes disponible el icono de búsqueda.

Bloquear la pantalla

Desde la pantalla de bloqueo tienes acceso directo a funciones utilizadas con frecuencia. Por defecto, Samsung incluye aquí los enlaces a la app del teléfono, al servicio de chat ChatOn, al navegador y a la app de la cámara. Bajo el menú de *Configuraciones* | *Seguridad* | *Opciones de bloqueo de pantalla* | *Acceso directo* puedes ajustar la selección según tus prioridades. Con sólo un clic sobre la ventana del acceso directo, podrás reemplazar la app con otra en el mismo lugar.

También existe un modo de acceder a la cámara rápidamente. En el mismo menú verás la opción de *Acceso directo a la cámara*. Con esta función activada, sólo tendrás que pulsar con tu dedo en la parte no utilizada de la pantalla bloqueada y girar el móvil para que quede en posición horizontal, entonces el SIII iniciará automáticamente la app de cámara.

Launcher TouchWiz

Tradicionalmente los launchers de Android organizan las apps en orden alfabético. Con el Launcher Touchwiz encontrarás en las dos primeras páginas las apps preinstaladas y después los iconos de los programas que tú hayas instalado posteriormente.

El orden de las apps puede modificarse en este launcher pulsando el botón de Menú y seleccionando *Editar*. Otra forma de hacerlo es desde la opción *Mostrar*, como se hace en la mayoría de los Androids, dentro de *Retícula alfabética*. Con la opción de *Ocultar Aplicaciones* puedes quitar apps del launcher sin necesidad de desinstalar la app.

Modo de vibración

Tener un tono para las llamadas o mensajes resulta a veces inoportuno, como cuando estás en el cine, en una reunión o en una clase. El móvil a veces debe mantenerse en silencio. Para estos casos, en los que quieres estar informado de tus llama-



Figura 7: El Launcher TouchWiz, desarrollado por Samsung, te permite ordenar las apps a tu gusto u ocultarlas si así lo prefieres.



Figura 8: Existen diferentes tipos de vibración en el Galaxy SIII y hasta puedes crear el tuyo propio.



Figura 9: Muchos sitios web no tienen un formato especial para las pantallas pequeñas de smartphones o tablets.



Figura 10: El modo de lectura presenta la información clara, eliminando detalles que no forman parte del contenido.

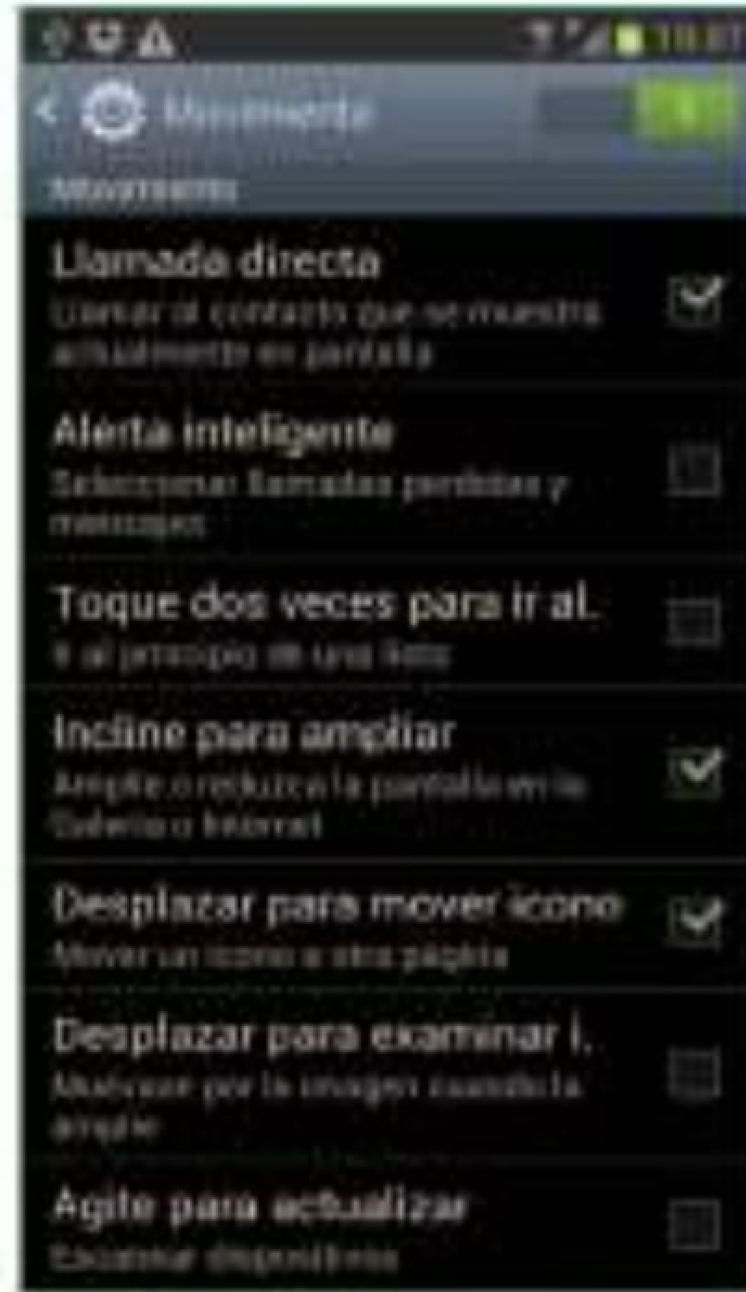


Figura 11: El Galaxy SIII ofrece una gran variedad de gestos y acciones que puedes activar desde el menú de configuración.

das o mensajes de manera discreta, puedes configurarlo para que solamente vibre.

La alarma de vibración del SIII no se limita al simple brrr, brrr, brrr que ya conocemos de otros dispositivos, sino que presenta toda una gama de diferentes ritmos. Bajo *Configuración | Tonos | Vibración* encontrarás las opciones ofrecidas. Aún más, en *Crear* puedes definir tu propio ritmo para la vibración. ¿Qué otro móvil ofrece una grabadora de vibraciones?

Modo de lectura

Con el auge de los smartphones y tablets las exigencias del diseño web han cambiado. Antes se intentaba poner todo el contenido posible en un página, pero hoy en día el volumen de estos contenidos se ha reducido bastante. Dependiendo de si utilizas un navegador en tu móvil o en tu ordenador de escritorio, los contenidos deberán adecuarse a cada dispositivo. Algunos sitios presentan una versión mejorada de su página web, pero la tendencia es tener un diseño adaptable [3], donde la vista dependerá del dispositivo que se utilice para su presentación.

Pero aún no todos los sitios web han implementado este tipo de tecnología y seguramente te sigues topando con sitios que son incómodos de leer en el móvil. El navegador del SIII cuenta con una funcionalidad integrada, que permite mejorar la vista de esos sitios web para que sea más cómodo leerlos en el smartphone. Al abrir una página, verás un icono verde con una "R" en la barra de direcciones, al hacer clic sobre él se eliminarán los elementos extras y te quedarás sólo con el contenido que te interesa leer.

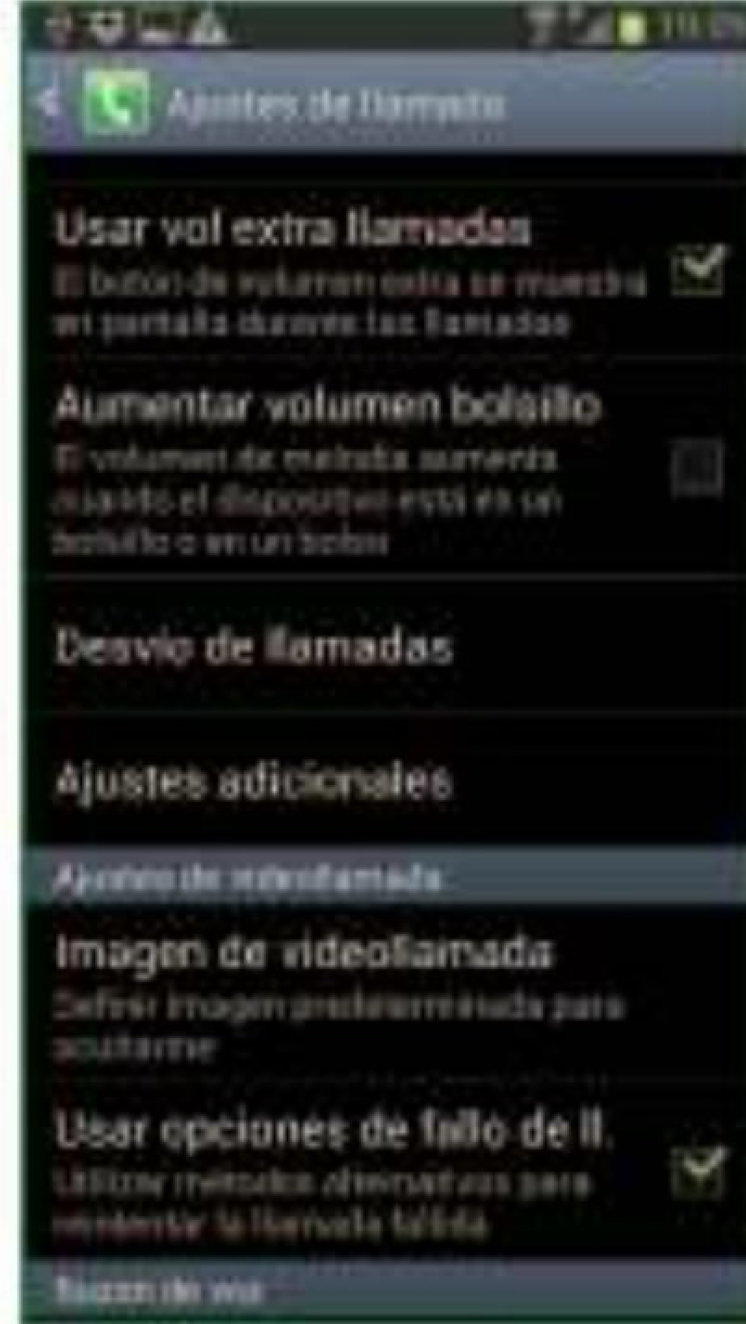


Figura 13: El volumen del tono se incrementa cuando el móvil reconoce que se encuentra dentro de un bolso.

Activación de movimiento

Bajo este concepto Samsung define la interación con el smartphone mediante gestos o acciones. Por ejemplo, *Llamada directa* permite realizar una llamada de manera automática cuanto tengas abierta la información de un contacto o un mensaje de texto y pongas el móvil en tu oreja. El teléfono cuenta con un sensor para reconocer la oreja, de tal modo que evita realizar llamadas accidentales.

La *Alarma Inteligente* te avisa, mediante una discreta vibración tan pronto como tengas el móvil en tus manos, sobre llamadas perdidas o mensajes de texto recibidos mientras no tuviste el teléfono en tus manos.



Figura 12: Las configuraciones de llamada las encuentras dentro de la app de telefonía, dentro de la tecla de menú situada junto a la de Home.

Existe también la opción de *Silenciar al girar* que apaga todos los sonidos cuando se pone el smartphone con la pantalla hacia abajo sobre una superficie horizontal. Encontrarás otras automatizaciones o gestos dentro del menú de configuración de tu móvil, pruébalas y decide cuál de ellas te conviene más.

Volumen del tono

Seguramente has notado que no siempre necesitas tener el volumen de tu tono en la misma intensidad. Por ejemplo, si estás en casa y tienes el móvil sobre la mesa no es necesario tenerlo en el volumen máximo. Sin embargo, si lo llevas en el bolsillo de tu pantalón o en tu bolso es necesario que suene más fuerte, existe la posibilidad de que no lo escuches. Y si olvidas modificar el volumen antes de echarlo al bolso, corres el riesgo de perder llamadas que pueden ser importantes. En el caso del SIII existe una opción dentro de la configuración que hará que el tono tenga un volumen mayor cuando el móvil se encuentre en la oscuridad de un bolsillo.

Samsung ha enterrado esta opción en las profundidades de las opciones de configuración. Para activarla es necesario que vayas a la app de telefonía y abras el menú contextual, con el botón de menú a la izquierda del botón de Home. Ahí verás la opción de *Configuración de llamadas* y dentro de ella *Subir volumen si está en el bolsillo*.

Manual de usuario

Actualmente Samsung ofrece el smartphone con sus accesorios y nada más. Los detallados manuales de usuario, que antes se incluían con cualquier dispositivo electrónico, han caído en desuso. Como sustituto, Samsung ofrece una app con el nombre de GALAXY SIII User's Digest [4]. Ésta es hasta el momento el único complemento para aprender a usar el smartphone e incluye muchas imágenes y vídeos, pero está disponible solamente en inglés.

Pop-Out-Play

En el ordenador estamos acostumbrados a la posibilidad de tener diferentes programas activos al mismo tiempo, uno junto al otro. Es decir, puedes navegar en Internet al mismo tiempo que ves una película en otra ventana. En un Android esta opción no existe, ya que la app utiliza siempre la pantalla completa.

Aunque esto tiene sentido en los smartphones con pantallas pequellas, en el caso de tablets o smartphones con pantallas más grandes es innecesario. La pantalla táctil del SIII con 4,8 pulgadas y una resolución de 1280x720 píxeles es suficientemente grande para mostrar más de un contenido a la vez.

Con la opción de Pop-Out, el reproductor de vídeo del Galaxy SIII tiene la posibilidad de reproducir en una esquina de la pantalla y dejar algo de espacio libre en el escritorio. Así, no importa lo que estés haciendo, puedes ver un vídeo y tener el resto de la pantalla a la vista. •••

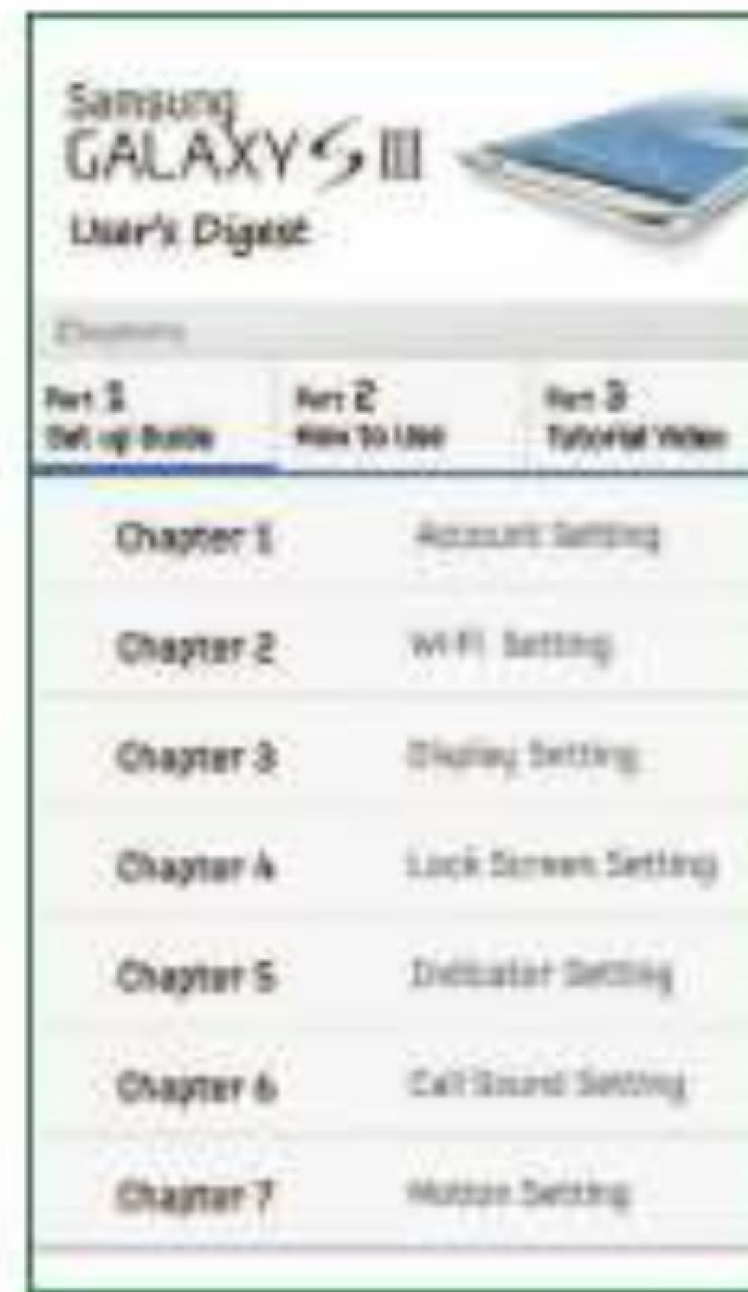


Figura 14: Antes se acostumbraba a acompañar cualquier dispositivo electrónico con un manual de usuario.



Figura 15: Ahora existe un app que explica el modo de uso del móvil, lo cual es más práctico que un manual.

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/sugerencias-y-trucos-para-el-galaxy-siii

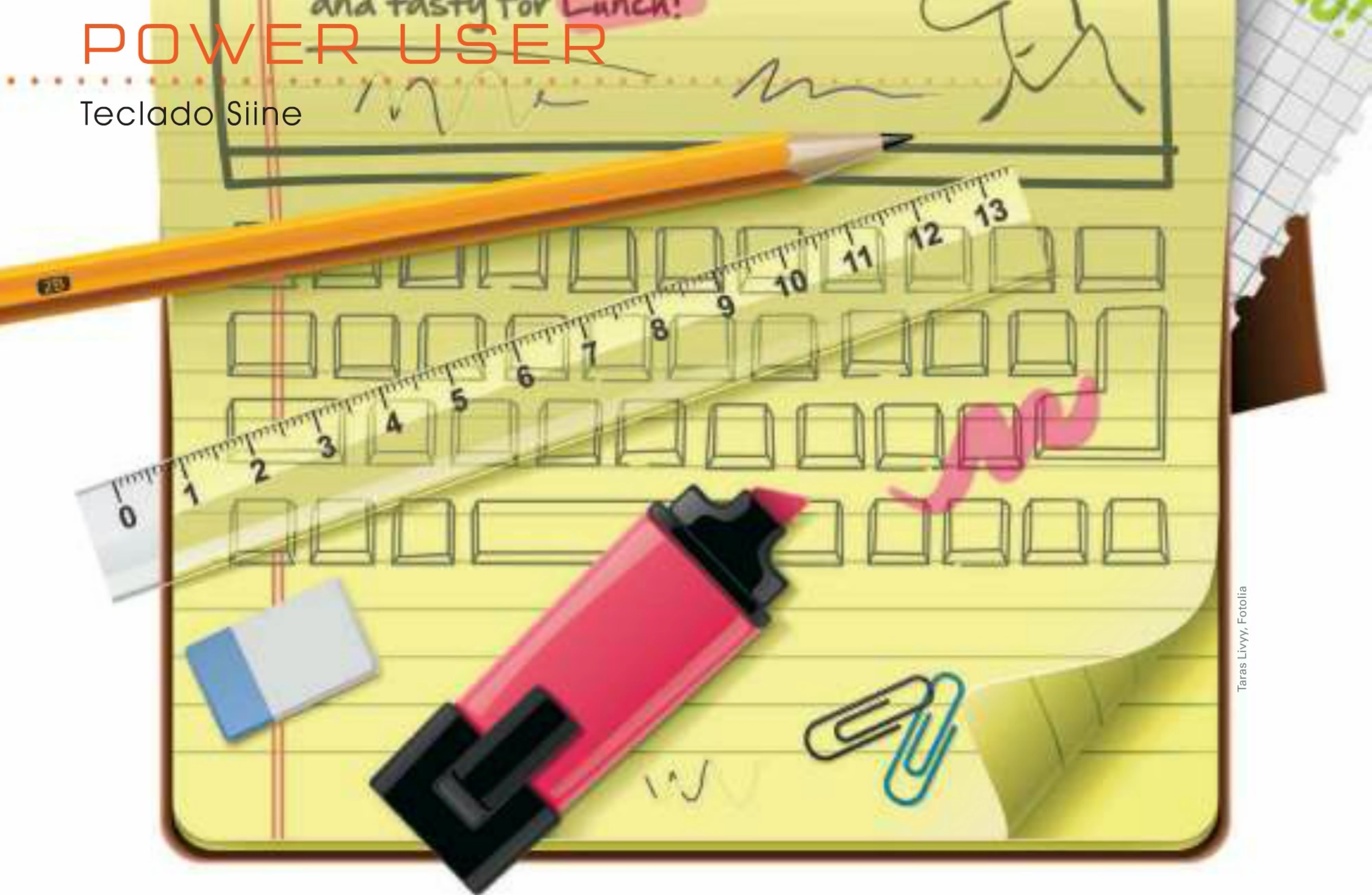




Figura 16: En tu ordenador puedes organizar tus programas en diferentes ventanas, pero en el smartphone la app ocupa toda la pantalla.



Figura 17: La opción de Pop-Out te permite ver una película en un pequeño widget mientras haces otras cosas.



Taras Livyy, Fotolia

Escribe más rápido con constructores de palabras y el teclado Siine

Otra manera de escribir

¿Recuerdas las plantillas de mensajes de texto? Con ellas podías responder rápidamente a preguntas estándar. La mayoría de las oraciones eran como un bloque de construcción. Sin embargo, con el teclado Siine se manejan los mensajes de otra manera.

Por Ricarda Riechert

Una de las cosas que más fascina de Android es la gran cantidad de apps, que no sólo reemplazan algunas funciones estándar del sistema, sino que las mejoran. Por ejemplo existe una gran cantidad de alternativas para teclados de Android en Google Play. Algunas se parecen mucho. Otras, sin embargo, se basan en ideas nuevas y sin precedentes. Es el caso de la app "Swype", que ha tenido mucho éxito y hasta viene preinstalada en algunos dispositivos Samsung.

Pero este artículo no se trata de Swype, sino de Siine Keyboard [1]. Esta app gratuita es compleja y diferente a todo lo que se ofrece en Google Play. Este teclado no ofrece una manera nueva de introducir texto, sino que permite crear texto en base a bloques que se van reuniendo.

Nos recuerda un poco a los mensajes de texto predefinidos, que se encontraban almacenados en los dispositivos móviles y que estaban escritos de manera tan impersonal, que inmediatamente podías darte cuenta si el emisor había utilizado alguna de estas plantillas. El teclado Siine toma esta idea pero mejorándola. De esta manera puedes crear mensajes en base a bloques de texto uno junto a otro, tratando de no sonar muy impersonal. Uno de sus conceptos es utilizar frases populares.

Teclado completamente normal

Después de instalar y activar el Siine Keyboard verás inicialmente un teclado virtual como cualquier otro. La impresión inicial no es precisamente espectacular, ya que a simple vista es otro teclado



Figura 1: A primera vista el teclado se ve normal, pero los botones azules marcan la diferencia.



Figura 2: La diferencia con otros teclados, es que aquí no deberás teclear las palabras nunca más.



Figura 3: Puedes crear tus propios bloques de texto, lo que te permitirá crear mensajes en castellano.

común. Existen dos botones azules a cada lado del teclado, que marcan la diferencia entre ésta y cualquier otra aplicación que nos encontremos con el mismo fin. En el botón de la izquiera verás un símbolo de una mano, al presionarla se desplegará un nuevo menú. De este modo se pueden crear oraciones a partir de bloques de texto. En la primera fila se listan los saludos superficiales. Cada botón puede ser presionado tres veces y cada una de las veces genera una sugerencia, de modo que obtengas opciones como: “Hello, Hi e Hiya”, cada vez que presiones el primer botón.

En la segunda fila se encuentran algunos pronombres y con ellos, preguntas. De este modo se puede crear el mensaje como: “Hey man, time to talk?”. Puedes sustituir “man” con el nombre de alguna persona, pero éste debe de haber sido guardado de manera manual previamente.

Si eres un lector atento, quizás en este momento te habrás dado cuenta que estos bloques de texto se encuentran todos en inglés y que no parece adecuado para la comunicación en castellano. Tienes toda la razón: esta app se ofrece por el momento solamente en inglés. Sin embargo, los usuarios de habla hispana también pueden utilizarlo, ya que puedes configuar los botones de la aplicación tú mismo. Es decir, puedes crear bloques de texto no sólo en tu lengua materna, sino con cierto toque personal con frases que son típicas de tu manera de expresarte. Por ello, no resulta un problema que la app se ofrezca hasta el momento solamente en inglés.

Para complementar la opción de crear bloques de texto individuales, también es posible descargar los llamados “sets”. Se trata de bloques de texto organizados por temas, por ejemplo expresiones de: piratas, negocios o nerds con las cuales puedas crear una conversación.

Los bloques de texto aislados no son toda la funcionalidad que ofrece el teclado. Al presionar el botón azul en la parte derecha, verás un menú contextual en el que se ofrece una variedad de diferentes funcionalidades a elegir.

Con el primer botón puedes agregar emoticonos al texto. En un sólo clic tendrás el clásico smiley, como el que ya conocemos desde hace bastantes años. Si presionas dos veces, Siine Keyboard muestra un smiley japonés, en el que la sonrisa ya no se muestra vertical como en la manera tradicional, sino horizontal. Al presionar el botón tres veces, el repertorio de emoticonos se amplia aún más si cabe. Por ejemplo, existe un set disponible para su descarga con caras de perros y gatos que expresan emociones negativas y positivas.

El segundo botón del segundo menú contiene los bloques de texto para los casos en que no tienes tiempo para escribir. Así puedes escribir tu mensaje en base a bloques y crear una oración del tipo: “Sorry, impossible for me to chat right now. Running a little late”. Aquí también las oraciones se crean solamente en inglés, aunque también te sería posible crearlas en castellano si has creado tus bloques de texto personalizados para esta situación.



Figura 4: Los sets te permiten agregar algo de humor a la hora de escribir los mensajes en tu dispositivo



Figura 5: En cada botón de smiley vas a encontrarte con tres opciones diferentes: el emoticono normal, el japonés y más opciones.

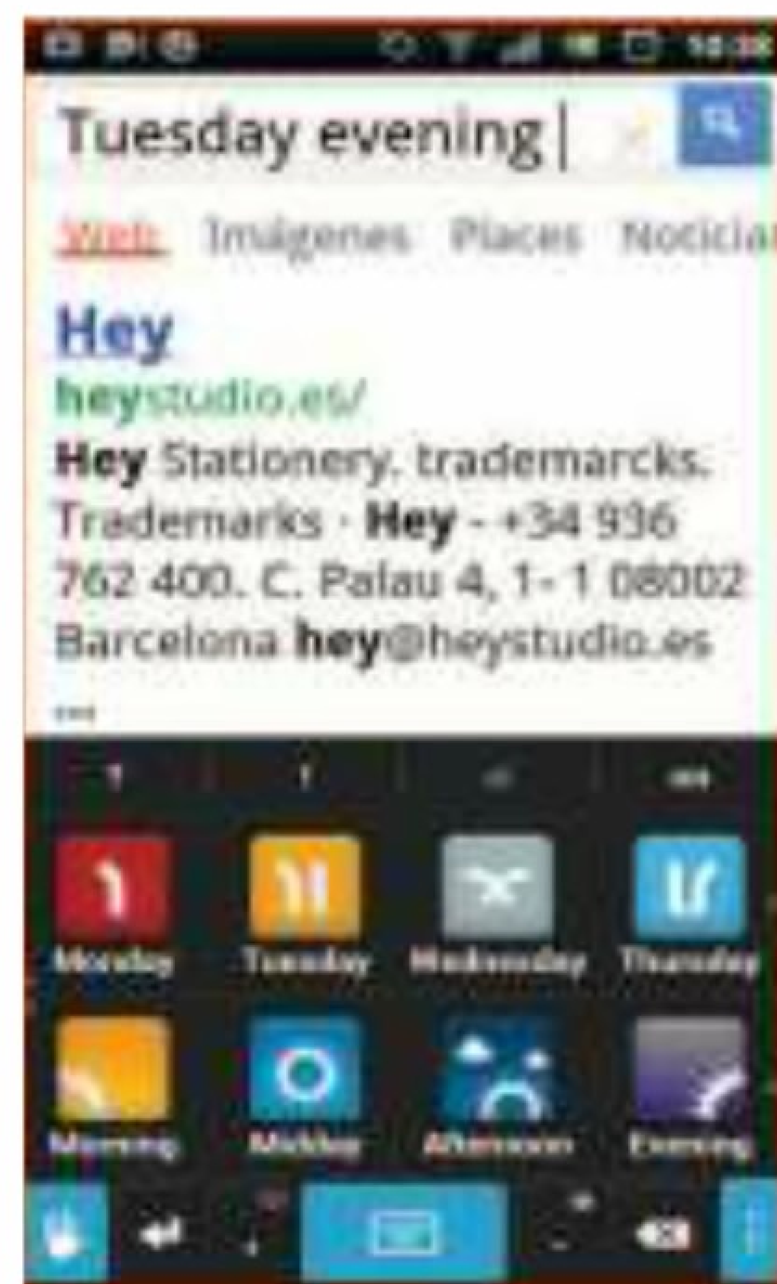


Figura 6: El día y la hora los puedes especificar con simples toques sobre la pantalla. Algo útil que ofrece este teclado

El botón con la estrellita en el menú contextual te ofrece la posibilidad de almacenar lugares, enlaces o algo parecido, que después puedes compartir rápidamente con tu lista de contactos. Con el tercer botón, Siine ofrece varios complementos. En la fila superior del teclado existen cuatro opciones: ?, !, at, on. Luego te vas a encontrar los días de la semana y a continuación, especificaciones de hora y tiempo. Un poco más abajo verás las opciones de *Yesterday, Today, Tomorrow* y *This*. En el siguiente menú podrás elegir la hora. Esta opción de la hora no funciona de manera clásica y aburrida como hasta ahora se había hecho en los dispositivos electrónicos con dos campos, uno para la hora y otro para los minutos, sino que se trata de un reloj análogo en el que debes seleccionar primero en qué momento del día nos encontramos, si es por la mañana o por la tarde: *am* o *pm* y luego, tienes que definir la hora en el anillo interior, y en el exterior, los minutos. El texto entonces despliega la hora que acabas de insertar.

El último botón en este menú te da la opción de elegir un día del calendario y agregarle texto. Aquí vas a ver algo bastante parecido a lo que te encuentras en la opción del reloj, con una vista de calendario que incluye el número de semana para que te orientes a la hora de escribir.



Figura 7: La manera creativa de especificar la hora es una de las fortalezas de Siine Keyboard.

Conclusión

Al igual que con cualquier app de teclado, se necesita un poco de tiempo para acostumbrarse. Desgraciadamente le hace falta ofrecer la opción en otros idiomas, como el castellano. Según los programadores, ya están trabajando en ello. Mientras, sólo podemos utilizar la opción de guardar nuestros propios bloques de texto. En el caso de fechas y hora, sólo es posible hacerlo con el formato norteamericano. Lo que en verdad nos ha gustado es la gran cantidad de opciones de smilies que te ofrece, incluyendo los japoneses y hasta coreanos siendo muy sencillos añadirlos al mensaje. Finalmente, recomendamos este teclado como una opción aceptable, pero igual esperaríamos a que existiera una versión en castellano. •••

Recursos >



http://www.android-user.es/2012/07/recursos/escribe-mas-rapido-con-constructores-de-palabras-y-el-teclado-siine

Arranque dual – Boot Manager

Doble Androide

ROOT

En el PC la instalación de varios sistemas no supone ningún problema. Pero, ¿qué hacemos si queremos hacer lo mismo en un smartphone? La solución se llama Boot Manager.

Por Samuel Groesch

La app para Android Boot Manager te permite usar al mismo tiempo varias ROMs para tu Android. A diferencia de los boot managers clásicos, no se elige qué ROM utilizar durante el arranque sino pulsando en la app. Al iniciar de nuevo se arranca el sistema elegido.

En el presente artículo vamos a explicar, paso a paso, cómo tienes que configurar la app y tu Android para que todo funcione como una seda y puedas cambiar entre ROMs sin problemas. Para ello es muy importante seguir las instrucciones al pie de la letra. Un paso en falso en un momento determinado podría dejar tu dispositivo inservible.

Preparativos

Lo primero que necesitarás serán derechos de root. Si no sabes lo que quiere decir esto, deberías visitar los foros de Internet y familiarizarte con lo que significa ser root, después ya podrás ocuparte del asunto del *Arranque dual*. Aparte de derechos de root necesitarás también, naturalmente, la app Boot Manager. Ésta está disponible en versión Lite [1] y también en versión Pro [2]. En las pruebas experimentamos algunos problemas con la versión Lite que no tuvi-



Vladislav Ociacia, Fotolia

¡ADVERTENCIA!

Sigue las instrucciones que se indican en el artículo sólo cuando sepas lo que estás haciendo. El autor y Android User no se hacen responsables de la exactitud de las instrucciones. En el peor de los casos, tu dispositivo podría quedar inservible.

Truco

Si tienes problemas con la app Boot Manager cambia a la app Superuser y desactiva la función de log en la configuración.

mos con la versión Pro. Por ello te recomendamos gastar los 2,17 euros que cuesta la versión Pro, siempre que quieras trabajar permanentemente con un sistema multiarranque.

Lo siguiente que tienes que hacer es buscar espacio en tu smartphone, puesto que cada ROM necesita unos 2 GB. Más tarde podrás reducir o ampliar este espacio, pero la primera vez necesitarás 2GB de espacio libre. Lo último, y lo más importante para la instalación, son los ficheros de las ROMs. Dependiendo de qué ROM quieras instalar, deberás descargar los ficheros correspondientes para tu dispositivo Android. En Internet puedes encontrar los ficheros y la información necesaria para instalar CyanoGen MOD ROM [3], MIUI [4] o el proyecto Android Open Kang [5]. Podrás encontrar ROMs adicionales en la página de xda-developers y buscando en Google. Para empezar te recomendamos las tres ROMs mencionadas para el Galaxy Nexus. Pasa los ficheros ZIP descargados a tu teléfono. Por seguridad, antes de continuar, deberías hacer una copia de seguridad completa del sistema con Clockwork Mod Recovery. Para ello arranca el sistema de recuperación, selecciona *backup and restore* y *backup*. El tiempo necesario varía, dependiendo de los ficheros, desde un par de minutos hasta horas.



Figura 1: Hacer una copia de seguridad no supone mucho esfuerzo y puede ser de gran ayuda en caso de emergencia.

Instalar ROMs

Una vez hecha la copia de seguridad y descargados los ficheros de la ROM elegida, ya puedes lanzar la app Boot Manager. Se te preguntará si quieres obtener derechos de root. Confirma con *Sí*. El primer arranque se toma algo de tiempo, ya que la app se ocupa de asegurar la ROM instalada en ese momento. Desde el menú principal puedes moverte a derecha e izquierda para navegar por los *Slots*. Es ahí donde se muestran las ROMs instaladas. Para añadir una nueva, elige un slot vacío y pulsa en *Install Zip*. Selecciona el archivo ZIP que descargaste previamente y marca los tres checkboxes *System*, *Data* y *Cache*. La app empieza ahora a instalar el archivo ZIP en el slot. En la barra de información podrás ver el progreso. La instalación puede durar hasta 20 minutos. Durante este tiempo no deberías, en la medida de lo posible, usar el móvil para otras cosas. Cuando el proceso termine, sólo tendrás que ir hasta el slot donde se ha instalado, seleccionar *Boot ROM* y confirmar con *OK*.

Ahora tu Android arranca con su nueva ROM. El primer arranque con una ROM



Figura 2: En el menú principal puedes navegar entre las ROMs instaladas y muevete para seleccionar una u otra.



Figura 3: Con un pantallazo y una descripción, posteriormente podrás encontrar con facilidad la ROM deseada.



Figura 4: No reduzcas demasiado el tamaño de los ficheros de ROM, para que el sistema siga siendo estable.

nueva puede demorarse algo, puesto que tiene que configurarlo todo de nuevo. Una vez completado el arranque, podrás usar la nueva ROM normalmente como si fuera la única ROM. Si quieres volver a la principal, accede a la app Boot Manager, navega hasta el slot con la ROM, elige de nuevo *Boot ROM* y confirma. En un momento estarás de nuevo usando la ROM elegida.

En el caso de que la nueva ROM no tenga preinstalada la app Boot Manager, accede a Google Play con tu cuenta e instálala.



Figura 5: Las acciones que normalmente harías con el Clockwork MOD, también puedes hacerlas desde el Boot Manager.



Figura 6: En ocasiones las opciones de configuración avanzadas son muy útiles en la app Boot Manager.



Figura 7: En las opciones de configuración puedes cambiar el aspecto gráfico de la interfaz de usuario.

Gestionar las ROMs

Por el momento el menú principal de Boot Manager resulta un poco confuso, muchas veces no reconocerás la ROM que quieres hasta el segundo o tercer intento. Por suerte puedes cambiar esto, desplázate hasta el slot que quieres editar y haz clic en *Manage IU*. Aparecerá ahora un nuevo menú donde podrás seleccionar qué es lo que quieres cambiar.

Limitaciones del almacenamiento

¡Socorro! ¡Se acaba el espacio! Dos GB para una ROM son mucho espacio para smartphones sin tarjeta microSD. Para remediarlo tendrás que ir hasta el slot en cuestión y elegir *Manage Slot* y a continuación, *Resize Img*. Aquí determinas el tamaño de las imágenes del sistema. A pesar de todo tendrás que dejar un poco de espacio a los ficheros y no reducir demasiado.

Backups y borrados

Normalmente con Clockwork Mod Recovery puedes lanzar backups, instalar o actualizar ZIPs o borrados seguros sin problemas. Pero con otras ROMs instaladas esto no es tan fácil. Para ejecutar estas acciones tendrás que ir a la app Boot Manager y navegar de nuevo hasta el slot en cuestión. Acciona el botón *Manage Slot*. Ahora se listan en un menú todas las funciones importantes que se pueden ejecutar desde el Clockwork Mod Recovery. Además desde ese mismo menú también podrás vaciar el slot para instalar una nueva ROM, o bien para liberar espacio. Aunque cuando quieras ejecutar estas acciones desde la ROM principal, deberás hacerlo como de costumbre con Clockwork Mod Recovery.

Amplias posibilidades

Para acceder a otras posibilidades de la ROM deberás desplazarte a la derecha en el menú principal, hasta alcanzar la pestaña *Extras*. Aquí tendrás la oportunidad de realizar cambios avanzados en la configuración del slot, como por ejemplo activar el montaje del sistema o cambiar el tamaño de Heap de la máquina virtual. Con el montaje puedes acceder a los ficheros de otros slots, mientras que el tamaño de Heap determina el máximo espacio de almacenamiento que la app puede utilizar (RAM).

Desde la tecla menú también puedes acceder a la configuración de la app. Aquí podrás, por ejemplo, establecer en *Slot number* el número de slots disponibles. También puedes hacer determinados cambios en la interfaz de usuario de la app, como cambiar los colores o la carátula. Otro ajuste muy útil consiste en sincronizar las conversaciones por SMS y los registros de teléfono entre las ROMs. Esto se consigue desde la opción *Shared Data*.

Conclusión

La app Boot Manager te ofrece la posibilidad poco habitual de utilizar al mismo tiempo varias ROMs en un mismo dispositivo. El manejo habitual se hace sin problemas, sin embargo siempre tienes que ser cuidadoso para no dañar tu Android. ■

Recursos >

http://www.android-user.es/2012/07/recursos/arranque-dual-boot-manager





De Android 2 al 4 en 7 pasos – Parte 2

De 2 a 4

En la primera parte de este taller te mostramos los ajustes necesarios, los nuevos fragmentos y las especificaciones. En esta segunda parte te explicamos los cambios realizados en la base de datos, la nueva ActionBar y las modificaciones realizadas en las preferencias del sistema. Por Harald Wilhelm

Hasta la versión 2 de Android, el SQLiteOpenHelper era la herramienta a elegir. Así, las bases de datos para el desarrollo de un proyecto se encontraban en un lugar central y accesibles para el desarrollador de la interfaz gráfica. El SQLiteOpenHelper ponía a nuestra disposición varios mecanismos para manipular la base de datos SQLite: desde la creación y actualización de la base de datos, hasta manipular estos datos con una subclase. Dentro de las actividades estaban las AsyncTasks para uso del programador de la interfaz, que podía utilizar los datos, independientemente de si tenían relación con alguna parte de la interfaz. A partir de Android 3 existe el Loader para esta actividad.

CursorLoader

Por desgracia, al parecer las aplicaciones de los programadores no fueron tomadas en cuenta. El marco de toda la clase funciona solamente con el ContentProvider y dejó de funcionar con el cursor. Esto es comprensible, ya que el objeto cursor sólo se carga mediante el Loader. En los tiempos previos al CursorLoader, el programador debía cargarlo por su cuenta y aún cuando estuviera trabajando correctamente, era necesario utilizar tareas independientes. Esta laboriosa tarea no será parte del trabajo del desarrollador nunca más, ya que ahora el CursorLoader se hace cargo de ello.

Aunque en la documentación de Android, se especifica en varios lugares que el ContentProvider sólo está destinado para el acceso externo, no se puede pasar una cadena de consulta en el CursorLoader. Por lo tanto, el acceso mediante el CursorLoader a datos locales o internos de una app sin el ContentProvider no es posible.

En nuestra app de ejemplo utilizamos un truco para no tener que mover el manejo de una base de datos a un ContentProvider. Es posible leer la lista de entradas sin el ContentProvider si se crea una copia de la clase AsyncTaskLoader (MyCursorLoader). De este modo, la nueva app utiliza cómodamente el Loader, tal y como lo muestra el Listado 1.

El nuevo Loader se hace cargo de la recuperación de datos asíncrona, por medio de Callbacks sobre el estado actual y es también responsable de la gestión

del Cursor. Por eso, el método *startManagingCursor()* que era tan importante en Android 2, ha quedado ahora obsoleto.

En vez de eso, ahora es necesario crear un SimpleCursorAdapter y asociarlo con la lista. Los parámetros del Cursor los dejamos a cero, para que los nuevos CursorLoaders puedan permitir el intercambio dinámico de cursores. Con *initLoader()* pones en marcha la adquisición de datos. Con *onCreateLoader()* se insta al fragmento a proporcionar el CursorLoader. Una vez que tengas los datos es necesario notificar con *onLoadFinished()*, para que el fragmento y el cursor sean reconocidos por el Adapter.

La base de datos

Al utilizar el CursorLoader tienes todos los métodos de acceso a la base de datos, que también podrás supervisar, tal y como lo haría una subclase del SQLiteOpenHelper. Podrás abrir y cerrar la base de datos con la app de la tablet desde un punto central. Con este fin se ofrece una subclase de la aplicación (MyApplication). Para que Android reconozca esta clase, es necesario darla de alta en *application* y luego (*android:name=”MyApplication”*). Al igual que en Java, con Android existen muchos caminos para llegar al mismo destino. Depende del programador utilizar las clases de la aplicación o Singletons para la manipulación de la base de datos, o abrirla en cada fragmento o Activity. El método utilizado dependerá de la experiencia de cada programador.

Como última opción se puede trabajar con una instancia central de la base de datos, ignorando el ContentProvider y la reutilización de los fragmentos recortados. El fragmento de nuestro ejemplo debe tener acceso a la instancia de la base de datos mientras se haga uso del ContentProvider. La pregunta sobre las razones para recortar la base de datos se responden en ese momento. Para una aplicación pequeña como la que utilizamos en nuestro ejemplo esto funciona bien. Cada desarrollador debe preguntarse desde el inicio del proyecto exactamente cómo quiere reutilizar los fragmentos. Si tienes dudas de cómo hacerlo, entonces deberías utilizar el ContentProvider.

La ActionBar

Aún con las pocas manipulaciones que se hacen en el fichero del Manifiesto, así como en las declaraciones del Menú, la vieja app utiliza la ActionBar.

La ActionBar es una combinación del conocido menú de opciones, una barra de título y de algunas otras características. Las entradas importantes del menú se pueden localizar permanentemente en posiciones visibles, con o sin iconos. Otras opciones, que no se ven a simple vista, se encuentran en las apps de Android 4 haciendo clic sobre el menú de expandir (el símbolo con los tres puntos verticales).

Las entradas del menú se pueden agrupar como se ha hecho habitualmente. Además, se pueden desactivar y reiniciar mediante el Spinner desde la ActionBar. Un ejemplo sería una cuenta de correo: en un pequeño triángulo del lado inferior derecho del Spinner se encuentra la lista de opciones, que se despliega con un clic. En el programa del correo electrónico puedes navegar entre diferentes cuentas de correo.

El nuevo atributo (opcional) *showAsAction* manipula la visibilidad de la ActionBar. La opción *ifRoom* se muestra, tal y

Listado 1: CursorLoader sin ContentProvider

```
public class MyCursorLoader extends AsyncTaskLoader<Cursor> {

   // Un constructor nuevo ...
  public MyCursorLoader(final Context context, final String
  selection, final String[] selectionArgs) {
    super(context);

    this.observer = new ForceLoadContentObserver();
    this.selection = selection;
    this.selectionArgs = selectionArgs;
  }

   // ... y un método parcheado
  @Override
  public Cursor loadInBackground() {
    Cursor cursor = null;

    if (uri != null) {
        cursor = getContext().getContentResolver().query(uri,
  projection, selection, selectionArgs, sortOrder);
    } else if (selection != null) {
            // nuevo
        cursor =
  MyApplication.getSqliteDatabase().rawQuery(selection,
  selectionArgs);
    }

    if (cursor != null) {
      cursor.getCount();
      registerContentObserver(cursor, observer);
    }

    return cursor;
  }
}
```

como indica su nombre, sólo cuando hay suficiente espacio en la ActionBar. De otro modo, sólo es visible cuando el usuario selecciona el menú de Overflow (Listado 2).

Pero presta atención, la nueva ActionBar tiene una diferencia muy drástica en comparación con el menú de opciones de antes: siempre está visible. Mientras que sin utilizar la ActionBar, puedes cargar el menú con la respectiva tecla (*onCreateOptionsMenu()*) y después prepararlo (*onPrepareOptionsMenu()*), estas entradas no estarán visibles en la ActionBar. Ahora es tarea del desarrollador especificar explícitamente cuándo se deben mostrar u ocultar las entradas del menú. No es suficiente tener ActionBar y esperar pasivamente a los Callbacks.

Las Preferencias

Incluso en los ajustes existe una nueva clase dentro del nuevo paradigma de fragmentos *PreferenceFragment*. Siguiendo su lema de "todo es reutilizable", ahora el PreferenceActivity que solía ser un único bloque, puede ser particionado y ordenado según tus preferencias.

Para aprovechar este nuevo esquema al máximo, se requieren los llamados *preference-header*. Cada uno de estos Header representa un fragmento, que se encarga de sus propios ajustes individualmente. Mediante el uso de este Header puedes obtener una vista atractiva, como las que estás acostumbrado a ver en las apps actuales de tu tablet (Figura 1). En el ejemplo del Listado 3, el ActivityPreference carga el Header de un fichero XML. Así se cargan los dos fragmentos nuevamente y sus respectivos diseños del correspondiente archivo XML (*fragment-preference1.xml*, etc.).

Este desglose tiene naturalmente una clara desventaja. Tres elementos de código diferentes se encargan del todo, del total. En el ejemplo, se resuelve utilizando el ActivityPreference como punto en común para todas las consultas. Para probar, si un Checkbox concreto está activado, se comprueba con el Activity y a su vez esta consulta se envía al fragmento específico, tal como lo muestra el Listado 5.

Conclusión

Con muy pocos, exactamente con tres cambios mínimos, se puede obtener una nueva aplicación (al menos de una manera visual) a partir de una vieja app de un smartphone. Pero eso no significa que ya sea una app para tu tablet. En este taller se ha hablado de distintas técnicas para obtener una App moderna en tus manos. Sin embargo, esto no significa que a partir de una app de teléfono se pueda obtener una app de tablet con un par de pequeños cambios. Por ejemplo, en este taller no hemos utilizado el ContentProvider como ubicación de la base de datos. Si se decidiera hacer este cambio, habría que retocar todo. Es por eso que a veces es bueno empezar desde cero.

El SDK actual de Android soporta toda clase de dispositivos: no hay diferencia entre un smartphone o una tablet, cada desarrollador es capaz de programar apps específicas para una determinada clase de dispositivos. Pero las apps combinadas son de gran ayuda para hacer paquetes compatibles.

Listado 2: Opciones en la nueva ActionBar

```
<item
    android:icon="@drawable/ic_menu_preferences"
    android:id="@+id/men_preferences"
    android:showAsAction="ifRoom|withText"
    android:title="@string/txt_preferences" />
```

Listado 3: Viejo vs. nuevo - Cargar el menú

```
// Alt
@Override
public boolean onPrepareOptionsMenu(Menu menu) {

    // Adaptaciones dinámicas

    return super.onPrepareOptionsMenu(menu);
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    super.onCreateOptionsMenu(menu);

    MenuInflater menuInflater = new MenuInflater(this);
    menuInflater.inflate(R.menu.activitydetails, menu);

    return true;
}

// Nuevo
setHasOptionsMenu(true);

@Override
public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater
  menuInflater) {
    super.onCreateOptionsMenu(menu, menuInflater);

    menu.clear();

    menuInflater.inflate(R.menu.fragmentdetails, menu);
}
```

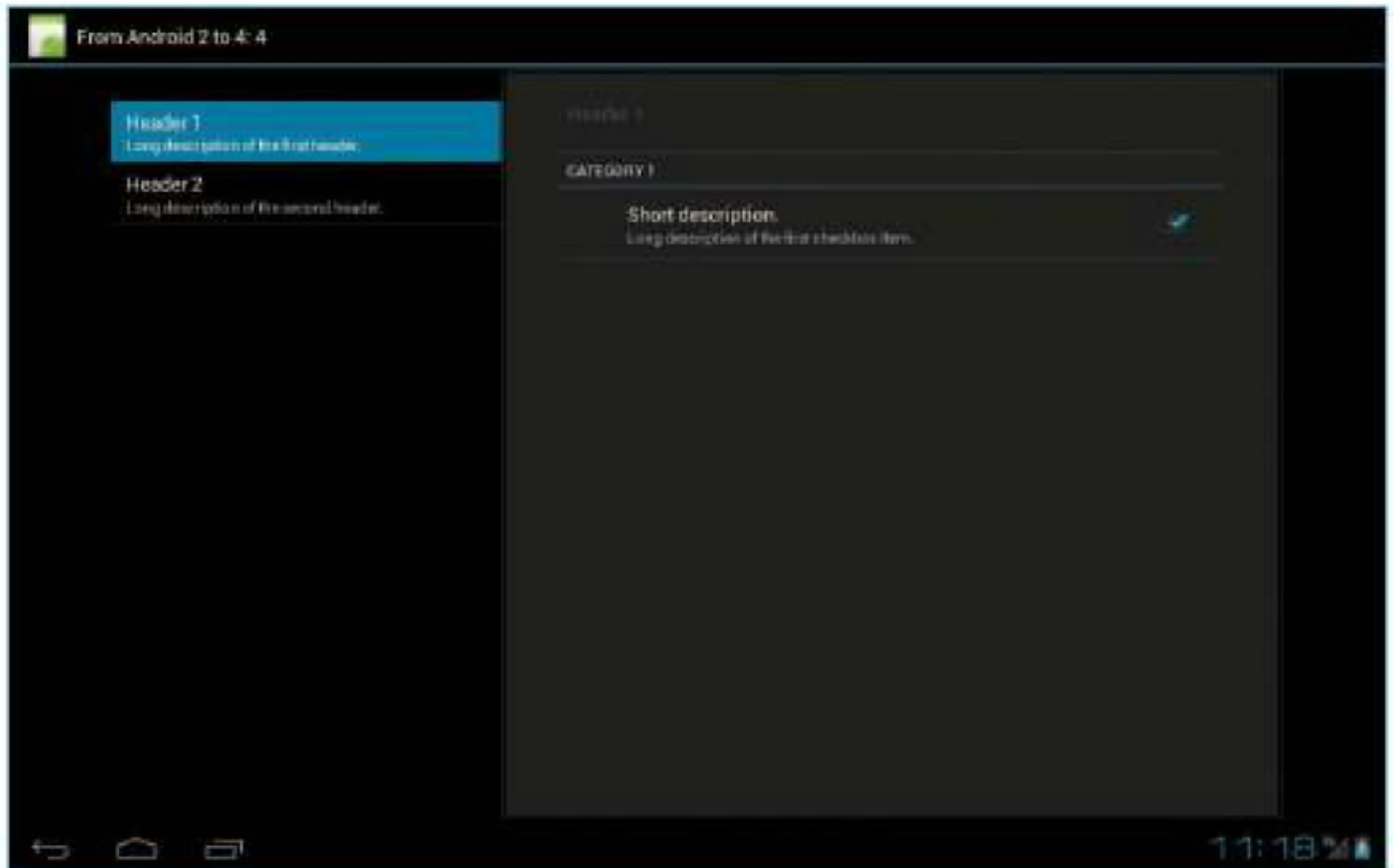


Figura 1: Vista del nuevo Preference Design de Android 4.0 con Header.

Desgraciadamente, Google no sólo amplió el árbol de clases, sino que al mismo tiempo las modificó de una manera radical. La cantidad de clases y métodos que ya no se utilizan es bastante grande. Hasta las mismas aplicaciones para smartphone se han visto afectadas por la migración a Android 4. Por esta complejidad, se ofrecen apps desarrolladas específicamente para esta versión. Las funciones comunes se almacenarán en el proyecto de la librería de Android y de este modo se tendrán apps diferentes según sea el dispositivo en que se utilizarán.

¿Continuará...?

Google apuesta por el desarrollo de Android a un ritmo bastante acelerado. Por otro lado, también existen las contribuciones, que son desarrolladas por programadores independientes de acuerdo a sus propios deseos para el sistema operativo Android. Por lo tanto, es de esperar que el desarrollo se siga dando a este ritmo acelerado que actualmente nos lleva. Quizá sería más recomendable que en vez de tantas nuevas versiones, hubiera una fase de estabilización con Jelly Bean. •••

Listado 4: Cargar PreferenceHeader

```
// Activity
@Override
public void onBuildHeaders(List<Header> target) {
    loadHeadersFromResource(R.layout.activitypreference, target);
}

// Recurso XML
<preference-headers
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

  <header
android:fragment="de.asltd.androiduser.a4.FragmentPreference1"
     android:title="@string/txt_header1_short"
     android:summary="@string/txt_header1_long" />

  <header
android:fragment="de.asltd.androiduser.a4.FragmentPreference2"
     android:title="@string/txt_header2_short"
     android:summary="@string/txt_header2_long" />
</preference-headers>
```

Listado 5: Consulta de preferencias

```
// Activity
public static boolean isItem1() {
    return FragmentPreference1.isItem1();
}

// Fragmento
public static boolean isItem1() {
    return item1;
}
```

¡BÚSCANOS EN TU QUIOSCO!

El número 07 de Android User estará en tu punto de venta en enero

Síguenos

Android User te mantiene al día con noticias sobre el mundo de Android. Síguenos en Twitter, en Google+ y Facebook:










Suscríbete

Recuerda que puedes suscribirte visitando nuestro sitio web en

http://www.android-user.es/subs



Android User te Necesita

Si te apasiona el mundo de Android, tienes dotes para la investigación y buena redacción ¡Android User te necesita! Escríbenos a

redaccion@android-user.es



y cuéntanos cómo quieres colaborar.
¡También aceptamos sugerencias y críticas!

Advertencia Legal

Staff

Director
Alina Caravaca

Edición
Alina Caravaca, Paul C. Brown

Colaboradores
Alina Caravaca, Arnold Zimprich, Marcel Hilzinger, Christoph Langner

Traductores
Antonio José Vázquez Vázquez
Laura Sanroman, María Isabel Jurado Castro

Maquetación
Miguel Gómez, Alina Caravaca

Publicidad Para España
Marketing y Comunicaciones
publicidad@android-user.es
Tel.: (+ 34) 952 020 242
Fax.: (+ 34) 951 235 905

Para el Resto del Mundo
ads@linux-magazine.com
Tel.: (+49) 8999 34 11 23
Fax.: (+49) 8999 34 11 99

Jefe de Producción
Miguel Gómez Molina

Subscripciones
www.android-user.es/subs

Precios Subscripción
España: 44,50 €
Europa: 56,50 €
Resto del Mundo: 68,50 €
subs@android-user.es
Tel.: (+34) 952 020 242
Fax.: (+34) 951 235 905

Dirección
Android User
Linux New Media Spain, S.L.
Edfco. Hevimar, Planta 2, Ofic. 16
C/Graham Bell nº 6
29590 – Málaga
ESPAÑA

info@android-user.es

Tel.: (+34) 952 020 242
(+34) 951 235 904
Fax.: (+34) 951 235 905

www.android-user.es – España
www.android-user.de – Alemania
www.android-user.pl – Polonia

Depósito Legal
MA 906-2012

Distibución
SGEL

LINUX NEW MEDIA Spain S.L.



Suscripción de Prueba

3 números por el precio de 1
www.android-user.es/subs/



4.95
Euros



DEFIÉNDETE CON
- Herramientas Forenses
- Cifrado de Datos
- Apps de recuperación
- Bloqueo de permisos

APPS HTML 5
Te enseñamos a crear tu primera app paso a paso





LINUX EN ANDROID
Instala y utiliza el sistema operativo más potente



ADEMÁS...
- Samsung Galaxy SIII a fondo
- Mensajería Instantánea
- Streaming de Música



Sony Xperia P

- PhoneGap
  Programa tus apps multiplataforma
- Herramientas para ROMs
  Aprende a optimizar tu dispositivo
- SwitchMe
  Crea perfiles de usuario en Android



- AirDroid
  Conecta tu móvil y tu ordenador
- Launchers
  Cambia el aspecto de tu smartphone

Invasión Nexus
Todo lo nuevo de Google

CREA TU MARKET